

Oversett/repetisjon - lineær algebra

(Lag 1.1 - 2.7)

Lineære ligningssystem kan løses v.h.a. å gjøre
radoperasjoner på utvidet matrise.

Exs. I

$$2x + 3y = 1$$

$$3x - 4y = 10$$

Utvidet matrise $\begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & -4 & 10 \end{bmatrix}$

Gjør radoperasjoner for å få denne på redusert trappform

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & -4 & 10 \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{2}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} \\ 3 & -4 & 10 \end{bmatrix} \leftarrow (-3) \cdot \text{rad I}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & -\frac{17}{2} & \frac{17}{2} \end{bmatrix} \cdot \left(-\frac{2}{17}\right)$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \leftarrow \left(-\frac{3}{2}\right) \cdot \text{rad II}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

\Rightarrow det finnes bare $x = 2$
en løsning : $y = -1$

Exs II

$$\begin{aligned}2x + 3y + z &= 5 \\ 3x + 2z &= 3\end{aligned}$$

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 & 5 \\ 3 & 0 & 2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{2}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \\ 3 & 0 & 2 & 3 \end{bmatrix} \leftarrow (-3) \cdot \text{rad I}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \\ 0 & -\frac{9}{2} & \frac{1}{2} & -\frac{9}{2} \end{bmatrix} \cdot \left(-\frac{2}{9}\right)$$

$$\begin{bmatrix} 1 & \frac{3}{2} & \frac{1}{2} & \frac{5}{2} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{9} & 1 \end{bmatrix} \leftarrow \left(-\frac{3}{2}\right) \cdot \text{rad II}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & \frac{2}{3} & 1 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{9} & 1 \end{bmatrix} \quad \text{Dette er redusert trappform}$$

$$x + \frac{2}{3}z = 1$$

$$y - \frac{1}{9}z = 1$$

På parameterform

$$x = 1 - \frac{2}{3}t$$

$$y = 1 + \frac{1}{9}t$$

$$z = t$$

fra eks I og II

Ligningssystemene på vektorform

$$x \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 10 \end{bmatrix}$$

$$\text{og } x \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix} + z \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \end{bmatrix}$$

og på matrise form

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 10 \end{bmatrix}$$

$$\text{og } \begin{bmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 5 \\ 3 \end{bmatrix}$$

En $n \times n$ -matrise A kalles invertibar, dersom det finnes $n \times n$ -matrise B

s.a. $AB = I = BA$ der $I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & 1 \end{bmatrix}$ - identitetsmatrisa.

B sies å være en invers, vi lar $B = A^{-1}$

A 2×2 -matrise $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$. Hvis $ad - bc \neq 0$ er $A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{bmatrix} d & -b \\ -c & a \end{bmatrix}$

Eks. $\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -4 \end{bmatrix}^{-1} = \begin{bmatrix} \frac{4}{17} & \frac{3}{17} \\ \frac{3}{17} & -\frac{2}{17} \end{bmatrix} = \frac{1}{17} \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 3 & -2 \end{bmatrix}$

Kan bruke inversen til å løse ligningssystemer på matrise form

eks

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 3 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 10 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \frac{1}{17} \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 3 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 10 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$(A \underline{x} = \underline{b} \Rightarrow \underline{x} = A^{-1} \underline{b})$$

Lineær transformasjoner

$n \times 1$ matriser $\begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}$ kalles vektorer i \mathbb{R}^n

for $n=2$ eller $n=3$ identifiserer vi vektorer med

punkter i planet (\mathbb{R}^2) eller rommet (\mathbb{R}^3)

En funksjon $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ kalles en lineær transformasjon

dersom $T(u+v) = T(u) + T(v)$

og $T(cu) = cT(u)$

for alle vektorer $u, v \in \mathbb{R}^n$
 $c \in \mathbb{R}$.

Hvis A er en $m \times n$ -matrise er $T(x) = Ax$ en lineær transformasjon.

Typiske eksempler:

$A = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ - refleksjon om y -aksen

$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$ - refleksjon om linja $y = x$

$A = \begin{bmatrix} k & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ $k > 1$: ekspansjon i x -retning
 $0 < k < 1$: kontraksjon i x -retning

$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ forskyvning (shear) i x -retning

θ vinkel $\theta \in [0, 360^\circ)$
eller $\theta \in [0, 2\pi)$

Rotasjon θ grader er gitt ved $A = \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$

eks $\theta = 90^\circ (= \frac{\pi}{2} \text{ rad})$

$$A = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Translasjon

Funksjonen $U \left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} x+h \\ y+k \end{bmatrix}$ er ikke en lineær transformasjon.

