

Forelesning, TMA4110 Torsdag 17/9

Martin Wanvik, IMF
Martin.Wanvik@math.ntnu.no

Martin Wanvik, IMF Martin.Wanvik@math.ntnu.no

Forelesning, TMA4110 Torsdag 17/9

Lineære ligningssystemer (forts.)

- Ikke-eksempel:

$$2x + 3y + 5xy = 2$$
$$5xe^x + 4y \sin(x) \cos(y) = 5$$

- Naturlige spørsmål:

- ① Har systemet løsning?
- ② Er løsningen, hvis den eksisterer, entydig? (Eller, finnes det flere?)
- ③ Hva er løsningen(e)?

Lineære ligningssystemer

- Generell form; m ligninger i n ukjente, $m \times n$ -system:

$$\begin{array}{cccccc} a_{11}x_1 & + & a_{12}x_2 & + & \dots & + & a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 & + & a_{22}x_2 & + & \dots & + & a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots & & \vdots & & & & \vdots \\ a_{m1}x_1 & + & a_{m2}x_2 & + & \dots & + & a_{mn}x_n = b_m \end{array}$$

der a_{ij} , $1 \leq i \leq m$, $1 \leq j \leq n$ og b_k , $1 \leq k \leq m$ er konstanter (reelle tall).

- Eksempel:

$$x + y + z + w = 5$$
$$2x + 5y + \pi z + e^\pi w = 17$$
$$z + w = 15$$

Martin Wanvik, IMF Martin.Wanvik@math.ntnu.no

Forelesning, TMA4110 Torsdag 17/9

Eksempler

- Det viser seg at det ikke er altfor mye som kan skje. La oss se på noen enkle eksempler for å illustrere de ulike mulighetene:
- 2×2 -system. Løs for x og y :

$$x + 2y = 2$$
$$2x + y = 1$$

- Tilsvarende:

$$2x + 6y = 4$$
$$3x + 9y = 11$$

- 2×3 -system:

$$x + y + z = 1$$
$$2x + y + z = 2$$

Martin Wanvik, IMF Martin.Wanvik@math.ntnu.no

Forelesning, TMA4110 Torsdag 17/9

Martin Wanvik, IMF Martin.Wanvik@math.ntnu.no

Forelesning, TMA4110 Torsdag 17/9

2 × 2-systemer

- Betrakt et vilkårlig 2×2 -system

$$ax + by = c$$

$$a'x + b'y = c'$$

Hver rad beskriver en linje i planet, og enhver løsning (x, y) av systemet må ligge på **begge** linjer. Det er tre (geometrisk opplagte) muligheter:

- ① Linjene er sammenfallende; **uendelig mange løsninger**.
- ② Linjene er ikke sammenfallende, men parallelle. Systemet har **ingen løsning**.
- ③ Linjene er ikke sammenfallende, og heller ikke parallelle. De skjærer hverandre i **et enkelt punkt**, og systemet har dermed en **entydig løsning**.

$m \times n$ -systemer

- For et generelt $m \times n$ -system er ikke ting like enkelt; geometrisk beskrives $m n - 1$ -dimensjonale "plan" i et n -dimensjonalt rom, og løsningene er punkter som ligger i **alle** disse planene.
- Likevel har vi også i denne situasjonen kun de samme tre mulighetene som for 2×2 -systemer, nemlig
 - ① Systemet har en **entydig løsning**.
 - ② Systemet har **ingen løsning**.
 - ③ Systemet har **uendelig mange løsninger**.
- Men merk at det siste alternativet kan inntreffe på flere måter: i det tredje eksempelet dannet løsningene en linje, men dersom planene hadde sammenfallt, ville løsningene dannet et (2-dimensjonalt) plan. Med andre ord, antall "frie" parametere kan variere (mer om dette senere).

$m \times n$ -systemer (forts.)

Definisjon

Vi sier at et $m \times n$ -system er **konsistent** dersom det har minst én løsning. Dersom det ikke har noen løsninger, sies systemet å være **inkonsistent**.

Eliminasjon (generell løsningsmetode)

- Eksempel:

$$x + 2y + z = 3$$

$$3x + 3y + 4z = 5$$

$$2x + y + 3z = 4$$

- Vi omformer systemet til

$$x + 2y + z = 3$$

$$-y + z = -2$$

$$z = -1$$

ved å

- ① Multiplisere en ligning med en konstant $\neq 0$.
- ② Bytte om to ligninger.
- ③ Addere et konstant multippel av en ligning til en annen.

- Vi kjenner nå verdien av z , nemlig -1 . Vi kan nå **tilbakesubstituere** $z = -1$ for å finne verdien av de andre variablene, som gir (den entydige) løsningen $x = 2$, $y = 1$ og $z = -1$.

