



Forelesning X

IMAT2150: Høsten 2023

Kent Holing, NTNU (20. september 2023)

LÆRINGSMÅL for dagens forelesning

Bezier kurver (S: 3.5)

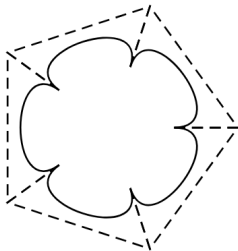
- Kjenne til Bezier-kurver og deres anvendelser
- Kunne algoritme for Bezier-kurver

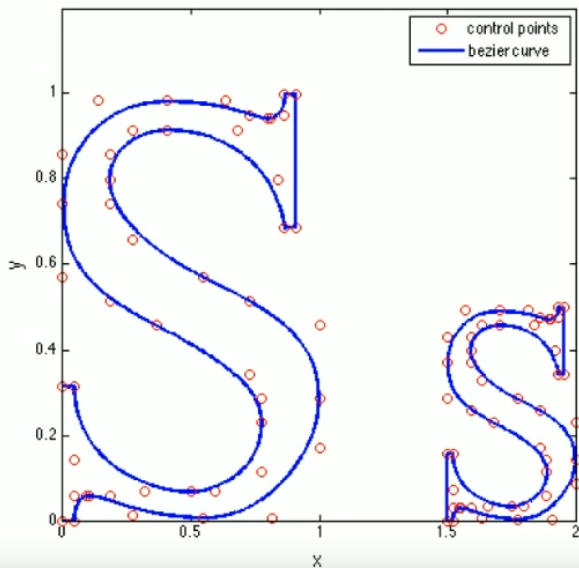
Anvendelser

- Postscript fonter — i PDF- og PS-filer
- 2D — Grafikk
- 3D — versjon for kurver i rommet.
- n -D — versjon for bevegelser av robot-armer med n frihetsgrader.

Når det gjelder fonter, tenk på Latex!

En blomst. (Her kunne vi lett ha lagt på farger og andre visuelle effekter.)

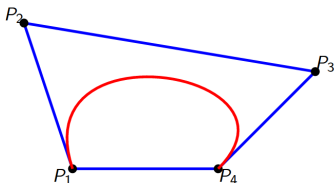




Kontrollpunkter

En Bezier-kurve kan beskrives ved hjelp av et startpunkt, et endepunkt og to kontrollpunkter. Ideen er vi starter i P_1 , stopper i P_4 og lar de to andre punktene styre.

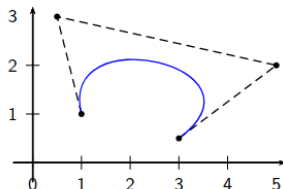
- Kurven skal alltid være inne i boksen.
- Den skal tangere kantene i start- og sluttpunktene.



Kurven er en tredjegradskurve, såkalt kubisk Bezier-kurve, som er en parametiserbar plan kurve.

Eksempel

Linjene mellom punktene virker som styrelinjer.

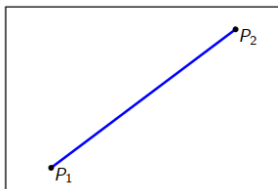


Figur: Bezierkurve

Rette linjer mellom par av punkter

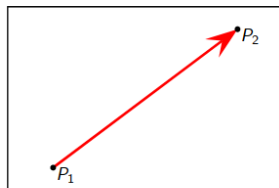
Vi har følgende formel for et rett linjestykke mellom to punkter P_1 og P_2

$$L(t) = (1 - t)P_1 + tP_2.$$



Den deriverte av $P(t)$ er

$$L'(t) = -P_1 + P_2 = \overrightarrow{P_1P_2}.$$



Bezier kurve

Vi har følgende formel for en kurve mellom to punkter P_1 og P_4 som er "styrt" av punktene P_2 og P_3

$$P(t) = (1-t)^3 P_1 + 3t(1-t)^2 P_2 + 3t^2(1-t) P_3 + t^3 P_4.$$

Egenskaper

- $P(0) = P_1$
- $P(1) = P_4$
- $P'(0) = 3(P_2 - P_1)$
- $P'(1) = 3(P_4 - P_3)$

Merk at formlene for $P'(0)$ og $P'(1)$ gir oss en måte å **beregne kontrollpunktene P_2 og P_3** på når vi kjenner P_1 og P_4 .

