

Stokastisk forsøk, hendelser og sannsynlighet

- ▶ Stokastisk forsøk: Eksperiment der resultatet er tilfeldig
 - ▶ utfallsrom, S : Mengden av alle mulige resultat
 - ▶ hendelse: $A, B, C \subseteq S$

Stokastisk forsøk, hendelser og sannsynlighet

- ▶ Stokastisk forsøk: Eksperiment der resultatet er tilfeldig
 - ▶ utfallsrom, S : Mengden av alle mulige resultat
 - ▶ hendelse: $A, B, C \subseteq S$
- ▶ Sannsynlighet, $P(A)$: En funksjon fra hendelser til intervallet $[0, 1]$

Stokastisk forsøk, hendelser og sannsynlighet

- ▶ Stokastisk forsøk: Eksperiment der resultatet er tilfeldig
 - ▶ utfallsrom, S : Mengden av alle mulige resultat
 - ▶ hendelse: $A, B, C \subseteq S$
- ▶ Sannsynlighet, $P(A)$: En funksjon fra hendelser til intervallet $[0, 1]$
- ▶ Uniform sannsynlighetsmodell:
 - ▶ endelig utfallsrom
 - ▶ lik sannsynlighet for alle utfall
 - ▶ gir at

$$P(A) = \frac{g}{m}$$

Stokastisk forsøk, hendelser og sannsynlighet

- ▶ Stokastisk forsøk: Eksperiment der resultatet er tilfeldig
 - ▶ utfallsrom, S : Mengden av alle mulige resultat
 - ▶ hendelse: $A, B, C \subseteq S$
- ▶ Sannsynlighet, $P(A)$: En funksjon fra hendelser til intervallet $[0, 1]$
- ▶ Uniform sannsynlighetsmodell:
 - ▶ endelig utfallsrom
 - ▶ lik sannsynlighet for alle utfall
 - ▶ gir at

$$P(A) = \frac{g}{m}$$

- ▶ Telleregler (kombinatorikk)

Stokastisk forsøk, hendelser og sannsynlighet

- ▶ Stokastisk forsøk: Eksperiment der resultatet er tilfeldig
 - ▶ utfallsrom, S : Mengden av alle mulige resultat
 - ▶ hendelse: $A, B, C \subseteq S$
- ▶ Sannsynlighet, $P(A)$: En funksjon fra hendelser til intervallet $[0, 1]$
- ▶ Uniform sannsynlighetsmodell:
 - ▶ endelig utfallsrom
 - ▶ lik sannsynlighet for alle utfall
 - ▶ gir at

$$P(A) = \frac{g}{m}$$

- ▶ Telleregler (kombinatorikk)
- ▶ Regneregler for sannsynlighet
 - ▶ additive regler (tenk på sannsynlighet som areal i venndiagram)
 - ▶ betinget sannsynlighet, multiplikativ regel
 - ▶ setningen om total sannsynlighet
 - ▶ bayes regel

Stokastisk forsøk, hendelser og sannsynlighet

- ▶ Stokastisk forsøk: Eksperiment der resultatet er tilfeldig
 - ▶ utfallsrom, S : Mengden av alle mulige resultat
 - ▶ hendelse: $A, B, C \subseteq S$
- ▶ Sannsynlighet, $P(A)$: En funksjon fra hendelser til intervallet $[0, 1]$
- ▶ Uniform sannsynlighetsmodell:
 - ▶ endelig utfallsrom
 - ▶ lik sannsynlighet for alle utfall
 - ▶ gir at

$$P(A) = \frac{g}{m}$$

- ▶ Telleregler (kombinatorikk)
- ▶ Regneregler for sannsynlighet
 - ▶ additive regler (tenk på sannsynlighet som areal i venndiagram)
 - ▶ betinget sannsynlighet, multiplikativ regel
 - ▶ setningen om total sannsynlighet
 - ▶ bayes regel
- ▶ I dag: Stokastiske variabler