



Med forebehold om feil. Hvis du finner en, ta kontakt med Karin.

Kapittel 4.2

2 a) Her har vi

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Vi følger Gram-Schmidt-prosessen for å få en ortogonal basis $\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_3\}$.

Først setter vi $\mathbf{w}_1 = \mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$.

Så skal vi regne ut $\mathbf{w}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{w}_1}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1$, men det går enklere med litt mellomregning først:

$$\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \quad \|\mathbf{w}_1\|^2 = 1$$

Så da får vi

$$\mathbf{w}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{w}_1}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{2}{1} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Før vi regner ut \mathbf{w}_3 , er det igjen lurt med litt mellomregning:

$$\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 3 \quad \mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 2 \quad \|\mathbf{w}_2\|^2 = 1$$

Og da er vi klare til å regne ut:

$$\mathbf{w}_3 = \mathbf{v}_3 - \frac{\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_1}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 - \frac{\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_2}{\|\mathbf{w}_2\|^2} \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{3}{1} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{2}{1} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Alle vektorene har allerede lengde 1, og vi har en ortonormal basis.

b) Et lurt triks her å velge en annen rekkefølge på vektorene enn den som er oppgitt i oppgaven. Et generelt triks: Sett vektorer av lengde 1 og med mange nuller først! Derfor velger vi her rekkefølgen

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Så følger vi algoritmen, og får først $\mathbf{w}_1 = \mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$.

Så bedriver vi litt mellomregning:

$$\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 1 \quad \|\mathbf{w}_1\|^2 = 1$$

og får

$$\mathbf{w}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{w}_1}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

Litt mer mellomregning gir oss

$$\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 1 \quad \mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 1 \quad \|\mathbf{w}_2\|^2 = 1$$

og til slutt

$$\mathbf{w}_3 = \mathbf{v}_3 - \frac{\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_1}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 - \frac{\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_2}{\|\mathbf{w}_2\|^2} \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{1} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Alle vektorene har allerede lengde 1, og vi har en ortonormal basis.

d) På denne oppgaven er det nok bare å akseptere at vektorene ikke er særlig pene.

Vi har altså

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \\ -4 \end{bmatrix} \quad \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Så følger vi algoritmen, og får først $\mathbf{w}_1 = \mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}$.

Så bedriver vi litt mellomregning:

$$\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \\ -4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} = -18 \quad \|\mathbf{w}_1\|^2 = 1^2 + 2^2 + 2^2 = 9$$

og får

$$\mathbf{w}_2 = \mathbf{v}_2 - \frac{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{w}_1}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \\ -4 \end{bmatrix} - \frac{-18}{9} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -4 \\ 1 \\ -4 \end{bmatrix} + 2 \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}.$$

(verden er snill med oss i blandt!)

Litt mer mellomregning gir oss

$$\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} = 9 \quad \mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 1 \quad \|\mathbf{w}_2\|^2 = 1$$

og til slutt

$$\mathbf{w}_3 = \mathbf{v}_3 - \frac{\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_1}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 - \frac{\mathbf{v}_3 \cdot \mathbf{w}_2}{\|\mathbf{w}_2\|^2} \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{9}{9} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} - \frac{1}{1} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

Til slutt normaliserer vi vektorene og får

$$\mathbf{w}'_1 = \frac{\mathbf{w}_1}{\|\mathbf{w}_1\|} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix} \quad \mathbf{w}'_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{w}'_3 = \frac{\mathbf{w}_3}{\|\mathbf{w}_3\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

- 3 a) Vi finner en ortogonal basis på den eneste måten vi vet om, nemlig ved å bruke Gram-Schmidt, med $\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}$ og $\mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$.

$$\mathbf{w}_1 = \mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} \mathbf{w}_2 &= \mathbf{v}_2 - \frac{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{w}_1}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{3 \cdot 2 + 3 \cdot 1 + 1 \cdot 0 + 0 \cdot (-2)}{2^2 + 1^2 + (-2)^2} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{9}{9} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

