



1

a) La  $A = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ . Finn en øvre triangulær matrise  $U$  og en nedre triangulær matrise  $L$  på formen  $L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix}$ , slik at  $A = LU$ .

**Løsning:** LU-faktorisering gjøres ved å gausseliminere  $A$  for å få  $U$ , og lagre radoperasjonene vi gjør i matrisen  $L$ , slik at  $LU = A$ :

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{array}{l} \leftarrow \text{1} \\ \leftarrow \text{+} \\ \leftarrow \text{+} \end{array} \sim \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ -1 & 2 & 4 \\ -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

$L$ , og  $U$  blir da:

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$U = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

b) Løs systemet  $\begin{array}{rcl} -x & + & 0y & + & z & = & 1 \\ x & + & 2y & + & 3z & = & 1 \\ x & + & 0y & + & z & = & 1 \end{array}$  ved hjelp av  $LU$ -faktoriseringen til matrisen i punkt a).

**Løsning:** Systemet kan beskrives som  $Ax = b$ , hvor  $A$  er som i a) og:

$$b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Fordi vi har LU-faktoriseringen av  $A$ , kan vi løse systemet ved først å løse  $Lc = b$  og deretter  $Ux = c$ .

$$Lc = b$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$c = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 + 1 \cdot 1 = 2 \\ 1 + 1 \cdot 1 = 2 \end{bmatrix}$$

Deretter:

$$Ux = c$$

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Vi løser da likningssystemet:

$$2 \cdot x_3 = 2 \implies x_3 = 1$$

$$2x_2 + 4x_3 = 2 \implies x_2 = \frac{2 - 4}{2} = -1$$

$$-1x_1 + 0x_2 + x_3 = 1 \implies x_1 = \frac{1 - 1}{-1} = 0$$

Løsning:

$$x = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

2 En funksjon er definert ved

$$S_1(x) = x^3 + 3x, \quad 0 \leq x \leq 1$$

$$S_2(x) = -x^3 + 6x^2 - 3x + 2, \quad 1 \leq x \leq 2$$

a) Vis at denne funksjonen er en normal kubisk spline.

**Løsning:** For at funksjonen skal være en kubisk spline skal funksjonsverdiene samt de første to deriverte være identisk ved overgangen mellom  $S_1$  og  $S_2$ . Videre, for at funksjonen skal være en *normal* kubisk spline, skal den andrederiverte i endepunktene være lik 0.

Den første deriverte av funksjonen er:

$$\frac{dS_1(x)}{dx} = 3x^2 + 3, \quad 0 \leq x \leq 1$$

$$\frac{dS_2(x)}{dx} = -3x^2 + 12x - 3, \quad 1 \leq x \leq 2$$

Den andre deriverte av funksjonen er:

$$\begin{aligned}\frac{d^2 S_1(x)}{dx^2} &= 6x, & 0 \leq x \leq 1 \\ \frac{d^2 S_2(x)}{dx^2} &= -6x + 12, & 1 \leq x \leq 2\end{aligned}$$

Dermed finner vi:

$$\begin{aligned}S_1(1) &= 4 = S_2(1) \\ S_1'(1) &= 6 = S_2'(1) \\ S_1''(1) &= 6 = S_2''(1)\end{aligned}$$

Funksjonsverdien samt de første to deriverte er dermed like ved overgangene mellom  $S_1$  og  $S_2$ , ved  $x = 1$ . Funksjonen er altså en kubisk spline. Vi regner til slutt ut  $S_1''(0) = 0$  og  $S_2''(2) = 0$  som betyr at funksjonen er en normal kubisk spline.

- b)** Tilpass funksjonsdefinisjonen i intervallet  $[1, 2]$  slik at funksjonen fortsatt er en kubisk spline, men med et nytt endepunkt  $(x, y) = (2, 11)$ .

