



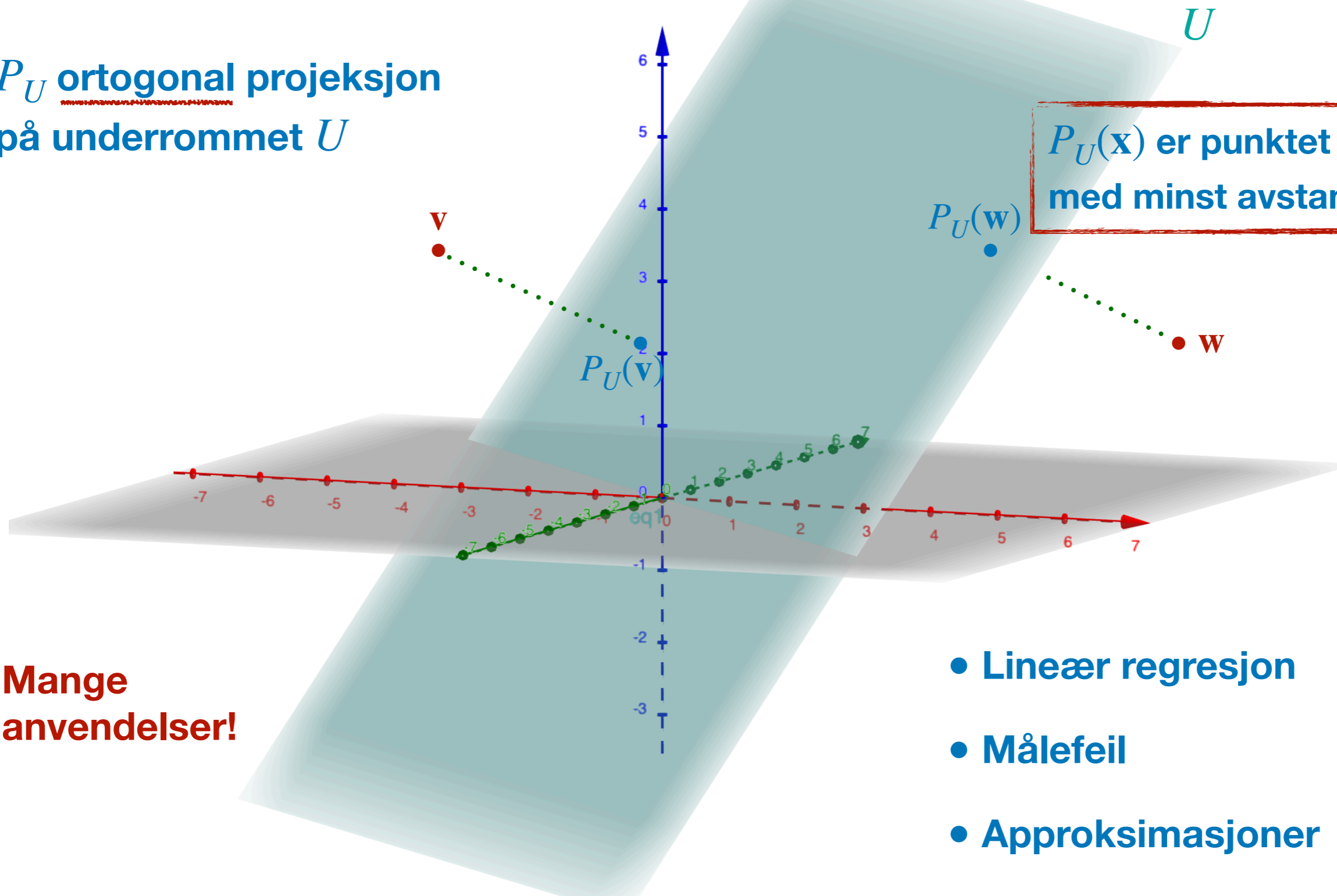
Kunnskap for en bedre verden

# Matematikk 3

## Projeksjoner - Introduksjon

# Ortogonale Projeksjoner

$P_U$  ortogonal projeksjon  
på underrommet  $U$



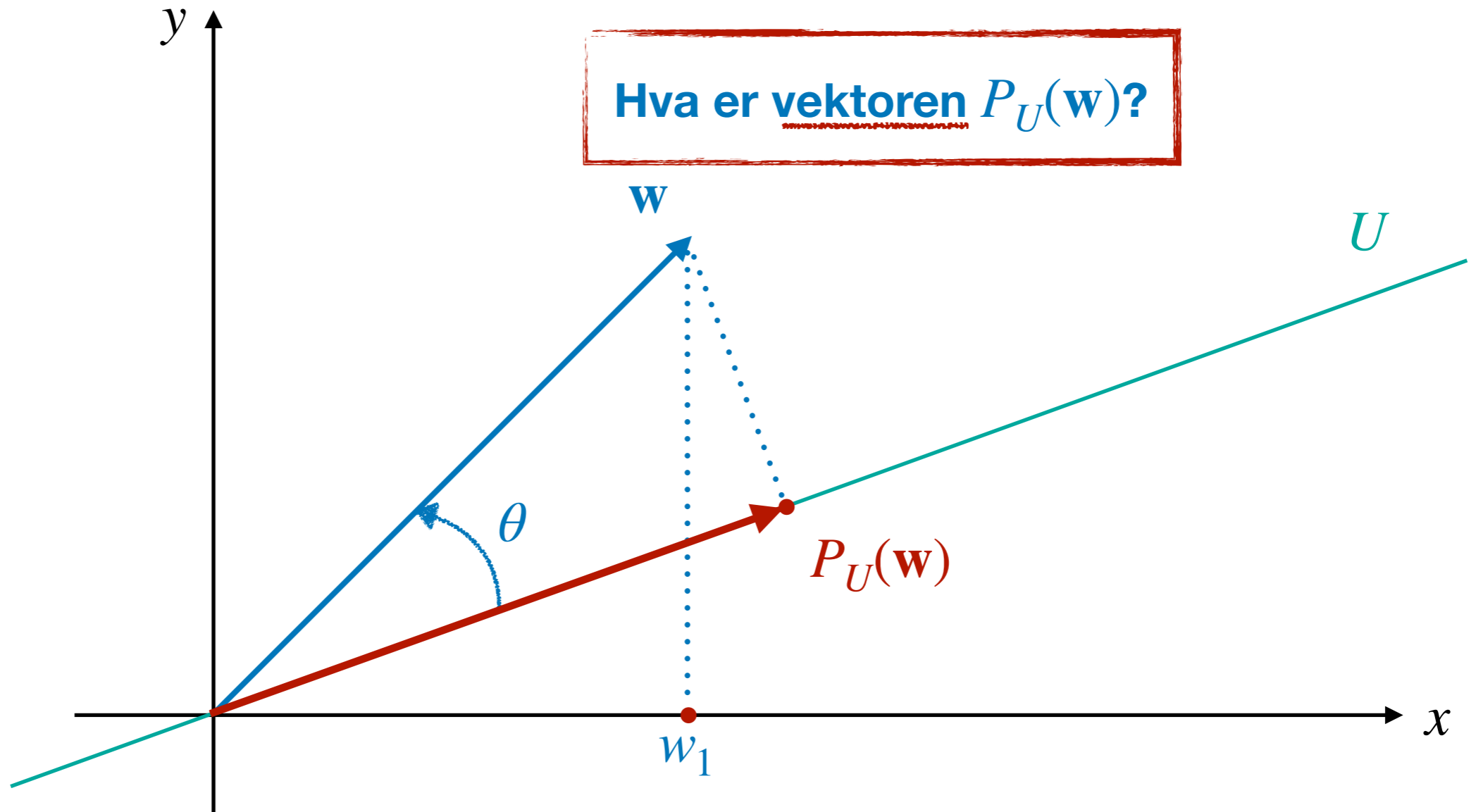
$P_U(\mathbf{x})$  er punktet i  $U$   
med minst avstand til  $\mathbf{x}$

**Mange  
anvendelser!**

- Lineær regresjon
- Målefeil
- Approksimasjoner
- Fourier-Analyse

# Ortogonal projeksjon i $\mathbb{R}^2$

Hva er vektoren  $P_U(\mathbf{w})$ ?