- b) Se på proposisjon 4.2.3. Vi har en ortogonal basis for V gitt ved $\mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}$ og $\mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}$. Vi utfører litt mellomregninger vi kommer til å få bruk for:

$$\mathbf{b} \cdot \mathbf{w}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ -4 \\ -7 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} = 4 + 14 = 18 \quad \|\mathbf{w}_1\|^2 = 2^2 + 1^2 + (-2)^2 = 9$$

$$\mathbf{b} \cdot \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 4 \\ -4 \\ -7 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = 8 - 4 - 14 = -10 \quad \|\mathbf{w}_2\|^2 = 1^2 + 2^2 + 1^2 + 2^2 = 10$$

og bruker formelen i proposisjonen:

$$\text{proj}_V \mathbf{b} = \frac{\mathbf{b} \cdot \mathbf{w}_1}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 + \frac{\mathbf{b} \cdot \mathbf{w}_2}{\|\mathbf{w}_2\|^2} \mathbf{w}_2 = \frac{18}{9} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} + \frac{-10}{10} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \\ -6 \end{bmatrix}.$$

c) La A være matrisen med $\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2$ som kolonnevektorer:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ -2 & 2 \end{bmatrix}$$

Vi normaliserer kolonnevektorene for å få den ortogonale matrisen Q med samme kolonnerom som A :

$$Q = \begin{bmatrix} 2/3 & 1/\sqrt{10} \\ 1/3 & 2/\sqrt{10} \\ 0 & 1/\sqrt{10} \\ -2/3 & 2/\sqrt{10} \end{bmatrix}$$

Da er projeksjonsmatrisen P_V gitt ved (se side 206)

$$\begin{aligned} P_V = QQ^T &= \begin{bmatrix} 2/3 & 1/\sqrt{10} \\ 1/3 & 2/\sqrt{10} \\ 0 & 1/\sqrt{10} \\ -2/3 & 2/\sqrt{10} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2/3 & 1/3 & 0 & -2/3 \\ 1/\sqrt{10} & 2/\sqrt{10} & 1/\sqrt{10} & 2/\sqrt{10} \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{90} \begin{bmatrix} 49 & 38 & 9 & -22 \\ 38 & 46 & 18 & 16 \\ 9 & 18 & 9 & 18 \\ -22 & 16 & 18 & 76 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

6 a) En basis er gitt ved

$$\begin{aligned} \mathbf{w}_1 &= \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \mathbf{w}_2 &= \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}}{\| \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}^T \|^2} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Vi velger i stedet å bruke $\mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$, for enklere regning (dette er igjen en basisvektor).

b) En basis for V^\perp kan vi finne ved å ta to lineært uavhengige vektorer \mathbf{v}_3 og \mathbf{v}_4 som ikke er inneholdt i V , og bruke de til å utvide den ortogonale basisen $\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2\}$ til V til en ortogonal basis $\{\mathbf{w}_1, \mathbf{w}_2, \mathbf{w}_3, \mathbf{w}_4\}$ for \mathbb{R}^4 . Da vil $\{\mathbf{w}_3, \mathbf{w}_4\}$ være en basis for V^\perp (vektorene vil være lineært uavhengige, inneholdt i V^\perp , og dimensjonen stemmer).

Vi velger $\mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ og $\mathbf{v}_4 = \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$. (Husk at når vi kan velge, så kan vi godt gjøre det enkelt for oss selv!)

Da får vi

$$\begin{aligned} \mathbf{w}_3 &= \mathbf{v}_3 - \frac{\mathbf{w}_1 \cdot \mathbf{v}_3}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 - \frac{\mathbf{w}_2 \cdot \mathbf{v}_3}{\|\mathbf{w}_2\|^2} \mathbf{w}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{-1}{15} \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{5} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix} \\ \mathbf{w}_4 &= \mathbf{v}_4 - \frac{\mathbf{w}_1 \cdot \mathbf{v}_4}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 - \frac{\mathbf{w}_2 \cdot \mathbf{v}_4}{\|\mathbf{w}_2\|^2} \mathbf{w}_2 - \frac{\mathbf{w}_3 \cdot \mathbf{v}_4}{\|\mathbf{w}_3\|^2} \mathbf{w}_3 \\ &= \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{0}{3} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{15}{15} \begin{bmatrix} -1 \\ 3 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix} - \frac{5}{3} \cdot \frac{1}{5} \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 0 \\ 5 \\ 5 \\ -5 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Men for å få enklere regning fremover, velger vi gjerne vektorene $\mathbf{w}_3 = \begin{bmatrix} 3 \\ 1 \\ -2 \\ -1 \end{bmatrix}$

og $\mathbf{w}_4 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$

Det er ikke overraskende klokt å kontrollregne her.