**Løsning:** For at funksjonen fortsatt skal være en kubisk spline skal  $S_2$  være et tredjegrads polynom slik at fortsatt

$$\begin{aligned}S_2(1) &= 4 \\ S_2'(1) &= 6 \\ S_2''(1) &= 6\end{aligned}$$

Dette kan vi for eksempel få til slik:

$$\begin{aligned}S_2(x) &= 4 + 6(x - 1) + \frac{1}{2} \cdot 6(x - 1)^2 + K(x - 1)^3 =, & 1 \leq x \leq 2 \\ &= 4 + 6(x - 1) + 3(x - 1)^2 + K(x - 1)^3, & 1 \leq x \leq 2\end{aligned}$$

Til slutt skal vi velge  $K$  slik at

$$S_2(2) = 4 + 6(2 - 1) + 3(2 - 1)^2 + K(2 - 1)^3 = 11$$

Vi finner  $K = -2$  slik at

$$S_2(x) = 4 + 6(x - 1) + 3(x - 1)^2 - 2(x - 1)^3$$

Om vi ønsker det kan vi skrive dette om til f.eks.

$$S_2(x) = -2x^3 + 9x^2 - 6x + 3$$

- 3 Gram-Schmidt-ortogonaliseringsalgoritmen for å danne tre ortogonale vektorer  $v_1$ ,  $v_2$  og  $v_3$  ut av vilkårlige lineært uavhengige vektorer  $x_1$ ,  $x_2$  og  $x_3$  er gitt ved

$$\begin{aligned}v_1 &= x_1 \\v_2 &= x_2 - \frac{x_2 \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1} v_1 \\v_3 &= x_3 - \frac{x_3 \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1} v_1 - \frac{x_3 \cdot v_2}{v_2 \cdot v_2} v_2\end{aligned}$$

- a) Vis at vektoren  $v_1$  er ortogonal på vektoren  $v_2$ .

**Løsning:** Gitt  $v_1 = x_1$

$$\text{og } v_2 = x_2 - \frac{x_2 \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1} v_1$$

Vi beviser ortogonaliteten ved å vise at prikkproduktet er lik null:

$$v_1 \cdot v_2 = v_1 \cdot \left( x_2 - \frac{x_2 \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1} v_1 \right) =$$

$$v_1 \cdot x_2 - v_1 \cdot \frac{x_2 \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1} v_1 =$$

$$v_1 \cdot x_2 - \frac{x_2 \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1} v_1 \cdot v_1 =$$

$$v_1 \cdot x_2 - x_2 \cdot v_1 = 0$$

- b) Vis at vektoren  $v_1$  er ortogonal på vektoren  $v_3$ .

**Løsning:**

**Løsningsmetode 1 for oppgave a og b:** La generelt  $\vec{P}_j^i$  være projeksjonen av  $x_i$  ned på  $v_j$ , og la  $\vec{N}_j^i$  være normalen ned på  $v_j$  fra  $x_i$ . (Tegn en figur!)

Altså kan vi skrive  $v_2 = x_2 - \vec{P}_1^2 = \vec{N}_1^2$ , som gir at  $v_1 \cdot v_2 = 0$ , dvs.  $v_1 \perp v_2$ .

Tilsvarende kan vi skrive  $v_3 = \vec{N}_1^3 - \vec{P}_2^3$ , som gir at  $v_1 \cdot v_3 = 0$  da  $\vec{N}_1^3$  er normal på  $v_1$  og  $\vec{P}_2^3$  er parallell med  $v_2$  (og  $v_1 \cdot v_2 = 0$ ). Så,  $v_1 \perp v_3$ .

Og, selv om vi ikke spurte om det:

At også  $v_2 \cdot v_3 = 0$  følger da vi kan skrive  $v_3 = \vec{N}_2^3 - \vec{P}_1^3$ . M.a.o. er også  $v_2 \perp v_3$ .

**Løsningsmetode 2:** Gitt at  $v_1 = x_1$

og

$$v_3 = x_3 - x_3 \cdot v_1 / (v_1 \cdot v_1) v_1 - x_3 \cdot v_2 / (v_2 \cdot v_2) v_2$$

Vi beviser ortogonaliteten ved å vise at prikkproduktet er lik null:

$$v_1 \cdot v_3 = v_1 \cdot \left( x_3 - x_3 \cdot v_1 / (v_1 \cdot v_1) v_1 - x_3 \cdot v_2 / (v_2 \cdot v_2) v_2 \right) =$$

$$v_1 \cdot x_3 - x_3 \cdot v_1 / (v_1 \cdot v_1) v_1 \cdot v_1 - x_3 \cdot v_2 / (v_2 \cdot v_2) v_1 \cdot v_2 =$$

$$v_1 \cdot x_3 - x_3 \cdot v_1 - x_3 \cdot v_2 / (v_2 \cdot v_2) v_1 \cdot v_2 =$$

$$-x_3 \cdot v_2 / (v_2 \cdot v_2) v_1 \cdot v_2$$

men vi har allerede sett at  $v_1 \cdot v_2 = 0$  slik at  $v_1 \cdot v_3 = 0$ .