Men: funksjonen $T \left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & h \\ 0 & 1 & k \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$ er en lin. trans.

$$T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad \text{og} \quad T \left(\begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} x+h \\ y+k \\ 1 \end{bmatrix}$$

se hvis vi lar punktet $\begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^3$ representere $\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \in \mathbb{R}^2$,

har vi beskrevet translasjon v.h.a. en lineær transformasjon.

Matrisa til en lineær transformasjon

Gitt en lin. trans $T: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, så finnes en matrise A (en $m \times n$ -matrise)

$$\text{slik at } T(x) = Ax$$

$$\text{Vi har at } A = \left[T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}\right) \mid T\left(\begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix}\right) \mid \dots \mid T\left(\begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) \right]$$

Eks. Hvis $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ er en lin. trans s.a. $T\left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \end{bmatrix}$
og $T\left(\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} 0 \\ 7 \end{bmatrix}$,

$$\text{så er } T\left(\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}\right) = A \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \text{ der } A = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 7 \end{bmatrix}$$

Sammensettning av lineær transformasjoner \leftrightarrow multiplikasjon av matriser


$$\begin{array}{lll} T: \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n & T(x) = Bx & B \text{ } n \times p\text{-matrise} \\ U: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m & U(x) = Ax & A \text{ } m \times n\text{-matrise} \end{array}$$

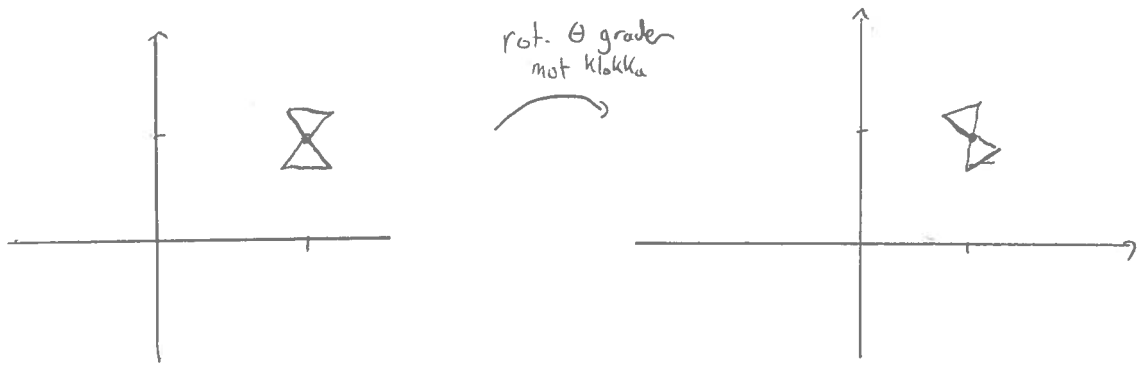
Den sammensatte lin. trans. $V = T \circ U$ er da gitt ved

$$V(x) = (AB)x \quad \text{der } AB \text{ er matriseproduktet}$$

$$\text{eks. } A \cdot B = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 7 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 8 \\ 2 & 16 \\ 3 & 25 \end{bmatrix}$$

Eks

Figuren  med senter i $(3,3)$ skal roteres θ grader mot klokke (om sentret)



- Strategi:
- I. flytt figuren slik at sentret blir i origo
 - II. roter θ grader
 - III flytt figuren tilbake, s.a. sentret er i $(3,3)$

I gjøres v.h.a.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

II gjøres v.h.a.

$$\begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & -b & 0 \\ b & a & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

der

$$\begin{aligned} a &= \cos \theta \\ b &= \sin \theta \end{aligned}$$

III gjøres v.h.a.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Sammensetningen, først I, så II, så III gjøres da
v.h.a. matrisa gitt ved produktet

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & -b & 0 \\ b & a & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & -3 \\ 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & -b & -3a+3b+3 \\ b & a & -3a-3b+3 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{der } a = \cos \theta$$

$$b = \sin \theta$$