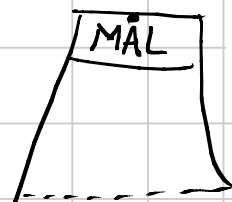
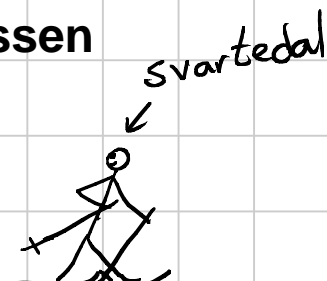
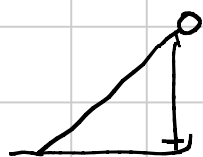


6.3 Gram-Schmidt prosessen



HØGSKOLEN
I SØR-TRØNDELAG

© Truls Fretland
14./17. feb. 2006

I \mathbb{R}^3 gitt et plan gjennom origo, kan hver vektor i \mathbb{R}^3 skrives som en sum av en vektor i planet og en vektor ortogonalt på planet. Dette gjelder generelt

Teorem 6.3.4 Prosjeksjonsteorem

Hvis W er et underrom av V (vektorrom med $\langle \cdot, \cdot \rangle$), da kan vi skrive hver vektor $u \in V$ på en unik måte som

$$u = w_1 + w_2,$$

der $w_1 \in W$ og $w_2 \in W^\perp$

w_1 kalles for "ortogonal projeksjon av u på W "

$$w_1 = \text{proj}_W(u)$$

w_2 kalles for "komponenten av u ortogonal på W "

$$w_2 = \text{proj}_{W^\perp}(u)$$

Og da

$$u = \text{proj}_W(u) + \text{proj}_{W^\perp}(u)$$

□

Formler for å beregne ortogonal projeksjon (6.3.5)

Gitt W (endeligdimensjonalt) underrom av indreproduktrom V .



HØGSKOLEN
I SØR-TRØNDELAG

a) $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ ortonormal basis for W .

$$u \in V. \quad \text{proj}_W(u) = \langle u, v_1 \rangle v_1 + \langle u, v_2 \rangle v_2 + \dots + \langle u, v_r \rangle v_r$$

b) $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$ ortogonal basis for W , $u \in V$

$$\text{proj}_W(u) = \frac{\langle u, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 + \frac{\langle u, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} v_2 + \dots + \frac{\langle u, v_r \rangle}{\|v_r\|^2} v_r$$

□

Eks. i \mathbb{R}^3 : $W = \text{span} \{ \overset{v_1}{(0, 1, 0)}, \overset{v_2}{(-\frac{4}{5}, 0, \frac{3}{5})} \}$, $v_1^T v_2 = 0$

Gitt $u = (1, 1, 1) \in \mathbb{R}^3$, $u \notin W$

Finn
$$\begin{aligned} \text{proj}_W(u) &= \langle u, v_1 \rangle v_1 + \langle u, v_2 \rangle v_2 \\ &= 1 \cdot (0, 1, 0) + \left(-\frac{1}{5}\right) \cdot \left(-\frac{4}{5}, 0, \frac{3}{5}\right) \\ &= \left(\frac{4}{25}, 1, -\frac{3}{25}\right) \end{aligned}$$

□

Gram-Schmidt algoritme

Alle endeligdimensjonale indreproduktrom forskjellig fra nullvektorrommet har en ortonormal basis (Teorem 6.3.6)

--- kan konstruere en slik ortonormal basis ved bruk av Gram-Schmidt algoritmen.

Gitt V indreproduktrom med basis $\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$.

Vi skal finne $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ortogonal basis og
etterpå ta $\left\{ \frac{v_1}{\|v_1\|}, \frac{v_2}{\|v_2\|}, \dots, \frac{v_n}{\|v_n\|} \right\}$ som ortonormal basis.

Algoritme

① $v_1 = u_1$

② $v_2 = \text{proj}_{W_1^\perp}(u_2) = u_2 - \text{proj}_{W_1}(u_2)$, der $W_1 = \text{span}\{v_1\}$

Husk at for en ortogonal basis w_1, \dots, w_r og
 $U = \text{span}\{w_1, \dots, w_r\}$ så er

$$\text{proj}_U(v) = \frac{\langle v, w_1 \rangle}{\|w_1\|^2} w_1 + \frac{\langle v, w_2 \rangle}{\|w_2\|^2} w_2 + \dots + \frac{\langle v, w_r \rangle}{\|w_r\|^2} w_r \quad \text{Teor. (6.3.5)}$$

I vårt tilfelle: $\text{proj}_{W_1}(u_2) = \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1$ og da...

$$v_2 = u_2 - \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1$$

(etter forelesn.)