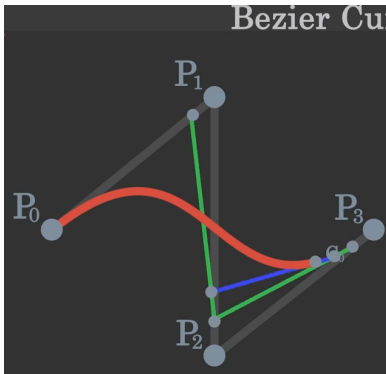
Huskeregul for parametiseringsformelen ovenfor:

$(1-t+t)^3 = (1-t)^3 + 3t(1-t)^2 + 3t^2(1-t) + t^3$, som gir **koeffisientene i formelen**.¹

¹For lineær Bezierkurver får vi koeffisientene av $(1-t+t)^1$ og for kvadratiske Bezierkurver får vi koeffisientene av å ekspandere $(1-t+t)^2$.

$$B(t) = [1 \quad t \quad t^2 \quad t^3] \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -3 & 3 & 0 & 0 \\ 3 & -6 & 3 & 0 \\ -1 & 3 & -3 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} P_1 \\ P_2 \\ P_3 \\ P_4 \end{bmatrix}$$

Bezier Curves



Linear t varies from 0 to 1

$$L_0(t) = (1 - t)P_0 + tP_1$$

Quadratic

$$L_1(t) = (1 - t)P_1 + tP_2$$

$$Q_0(t) = (1 - t)L_0(t) + tL_1(t)$$

$$Q_0(t) = (1 - t)^2P_0 + 2(1 - t)tP_1 + t^2P_2$$

Cubic

$$L_2(t) = (1 - t)P_2 + tP_3$$

$$Q_1(t) = (1 - t)L_1(t) + tL_2(t)$$

$$C_0(t) = (1 - t)Q_0(t) + tQ_1(t)$$

$$C_0(t) = (1 - t)^3P_0 + 3(1 - t)^2tP_1 + 3(1 - t)t^2P_2 + t^3P_3$$

(Her er P_0 , P_1 , P_2 og P_3 brukt i stedet for P_1 , P_2 , P_3 og P_4 på forrige lysark.)

Denne tre-minutters videosnutten er så god at jeg viser den!

[Bezier-kurver](#)

Standardform

Gitt kontrollpunkter $P_1(x_1, y_1)$, $P_2(x_2, y_2)$, $P_3(x_3, y_3)$ og $P_4(x_4, y_4)$. Gitt

$$a_x = x_1$$

$$b_x = 3(x_2 - x_1)$$

$$c_x = 3(x_3 - 2x_2 + x_1)$$

$$d_x = x_4 - 3x_3 + 3x_2 - x_1$$

$$a_y = y_1$$

$$b_y = 3(y_2 - y_1)$$

$$c_y = 3(y_3 - 2y_2 + y_1)$$

$$d_y = y_4 - 3y_3 + 3y_2 - y_1$$

Da er

$$x(t) = a_x + b_x t + c_x t^2 + d_x t^3$$

$$y(t) = a_y + b_y t + c_y t^2 + d_y t^3$$

Prove that the Bézier spline with $(x_1, y_1) = (x_2, y_2)$ and $(x_3, y_3) = (x_4, y_4)$ is a line segment.


The Bézier formulas show that the equations are

$$x(t) = x_1 + 3(x_4 - x_1)t^2 - 2(x_4 - x_1)t^3 = x_1 + (x_4 - x_1)t^2(3 - 2t)$$

$$y(t) = y_1 + 3(y_4 - y_1)t^2 - 2(y_4 - y_1)t^3 = y_1 + (y_4 - y_1)t^2(3 - 2t)$$

for $0 \leq t \leq 1$. Every point in the spline has the form

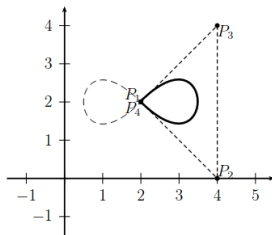
$$\begin{aligned}(x(t), y(t)) &= (x_1 + r(x_4 - x_1), y_1 + r(y_4 - y_1)) \\ &= ((1 - r)x_1 + rx_4, (1 - r)y_1 + ry_4),\end{aligned}$$

where $r = t^2(3 - 2t)$. Since $0 \leq r \leq 1$, each point lies on the line segment connecting (x_1, y_1) and (x_4, y_4) . 

