

MA2501 Numeriske metoder

Øving 11

Veiledning: 4/5.

Oppgave 1

Gitt startverdiproblemet

$$x'''(t) = e^{x(t)}$$
$$x(0) = 1, \quad x'(0) = 1, \quad x''(0) = 1.$$

- Overfør problemet til et system av første ordens differensialligninger.
- Finn tilnærmelser til $x(0.1)$ og $x(0.2)$ ved hjelp av en 2.ordens RK-metode. Bruk skritt lengden $h = 0.1$.

Oppgave 2

Løsningen til den partielle differensialligningen (Poissons ligning)

$$u_{xx} + u_{yy} = -1$$

i et område D , der $u(x, y)$ er gitt på randen til D , skal tilnærmes ved en differens metode. Området D er gitt ved

$$D = \{(x, y) \mid 0 < x < 1, 0 < y < 1 - x\},$$

og $u(x, y) = 1$ på randen. Vi bruker en skritt lengde $h = 0.25$, og lar u_{ij} være tilnærmelsen til $u(i \cdot h, j \cdot h)$. Se figuren på neste side.

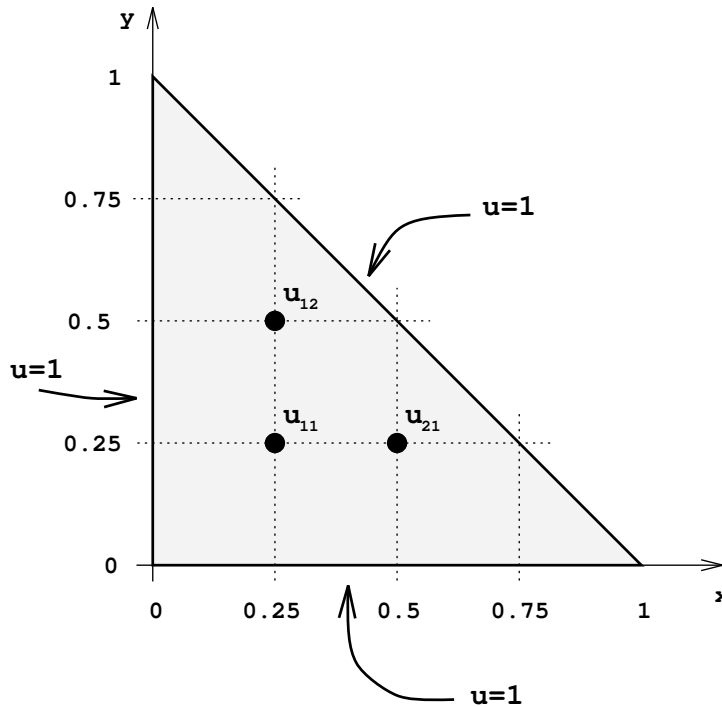
- Finn de tre ligningene som bestemmer u_{11} , u_{12} og u_{21} når sentraldifferenser benyttes for å tilnærme de deriverte.

Ligningssystemet i **a)** kan skrives på formen

$$A\vec{u} = \vec{b}$$

der A er en 3×3 matrise, og \vec{u} og \vec{b} er vektorer.

- La $\vec{u} = (u_{11}, u_{21}, u_{12})^T$ (naturlig ordning av de ukjente i vektoren \vec{u}). Finn A og \vec{b} . Løs ligningssystemet og finn u_{11} , u_{21} og u_{12} .



Oppgave 3

Løs Burgers' ligning

$$\begin{cases} u_t + \left(\frac{u^2}{2}\right)_x = \mu u_{xx} \\ u(x, 0) = 1.5 \cdot x \cdot (1-x)^2 \\ u(0, t) = u(1, t) = 0 \end{cases}$$

på området $0 \leq x \leq 1$ og $0 \leq t \leq 6$. Burgers' ligning ble introdusert i 1948 som en matematisk modell som skulle beskrive turbulens. Senere er en kommet fram til at modellen er for enkel til å gi en full beskrivelse av fenomenet. Men fortsatt brukes den som en testligning for numeriske skjemaer som er tenkt brukt til å løse Euler's og Navier-Stokes' ligninger.