c)

$$\mathbf{v} = \frac{\mathbf{w}_1 \cdot \mathbf{x}}{\|\mathbf{w}_1\|^2} \mathbf{w}_1 + \frac{\mathbf{w}_2 \cdot \mathbf{x}}{\|\mathbf{w}_2\|^2} \mathbf{w}_2 \quad \mathbf{w} = \frac{\mathbf{w}_3 \cdot \mathbf{x}}{\|\mathbf{w}_3\|^2} \mathbf{w}_3 + \frac{\mathbf{w}_4 \cdot \mathbf{x}}{\|\mathbf{w}_4\|^2} \mathbf{w}_4$$

11 a) Vi observerer at dersom $\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n$ danner en ortonormal mengde, så har vi at

$$\mathbf{a}_i \cdot \mathbf{a}_j = \begin{cases} 1 & \text{hvis } i = j \\ 0 & \text{ellers} \end{cases}.$$

La oss se på

$$\begin{aligned} A^T \cdot A &= \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1^T \\ \vdots \\ \mathbf{a}_i \\ \vdots \\ \mathbf{a}_n^T \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 & \cdots & \mathbf{a}_j & \cdots & \mathbf{a}_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{a}_1 & \cdots & \mathbf{a}_1 \mathbf{a}_j & \cdots & \mathbf{a}_1 \mathbf{a}_n \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \mathbf{a}_i \cdot \mathbf{a}_1 & \cdots & \mathbf{a}_i \mathbf{a}_j & \cdots & \mathbf{a}_i \mathbf{a}_n \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \\ \mathbf{a}_n \cdot \mathbf{a}_1 & \cdots & \mathbf{a}_n \mathbf{a}_j & \cdots & \mathbf{a}_n \mathbf{a}_n \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & 1 \end{bmatrix} = I \end{aligned}$$

Altså er $A^T A = I$, så $A^T = A^{-1}$. (Husk at inversen, der den eksisterer, er unik for kvadratiske matriser.)

Kapittel 4.3

- 5 a) Vi ser på proposisjon 4.3.2, og spesielt merknaden under. I denne oppgaven er $P = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$ og dermed er $P^{-1} = \frac{1}{1} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix}$

$$\begin{aligned} [T]_{\mathcal{B}} &= P^{-1}[T]_{\text{stand}}P = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 5 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0 & 12 \\ 1 & -19 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 36 & 24 \\ -55 & -37 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

- b) Her har vi altså at $[S]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$. Da kan vi finne standardmatrisen!

$$\begin{aligned} [S]_{\text{stand}} &= P[S]_{\mathcal{B}}P^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 5 & 1 \\ 8 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 & -3 \\ 7 & -2 \end{bmatrix}. \end{aligned}$$

- 9 a) Her vil jeg si at det er enklest å først finne \mathbf{v}_3 , siden vi kan ta normalvektoren til planet:

$$\mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Så velger vi oss \mathbf{u}_1 og \mathbf{u}_2 , slik at $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{v}_3$ danner en lineært uavhengig mengde. Når bruker Gram-Schmidt på denne mengden, med \mathbf{v}_3 som første vektor, får vi vektorer \mathbf{v}_1 og \mathbf{v}_2 som er i planet og er ortogonale til hverandre (og \mathbf{v}_3). Vi velger å bruke $\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ og $\mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}$, for å få litt finere tall å regne med.