Oppgave 6 (10%)

Figur 1 viser to bezierkurver som til sammen fremstiller et ∞ -tegn.

- Bezierkurven til høyre i figur 1 er bestemt av punktene $P_1(2, 2)$, $P_2(4, 0)$, $P_3(4, 4)$ og $P_4(2, 2)$. Bestem parametriseringen $(x(t), y(t))$ til kurven.
- Angi kontrollpunktene for den stiplede tynne bezierkurven.



- 6 a) Vi bruker formelen gitt på forelesning i stedet for den i boka.

$$B(t) = (1-t)^3 \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} + 3(1-t)^2t \begin{bmatrix} 4 \\ 0 \end{bmatrix} + 3(1-t)t^2 \begin{bmatrix} 4 \\ 4 \end{bmatrix} + t^3 \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Ekspansjon gir

$$B(t) = \begin{bmatrix} 2 + 6t - 6t^2 \\ 2 - 6t + 18t^2 - 12t^3 \end{bmatrix}$$

- b) Speilingen av kurven er gitt ved å speile x-vediene om linjen verdien 2. Det fås ved å translater 2 til 0, skifte fortegn for så å translater fra 0 til 2

$$x \mapsto x - 2 \mapsto -(x - 2) \mapsto -(x - 2) + 2 = 4 - x.$$

Formel for speilet $B(t)$ er

$$C(t) = \begin{bmatrix} 4 - (2 + 6t - 6t^2) \\ 2 - 6t + 18t^2 - 12t^3 \end{bmatrix}$$

Vi deriverer for å finne kontrollpunktene

$$C'(t) = \begin{bmatrix} -6 + 12t \\ -6 + 36t - 36t^2 \end{bmatrix}$$

Første kontrollpunkt er

$$C(0) + \frac{1}{3}C'(0) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Andre kontrollpunkt er

$$C(1) - \frac{1}{3}C'(1) = \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Det gis også poeng for å si noe som for eksempel. Kontrollpunktene er også speilet om den vertikale linjen $x = 2$ slik som kurven. Det gir kontroll punktene

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

og

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 4 \end{bmatrix}.$$

- b) Finn et uttrykk for Bezierkurven som har startpunkt i (1, 1), første kontrollpunkt i (2, 4), andre kontrollpunkt i (4, 2) og endepunkt i (5, 5).

Løsning: For å finne et uttrykk for Bezierkurven gitt punkter, bruker man formelen for Bezierkurver fra formelarket:

$$P(t) = (1-t)^3 P_1 + 3t(1-t)^2 P_2 + 3t^2(1-t) P_3 + t^3 P_4.$$

Setter man inn punktene

$$\begin{aligned} & \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} (1-t)^3 + \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \end{bmatrix} 3 \cdot t(1-t)^2 + \begin{bmatrix} 4 \\ 2 \end{bmatrix} 3 \cdot t^2(1-t) + \begin{bmatrix} 5 \\ 5 \end{bmatrix} t^3 \\ = & \begin{bmatrix} 1-3t+3t^2-t^3 \\ 1-3t+3t^2-t^3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 2 \cdot 3 \cdot (t-2t^2+t^3) \\ 4 \cdot 3 \cdot (t-2t^2+t^3) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 4 \cdot 3 \cdot (t^2-t^3) \\ 2 \cdot 3 \cdot (t^2-t^3) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 5 \cdot t^3 \\ 5 \cdot t^3 \end{bmatrix} \\ = & \begin{bmatrix} 1+3t+3t^2-2t^3 \\ 1+9t-15t^2+10t^3 \end{bmatrix} \end{aligned}$$