- c) La  $V = \{[1, 1, 1]\}$ , utvid  $V$  til en ortogonal basis for  $\mathbb{R}^3$ .

**Løsning:** La  $V = \{x_1, x_2, x_3\}$  med  $x_1 = (1, 1, 1)$  gitt. Vi velger

$$x_2 = (1, 0, 0) \text{ og}$$

$$x_3 = (0, 1, 0).$$

Det er lett å se at dette gir at disse tre vektorene er lineært uavhengige i  $\mathbb{R}^3$  enten ved bruk av  $3 \times 3$  determinant-testen eller fra selve definisjonen på begrepet lineær uavhengighet. Merk at vektorene er valgt slik at  $x_1 \cdot x_2 = 1$  og  $x_1 \cdot x_3 = 1$ . Vi får:

$$v_1 = x_1 = (1, 1, 1),$$

$$v_2 = x_2 - x_2 \cdot v_1 / (v_1 \cdot v_1) v_1 = x_2 - (x_2 \cdot x_1) / (v_1 \cdot v_1) v_1 = (2/3, -1/3, -1/3) \text{ og}$$

$$v_3 = x_3 - (x_3 \cdot v_1) / (v_1 \cdot v_1) v_1 - (x_3 \cdot v_2) / (v_2 \cdot v_2) v_2 = x_3 - (1/3, 1/3, 1/3) + 1/3 / (2/3) \cdot (2/3, -1/3, -1/3) = (0, 1/2, -1/2). \text{ Vi har altså } v_1 = (1, 1, 1), v_2 = (2/3, -1/3, -1/3) \text{ og } v_3 = (0, 1/2, -1/2). \text{ Vi ser at } v_1 \cdot v_2 = 0, v_1 \cdot v_3 = 0 \text{ og } v_2 \cdot v_3 = 0, \text{ som det skal.}$$

4) Gitt kurvene  $y = x^3$  og  $x^2 + y^2 = 1$  i planet.

a) Skisser grafene til de to kurvene på en figur og argumentér geometrisk for at disse kurvene har to skjæringspunkter: et skjæringspunkt i første kvadrant og et i tredje kvadrant.

**Løsning:** Dette er eksempel 2.32, s. 132 fra SAUER.

b) Hvis et av skjæringspunktene er  $(u, v)$ , hva er det andre skjæringspunktet?

**Løsning:** Fra symmetri ser vi at det andre skjæringspunktet er  $(-u, -v)$ . Funksjonen  $y = x^3$  er odde. Derfor gjelder  $y(x) = -y(-x)$ . Om punkt  $(u, v)$  skjærer sirkelen om origo må da også punkt  $(-u, -v)$  skjære samme sirkel.

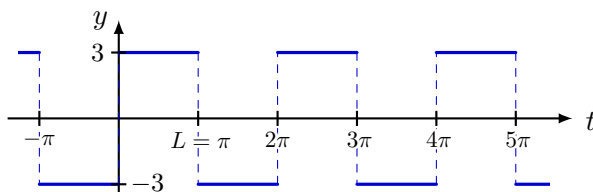
c) Bruk Newtons iterasjonsmetode én gang med startverdi  $(1, 2)$  til å bestemme en tilnærming til ett av skjæringspunktene.

**Løsning:** Skjæringspunktene er  $(u, v)$  og  $(-u, -v)$  for  $u = 0,826031\dots$  og  $v = 0,563624\dots$  etter at Newton iterasjonene har stabilisert seg.

5) a) Skisser den periodiske funksjonen

$$f(t) = \begin{cases} 3 & \text{for } 0 < t < \pi, \\ -3 & \text{for } \pi < t < 2\pi, \\ 0 & \text{for } t = 0 \text{ og } t = \pi \end{cases}$$

der  $f(t + 2\pi) = f(t)$ .



**Løsning:**

b) Er funksjonen i a-oppgaven jamn, odde, eller ingen av delene? Begrunn svaret.

**Løsning:** Funksjonen er odde siden  $f(-t) = -f(t)$ , som vi kan se av grafen.

c) Beregn de to første leddene ulik null i fourierrekka for funksjonen i a).