Matriser

Definisjon

En rektangulær tabell

$$\begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \dots & c_{1n} \\ c_{21} & c_{22} & \dots & c_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{m1} & c_{m2} & \dots & c_{mn} \end{bmatrix}$$

med $c_{ij} \in \mathbb{R}$ (vi kan også tillate komplekse koeffisienter), kalles en **matrise**. Størrelsen er $m \times n$ (vi skriver ofte $m \times n$ -matrise), der m betegner antall **rader** og n betegner antall **kolonner**.

- Vi bruker ofte subskript for å betegne elementer i en matrise; a_{ij} betegner elementet i rad i og kolonne j .

- Metoden vi har brukt tidligere kan brukes til å løse alle slags lineære system.
- Men, spesielt dersom antall ligninger og antall ukjente er store, er den tungvint å bruke notasjonsmessig. Vi skal nå innføre notasjon som er enklere å håndtere, nemlig **matriser**, i tillegg til en tilsvarende løsningsmetode for systemer som kalles **Gausseliminasjon** (etter Carl Friedrich Gauss, 1777-1855, tysk matematiker).

Matriser og lineære ligningssystemer

Definisjon

La

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ \vdots &\quad \vdots & \vdots & \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n &= b_m \end{aligned}$$

være et **lineært ligningssystem**. Den **tilhørende koeffisientmatrisen** $A = [a_{ij}]$ er gitt ved

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

Definisjon

La

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{bmatrix}$$

(dette kalles en *kolonnevektor*). Dersom vi legger til \mathbf{b} i koeffisientmatrisen, får vi den *utvidede koeffisientmatrisen*, $[A | \mathbf{b}]$, gitt ved

$$[A | \mathbf{b}] = \left[\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right]$$

Eksempel

Løs systemet

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 + x_3 &= 4 \\ 3x_1 + 8x_2 + 7x_3 &= 20 \\ 2x_1 + 7x_2 + 9x_3 &= 23 \end{aligned}$$

Definisjon

En *elementær radoperasjon* på en matrise A er en av følgende:

- ❶ Multipliser en rad med en konstant $c \neq 0$. *Notasjon:* cR_p betyr "multipliser rad nummer p med c ".
- ❷ Bytt om to rader. *Notasjon:* $SWAP(R_p, R_q)$ eller $R_p \leftrightarrow R_q$ betyr "bytt om rad p og rad q ".
- ❸ Addér et konstant multippel av en rad til en annen. *Notasjon:* $cR_p + R_q$ betyr "addér c ganger rad p til rad q ".

Radekvivalente matriser

Definisjon

To matriser sies å være *radekvivalente* dersom den ene kan omformes til den andre ved hjelp av en (endelig) sekvens av elementære radoperasjoner.

Teorem

Dersom de utvidede koeffisientmatrisene til to lineære ligningssystemer er radekvivalente, så har de samme løsningsmengde.

- Hensikten med elementære radoperasjoner er alltid å bringe systemet over på en form som gjør at løsningen enkelt kan finnes ved tilbakesubstitusjon.

Definisjon

En matrise E sies å være en **echelonmatrise** dersom den har følgende to egenskaper:

- Enhver rad som kun består av nuller befinner seg **under** enhver rad som har et element $\neq 0$.
 - For enhver rad som inneholder et element $\neq 0$, så ligger **første** element $\neq 0$ strengt til høyre for det **første** elementet $\neq 0$ i raden over (hvis det eksisterer en rad over).
- Det første elementet $\neq 0$ (fra venstre) i en rad kalles radens **ledende element**.

- Gitt et lineært ligningssystem, la $[A | b]$ være systemets utvidede koeffisientmatrise. Bruk elementære radoperasjoner for å bringe $[A | b]$ over på echelonform/trappeform $[E | b']$.
- Dersom $[E | b']$ inneholder en rad på formen

$$0 \ 0 \ \dots \ 0 \mid b$$

med $b \neq 0$, har systemet ingen løsning.

- Hvis ikke, finn løsning ved tilbakesubstitusjon.

Tilbakesubstitusjon

- Betrakt et ligningssystem på echelonform (altså, dets utvidede koeffisientmatrise er en echelonmatrise).
- Variabler som svarer til kolonner med et ledende element, kalles **ledende variabler**. De andre variabelene kalles **frie variabler**. Tilbakesubstitusjon gjøres på følgende måte:
 - Sett alle frie variabler lik en vilkårlig parameter (altså, forskjellige parametere for hver enkelt frie variabel).
 - Løs den siste $\neq 0$ ligningen for dens ledende variabel.
 - Sett resultatet inn i nest siste ligning $\neq 0$, løs for den ledende variabel. Fortsett oppover til alle variabler er bestemt.

Eksempel

Finn løsning på systemet

$$x_1 - 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 + x_5 = 10$$

$$x_3 + 2x_5 = -3$$

$$x_4 - 4x_5 = 7$$