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_1 &= \mathbf{u}_1 - \frac{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{v}_3}{\|\mathbf{v}_3\|^2} \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{-3}{3} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \\ \mathbf{v}_2 &= \mathbf{u}_2 - \frac{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{v}_3}{\|\mathbf{v}_3\|^2} \mathbf{v}_3 - \frac{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{v}_1}{\|\mathbf{v}_1\|^2} \mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{3}{3} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{3}{6} \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

Men for enkelthets skyld regner vi videre med $\mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$

- b) Hva gjør T med vektorene $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ og \mathbf{v}_3 ? La oss sjekke!

$$T(\mathbf{v}_1) = \mathbf{v}_1 \qquad T(\mathbf{v}_2) = \mathbf{v}_2 \qquad T(\mathbf{v}_3) = -\mathbf{v}_3$$

Om vi kaller basisen i del a for \mathcal{B} , så ser vi at

$$[T]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

c) Vi regner først ut P^{-1} , der P er matrisen $P = [\mathbf{v}_1 \ \mathbf{v}_2 \ \mathbf{v}_3]$:

$$\begin{aligned}
 [P|I] &= \left[\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow[R_1 \leftrightarrow R_2]{} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right] \\
 &\xrightarrow[R_3 - R_1]{R_2 - 2R_1} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & 0 & -1 & 1 \end{array} \right] \xrightarrow[R_3 - R_2]{} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & -1 & 1 & 1 \end{array} \right] \\
 &\xrightarrow[\frac{1}{3}R_3]{\frac{1}{3}R_2} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1/3 & 1/3 & 1/3 \end{array} \right] \xrightarrow[R_2 + 3R_3]{R_1 - R_3} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1/3 & 2/3 & -1/3 \\ 0 & -2 & 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1/3 & 1/3 & 1/3 \end{array} \right] \\
 &\xrightarrow[-\frac{1}{2}R_2]{} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1/3 & 2/3 & -1/3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & -1/3 & 1/3 & 1/3 \end{array} \right] \xrightarrow[R_1 - R_2]{} \left[\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 1/3 & 1/6 & 1/6 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & -1/3 & 1/3 & 1/3 \end{array} \right] = [I|P^{-1}]
 \end{aligned}$$

Altså har vi

$$P = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & -3 \\ -2 & 2 & 2 \end{bmatrix}.$$

(Ja, jeg synes dere skal kontrollregne her!)

Nå er vi klare til å finne standardmatrisen:

$$\begin{aligned}
 [T]_{stand} &= P[T]_{\mathcal{B}}P^{-1} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & -3 \\ -2 & 2 & 2 \end{bmatrix} \\
 &= \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & -3 \\ -2 & 2 & 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 2 & 4 & 4 \\ 4 & 2 & -4 \\ 4 & -4 & 2 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

Merk at $[T]_{stand}$ blir den samme uansett hvilken basis du valgte i (a).

- 12** I denne oppgaven er det lurt å først finne en basis \mathcal{B} for \mathbb{R}^3 slik som i oppgave 9 og finne bytte-basis-matrisen Q og dens invers. De tre transformasjonene er nemlig betydelig mye enklere å uttrykke i \mathcal{B} , og så transformere til en standardmatrise.

For basisen \mathcal{B} velger vi

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

Jeg bare observerer det denne gangen (finn ortogonale to vektorer i V , samt normalvektoren til V), men du kan også bruke Gram-Schmidt. Da får vi $Q = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix}$. Nå kan vi bruke radeliminasjon for å finne inversen, eller så kan vi være lure: $Q = EP$, der E er elementærmatrisen $E = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ og P er matrisen fra oppgave 9. Da er

$$Q^{-1} = (EP)^{-1} = P^{-1}E^{-1} = P^{-1}E = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix}$$

(fikk du lyst til å kontrollregne? sikkert ikke dumt!)

a) La oss se hva projeksjon på V gjør med basisvektorene:

$$\text{proj}_V \mathbf{v}_1 = \mathbf{v}_1 \quad \text{proj}_V \mathbf{v}_2 = \mathbf{v}_2 \quad \text{proj}_V \mathbf{v}_3 = \mathbf{0}$$