**Løsning:**  $a_i = 0$  for alle verdier av  $i$  for en odde funksjon.

Videre er  $b_n = \frac{2}{L} \int_0^L f(x) \sin\left(\frac{n\pi x}{L}\right) dx$

der  $L = \pi$  siden  $L$  er halvparten av perioden til funksjonen. Derfor:

$$b_n = \frac{2}{\pi} \int_0^\pi 3 \sin\left(\frac{n\pi x}{\pi}\right) dx$$

siden  $f(t) = 3$  i intervallet  $[0, \pi]$ .

$$\text{Vi finner } b_n = 3 \frac{2}{\pi} \int_0^\pi \sin(nx) dx =$$

$$\frac{6}{\pi} \left[ -\frac{1}{n} \cos(nx) \right]_0^\pi =$$

$$\frac{-6}{n\pi} [\cos(n\pi) - \cos(0)] =$$

$$\begin{cases} \frac{-6}{n\pi} (-1 - 1) = \frac{12}{n\pi} & \text{for } n \text{ oddetall,} \\ \frac{-6}{n\pi} (1 - 1) = 0 & \text{for } n \text{ partall,} \end{cases}$$

De første to koeffisientene ulik null blir derfor  $b_1 = \frac{12}{\pi}$  og  $b_3 = \frac{4}{\pi}$ .

Sinusrekken er

$$\sum_{n=1}^{\infty} (b_n \sin(\pi n t / L)) = \sum_{n \text{ pos. oddetall}} \left( \frac{12}{n\pi} \sin(nt) \right)$$

Summen av de første to leddene ulik null blir:  $\frac{12}{\pi} \sin(t) + \frac{4}{\pi} \sin(3t)$

6 Vi skal i denne oppgaven bruke IEEE 754-formatet for DP (*double precision*) for å lagre flyttall i datamaskina. Dette formatet anvender totalt 64 biter der den første biten brukes for å lagre fortegnet fulgt av de neste 11 bitene for å lagre eksponenten (såkalt *biased exponent* BE). BE-en beregnes ved å legge til 1023 til flyttallseksponenten. Det hele avsluttes med å lagre mantissa ved bruk av de siste 52 bitene. For IEEE 754-representasjonen av et reelt tall  $n$  bruker vi her  $fl(n)$ .

a) Bestem den binære representasjonen for  $fl(n)$  for  $n = 19, 59375$ . Du kan bruke at  $n = 19 + 19/32$  for å forenkle beregningene. Glem ikke avrunding hvis nødvendig.

**Løsning:** Vi har at  $n = 19 + 19/32$ , og da  $19 = 1 + 2 + 16 = 2^4 + 2^1 + 1$  er  $19/32 = 19/2^5 = 1/2 + 1/2^4 + 1/2^5$ , dvs.  $n = 10011.10011$ . (Med minimal regning!)

Dette gir at eksponenten er  $e = 4$  med biased exponent<sup>5</sup>  $BE = 2^{10} - 1 + 4 = 2^{10} + 2^1 + 1$ .

Dette gir at IEEE 754 representasjonen for  $n$  er

`0|100|0000|0011|0011|1001|1000|0000|0000|0000|0000|0000|000|0000|...|0000`  
(avsluttes med 43 0-er).

Binærrepresentasjonen er endelig. (Forkortet brøk for  $n$  har nevner som er lik  $2^5$ , en potens av 2.) Mantissa utgjør 9 biter, så representasjonen er eksakt.<sup>5</sup>

For  $x = 9, 4$  er  $fl(x) = 4022CCCCCCCCCD$  i 16-tallssystemet. Spesialsymbolene betyr:  $A = 1010$ ,  $B = 1011$ ,  $C = 1100$ ,  $D = 1101$ ,  $E = 1110$  og  $F = 1111$ .

b) Bruk dette til å angi  $fl(2x)$  og  $fl(-x/2)$  i samme format. Glem ikke avrunding hvis nødvendig. Begrunn fremgangsmåten.

**Løsning:** For  $x = 9, 4$  er  $fl(x) = 4022CCCCCCCCCD$  oppgitt.

Binær representasjonen til  $x$  er uendelig periodisk så representasjonen er ikke eksakt. (Det har vært avrunding oppover.)

Vi skal bestemme representasjonen for  $fl(2x)$  og  $fl(-x/2)$  ut fra  $fl(x)$ .

Det gjelder å innse at det er kun eksponentene som skiller disse flyttallene, samt fortegnet til det andre tallet.