Bruk diskretiseringen

$$\frac{u_{i,j+1} - u_{i,j}}{k} + \frac{u_{i+1,j+1}^2 - u_{i-1,j+1}^2}{4h} = \mu \frac{u_{i+1,j+1} - 2u_{i,j+1} + u_{i-1,j+1}}{h^2}, \quad (1)$$

$$i = 1, 2, \dots, n, \quad j = 0, 1, \dots, m$$

hvor $u_{i,j} \approx u(x_i, t_j)$, $x_i = i \cdot h$ og $t_j = j \cdot k$. k og h er skrittlengdene i hhv. t og x -retningen, og $n = 1.0/h$, $m = 6.0/k$. Husk at $u_{0,j}$, $u_{n,j}$ og $u_{i,0}$ er gitt fra rand- og initialbetingelsene.

Diskretiseringen er implisitt, dvs. at et ikke-lineært ligningssystem må løses mhp. $u_{i,j+1}$, $i = 1, \dots, n-1$ for hvert tidsskritt. Dette kan løses vha. Newton's metode, med verdien fra forrige tidsskritt som startverdi

Oppgaven går ut på å lage et MATLAB-program som løser Burgers' ligning vha. diskretiseringen gitt i (1), og som deretter plotter løsningen. Men før du for alvor går igang med programmeringen, så

- a) sjekk at du virkelig har forstått hvordan man kommer fram til diskretiseringen (1).
- b) skriv opp det ulinære ligningssystemet du må løse for for hvert tidskritt. Hva er Jacobimatrisa for ligningen?

Sett $h = k = 0.01$ og $\mu = 0.001$, og sett igang med programmeringen. Du kan bruke koden på neste side som utgangspunkt (er lagt ut).

Hint: I MATLAB lønner det seg vanligvis å operere direkte på vektorer. Det betyr at f.eks.

```
u(2:n-1) = p*(u(1:n-2)-2*u(2:n-1)+u(3:n));
```

er det samme som

```
for i=2:n-1
    u(i) = p*(u(i-1)-2*u(i)+u(i+1));
end;
```

men første alternativ går mye raskere.

Lag eventuelt en animasjon av løsningen.

```

% Forberedelser
%-----
h=0.01;      % Skritt lengder i x- og t- retning.
k=0.01;
xend = 1;
tend = 6;
n = xend/h+1; % Antall diskretiseringspunkter i hhv. x- og t-
m = tend/k+1; % retning, randpunktene inkludert.
mu=1.e-3
u = zeros(n,m); % Lager en matrise som etterhvert skal inneholde
                % l{\o}sningen
x=[0:h:xend]';
t=[0:k:tend];
u(:,1) = 1.5*x.*(1-x).^2; % Legger startverdiene i 1. kolonne i u.

% Hovedloekke
%-----
for j=1:m-1
    u(:,j+1) = u(:,j); % Setter startverdien til Newton-iterasjonene
                    % lik verdien i forrige skritt.
    du = ones(n-2,1);

    % Newton-iterasjoner.
    while norm(du,2) > 1.e-4
%=====
%   Denne biten maa du fylle ut selv. Den best{\aa}r av:
%   Regn ut funksjonen f(u):
%   Finn Jacobi-matrisa :
%   Sett: du = -J\f (l{\o}s ligningssystemet) og sett u(2:n-1,j+1) =
%           u(2:n-1,j+1) + du;
%=====
        end;
    end;

% Plotter l{\o}sningen
mesh(x,t,u');
view(-15,35); % Bestemmer vinkelen du ser plottet fra.
xlabel('x');
ylabel('t');

```