Dermed er $[\text{proj}_V]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$, og vi får at at

$$\begin{aligned} [\text{proj}_V]_{\text{stand}} &= Q[\text{proj}_V]_{\mathcal{B}}Q^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 4 & 2 & -2 \\ 2 & 4 & 2 \\ -2 & 2 & 4 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

b) La oss se hva refleksjon om planet gjør med basisvektorene:

$$R_V \mathbf{v}_1 = \mathbf{v}_1 \quad R_V \mathbf{v}_2 = \mathbf{v}_2 \quad R_V \mathbf{v}_3 = -\mathbf{v}_3$$

Dermed er $[R_V]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$, og vi får at

$$\begin{aligned} [R_V]_{\text{stand}} &= Q[R_V]_{\mathcal{B}}Q^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 2 & 4 & -4 \\ 4 & 2 & 4 \\ -4 & 4 & 2 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & 1 & 2 \\ -2 & 2 & 1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

c) Vi begynner med å huske på at

$$\sin \frac{\pi}{6} = \frac{1}{2} \quad \cos \frac{\pi}{6} = \frac{\sqrt{3}}{2}$$

I denne oppgaven er det lurt om basisvektorene utgjør et ortonormalt høyrehåndssystem. Dette er allerede et høyrehåndssystem, og ortonormalitet får vi ved å normalisere vektorene:

$$\mathbf{v}_1 = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \frac{1}{\sqrt{2}} \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} \quad \frac{1}{\sqrt{3}} \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}.$$

La S være basis-bytte-matrisen til denne basisen; da har vi at

$$S = QF = Q \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} & 0 & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1/\sqrt{3} \end{bmatrix}$$

Og da er

$$S^{-1} = F^{-1}Q^{-1} = \begin{bmatrix} \sqrt{6} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{3} \end{bmatrix} \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix}$$

Rotasjonen av planet med $\frac{\pi}{6}$ følgende effekt på basisvektorene

$$T\mathbf{v}_1 = \frac{\sqrt{3}}{2}\mathbf{v}_1 - \frac{1}{2}\mathbf{v}_2 \quad T\mathbf{v}_2 = \frac{1}{2}\mathbf{v}_1 + \frac{\sqrt{3}}{2}\mathbf{v}_2 \quad T\mathbf{v}_3 = \mathbf{v}_3$$

Som gir oss en matrise $[T]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} \sqrt{3}/2 & -1/2 & 0 \\ 1/2 & \sqrt{3}/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$, og vi kan regne ut:

$$\begin{aligned} [T]_{stand} &= QF[T]_{\mathcal{B}}F^{-1}Q^{-1} \\ &= \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/\sqrt{6} & 0 & 0 \\ 0 & 1/\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1/\sqrt{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{3}/2 & -1/2 & 0 \\ 1/2 & \sqrt{3}/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{6} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{3} \end{bmatrix} \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/2\sqrt{2} & -1/2\sqrt{6} & 0 \\ 1/2\sqrt{2} & \sqrt{3}/2\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1/\sqrt{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{6} & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & \sqrt{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{3}/2 & -\sqrt{3}/6 & 0 \\ \sqrt{3}/2 & \sqrt{3}/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{6} \begin{bmatrix} \sqrt{3} & \sqrt{3}/3 & 1 \\ \sqrt{3} & -\sqrt{3}/3 & -1 \\ 0 & -2\sqrt{3}/3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & -3 \\ 2 & -2 & 2 \end{bmatrix} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 2\sqrt{3}+2 & 2\sqrt{3}-2 & 2 \\ -2 & 2\sqrt{3}+2 & 2\sqrt{3}-2 \\ 2-2\sqrt{3} & -2 & 2\sqrt{3}+2 \end{bmatrix} \\ &= \frac{1}{3} \begin{bmatrix} \sqrt{3}+1 & \sqrt{3}-1 & 1 \\ -1 & \sqrt{3}+1 & \sqrt{3}-1 \\ 1-\sqrt{3} & -1 & \sqrt{3}+1 \end{bmatrix} \end{aligned}$$