Vi har for  $fl(x)$  at 402 betyr `0|100|0000|0010`, som utgjør fortegnet og BE for  $fl(x)$ .

Nå er  $BE_{2x} = BE_x + 1$  og  $BE_{x/2} = BE_x - 1$ . Til slutt, for å endre fortegnet til det andre tallet endrer vi den aller første biten, som her korresponderer til å legge til 8 til det første sifferet slik at det blir  $4 + 8 = C$

Dette gir at  $fl(2x) = 4032CCCCCCCCCD$  og  $fl(-x/2) = C012CCCCCCCCCD$ .

7 Anta at vi har gjort følgende målinger av konsentrasjonen  $y$  av en medisin i blodet til en pasient  $t$  timer etter inntak.

Tilpass en modell  $y = c_1 e^{c_2 \cdot t}$ , til dataene ved hjelp av minste kvadraters metode, og gi RMSE til tilpasningen.

<sup>5</sup>HEX representasjonen for  $n$  er 4033980000000000. (Dette var ikke påkrevd.)

$t$	$y$
0	1000
6	550
12	270
18	150

**Løsning:** For å tilpasse modellen  $y = c_1 e^{c_2 t}$  må vi få det over på form  $b = k_1 + k_2 t$  ved å ta den naturlige logaritmen av  $y$ , for å bruke minste kvadraters metode.

$$\begin{aligned} y &= c_1 e^{c_2 t} \\ \ln(y) &= \ln(c_1 e^{c_2 t}) \\ \ln(y) &= \ln(c_1) + c_2 t \end{aligned}$$

Når systemet er på denne formen kan man bruke normalsystemet fra formelsamlingen  $A^T A x = A^T b$ , der  $A$  er en matrise satt opp av koeffisientene som er multiplisert med de ukjente vi er ute etter,  $c_1$  og  $c_2$ . Da blir  $A$ -matrisen og  $b$ -vektoren som følger:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & t_1 \\ 1 & t_2 \\ 1 & t_3 \\ 1 & t_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 6 \\ 1 & 12 \\ 1 & 18 \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} \ln(y_1) \\ \ln(y_2) \\ \ln(y_3) \\ \ln(y_4) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \ln(1000) \\ \ln(550) \\ \ln(270) \\ \ln(150) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 6,9078 \\ 6,3099 \\ 5,5984 \\ 5,0106 \end{bmatrix}$$

Og normalsystemet vil være et likningssystem med:

$$A^T A = \begin{bmatrix} 4 & 36 \\ 36 & 504 \end{bmatrix}$$

$$A^T b = \begin{bmatrix} 23,8267 \\ 195,232 \end{bmatrix}$$

altså

$$\begin{bmatrix} 4 & 36 \\ 36 & 504 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} k_1 \\ k_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 23,8267 \\ 195,232 \end{bmatrix}$$

som gir at  $\ln(c_1) = 6,9171$  og  $c_2 = -0.1067$ . Innsatt i modellen blir det

$$y = e^{6,9171} e^{-0.1067t} = 1009,39 e^{-0.1067t}$$

For å finne RMSE, må man regne ut residualene først, der formelene for RMSE og residualene er som følger:

$$\begin{aligned} \text{RMSE} &= \sqrt{\frac{r_1^2 + r_2^2 + \dots + r_m^2}{m}} \\ r &= b - A\bar{x} \end{aligned}$$

her er b lik y-verdiene gitt i oppgaveteksten  $b = \begin{bmatrix} 1000 \\ 550 \\ 270 \\ 150 \end{bmatrix}$ , og

$$A\bar{x} = \begin{bmatrix} 1009,39 \cdot e^{-0.1067 \cdot 0} \\ 1009,39 \cdot e^{-0.1067 \cdot 6} \\ 1009,39 \cdot e^{-0.1067 \cdot 12} \\ 1009,39 \cdot e^{-0.1067 \cdot 18} \end{bmatrix}$$

$$r = b - A\bar{x} = \begin{bmatrix} 1000 - 1009,39 \\ 550 - 532,14 \\ 270 - 280,54 \\ 150 - 147,90 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -9,39 \\ 17,86 \\ -10,54 \\ 2,10 \end{bmatrix}$$

$$\text{RMSE} = \sqrt{\frac{(-9,39)^2 + (17,86)^2 + (-10,54)^2 + (2,10)^2}{4}} = 11.43$$