Merk at $v_2 \neq 0$, ellers hadde u_1 og u_2 vært lineært

avhengige: $v_2 = 0 \Leftrightarrow u_2 = \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 = \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\|u_1\|^2} u_1 = k \cdot u_1$
 \uparrow
 $v_1 = u_1$

③ $v_3 = \text{proj}_{W_2^\perp}(u_3) = u_3 - \text{proj}_{W_2}(u_3)$, $W_2 = \text{span}\{v_1, v_2\}$

$$= u_3 - \frac{\langle u_3, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 - \frac{\langle u_3, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} v_2$$

Ved tilsvarende argument som over, $v_3 \neq 0$.

④ Fortsetter på samme vis, og etter n skritt har man $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$, en ortogonal basis. \square

Oppg. 6.3.17 a)

\mathbb{R}^3 med Euklidisk indreprodukt. Bruk Gram-Schmidt algoritmen for å transformere $\{u_1, u_2, u_3\}$ til en ortonormal basis:

$$u_1 = (1, 1, 1), \quad u_2 = (-1, 1, 0), \quad u_3 = (1, 2, 1)$$

$$\textcircled{1} \quad v_1 = u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \|v_1\|^2 = 3$$

$$\textcircled{2} \quad v_2 = u_2 - \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} \cdot v_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{0}{3} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\|v_2\|^2 = 2$$

$$\textcircled{3} \quad v_3 = u_3 - \frac{\langle u_3, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 - \frac{\langle u_3, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} v_2$$

$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{4}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/6 \\ 1/6 \\ -1/3 \end{pmatrix} \quad \|v_3\|^2 = 1/6$$

Ortonormal basis: $\frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \frac{v_2}{\|v_2\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \frac{v_3}{\|v_3\|} = \sqrt{6} \begin{pmatrix} 1/6 \\ 1/6 \\ -1/3 \end{pmatrix}$

\square

Merk: Etter Gram-Schmidt prosessen har vi

$$q_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|}, \dots, q_n = \frac{v_n}{\|v_n\|},$$

da er q_1, \dots, q_n en ortonormal basis slik at

- $\{q_1, \dots, q_k\}$ er en ortonormal basis for $\text{span}\{u_1, \dots, u_k\}$
- q_k er ortogonal $\text{span}\{u_1, u_2, \dots, u_{k-1}\}$

QR-faktorisering til en matrise

Teorem 6.37

Gitt A $m \times n$ -matrise med lineært uavhengige kolonner, da

$$A = QR$$

der Q er en $m \times n$ -matrise med ortonormale kolonner og R er en øvretriangulær $n \times n$ -matrise og $\det(R) \neq 0$.

Bevis $A = [a_1 \ a_2 \ \dots \ a_n]$

$$Q = [q_1 \ q_2 \ \dots \ q_n]$$

Q og R genereres ved bruk av Gram-Schmidt på a_1, \dots, a_n

(se boka for resten av beviset)

$$R = \begin{bmatrix} \langle a_1, q_1 \rangle & \langle a_2, q_1 \rangle & \dots & \langle a_n, q_1 \rangle \\ 0 & \langle a_2, q_2 \rangle & \dots & \langle a_n, q_2 \rangle \\ 0 & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & \dots & \langle a_n, q_n \rangle \end{bmatrix}$$

$\langle a_1, q_2 \rangle$ →

Oppgave 6.3.24 b) Finn QR-faktoreringen til $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$ a_1, a_2

$$\tilde{q}_1 = a_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \|\tilde{q}_1\| = \sqrt{2} \quad r_{11} = \langle a_1, q_1 \rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}} = \sqrt{2}$$

$$\tilde{q}_2 = a_2 - \frac{\langle a_2, \tilde{q}_1 \rangle}{\|\tilde{q}_1\|^2} \tilde{q}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} - \frac{6}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\|\tilde{q}_2\| = \sqrt{3}$$

$$q_1 = \frac{\tilde{q}_1}{\|\tilde{q}_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad q_2 = \frac{\tilde{q}_2}{\|\tilde{q}_2\|} = \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$R = \begin{bmatrix} \langle a_1, q_1 \rangle & \langle a_2, q_1 \rangle \\ 0 & \langle a_2, q_2 \rangle \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sqrt{2} & 6/\sqrt{2} \\ 0 & \sqrt{3} \end{bmatrix}$$

sjekk: $QR = \begin{bmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{3} \\ 0 & 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \sqrt{2} & 6/\sqrt{2} \\ 0 & \sqrt{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \\ 1 & 4 \end{bmatrix} = A$