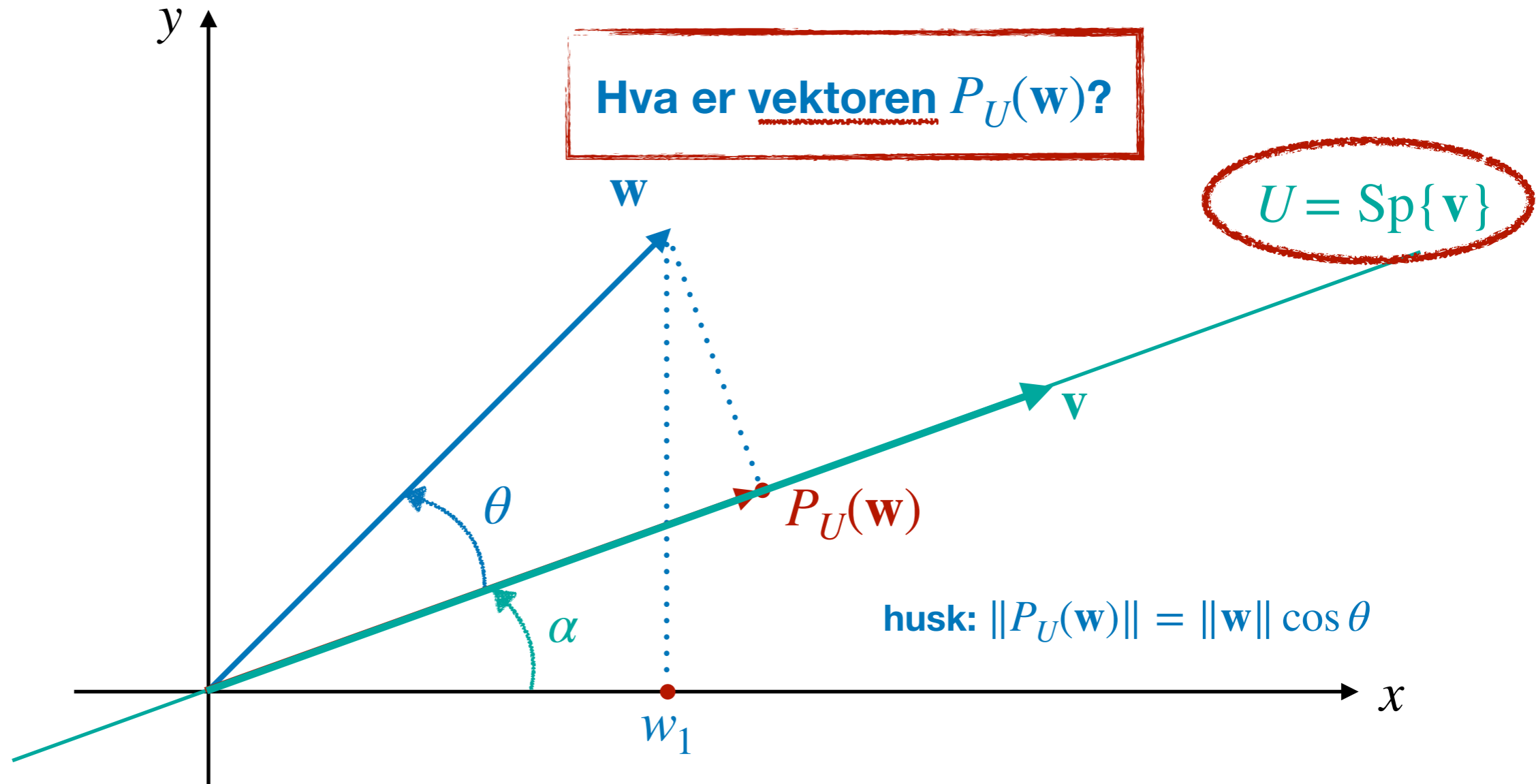


avstand fra  
origo til  $P_U(\mathbf{w})$

$$\|P_U(\mathbf{w})\| = \|\mathbf{w}\| \cos \theta$$

avstand fra  
origo til  $\mathbf{w}$

# Ortogonal projeksjon i $\mathbb{R}^2$



$$U = \text{Sp}\{\mathbf{v}\}$$

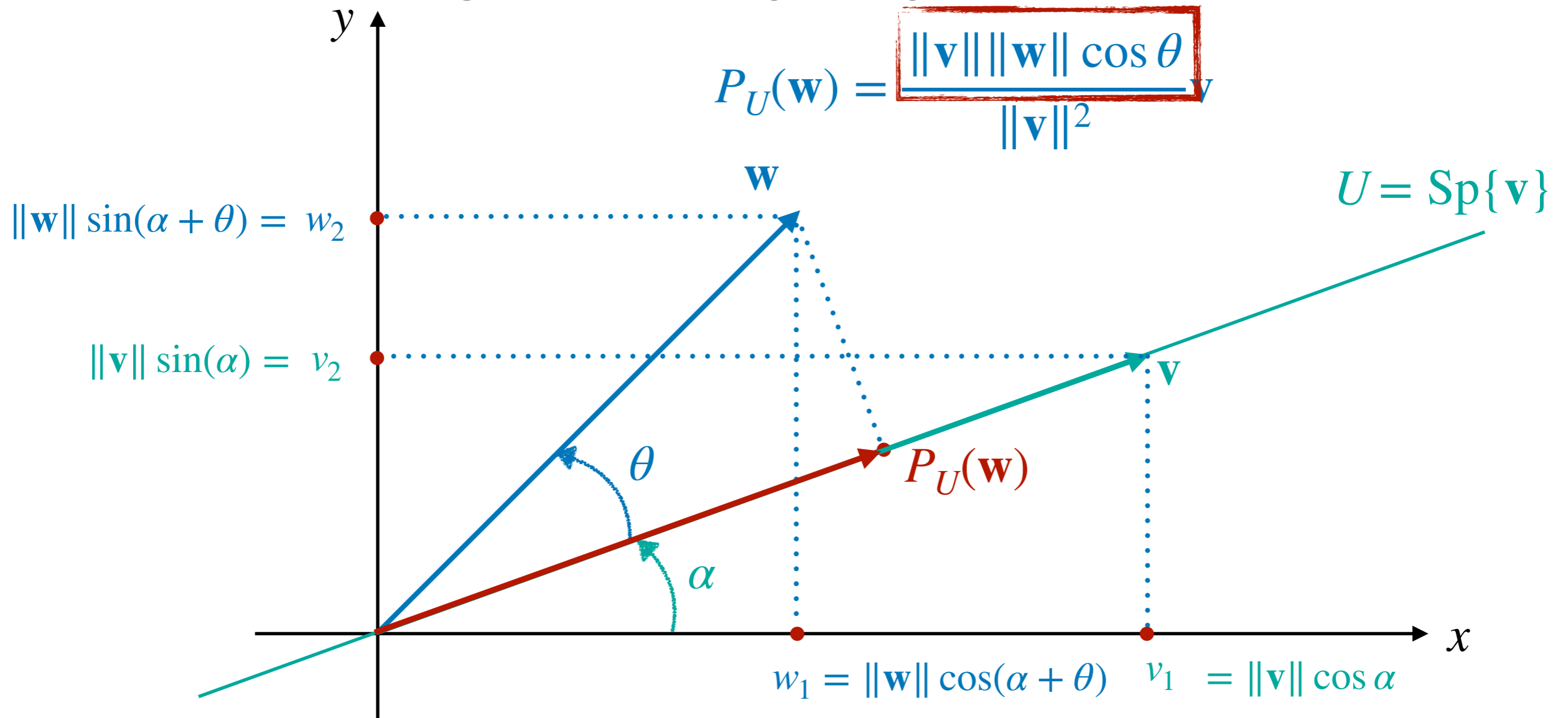
$$P_U(\mathbf{w}) = a \cdot \mathbf{v}$$

med  $a = ?$

$$P_U(\mathbf{w}) = (\|\mathbf{w}\| \cos \theta) \cdot \mathbf{v}?$$

$$P_U(\mathbf{w}) = \frac{\|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\| \cos \theta}{\|\mathbf{v}\|^2} \mathbf{v}$$

# Ortogonal projeksjon i $\mathbb{R}^2$



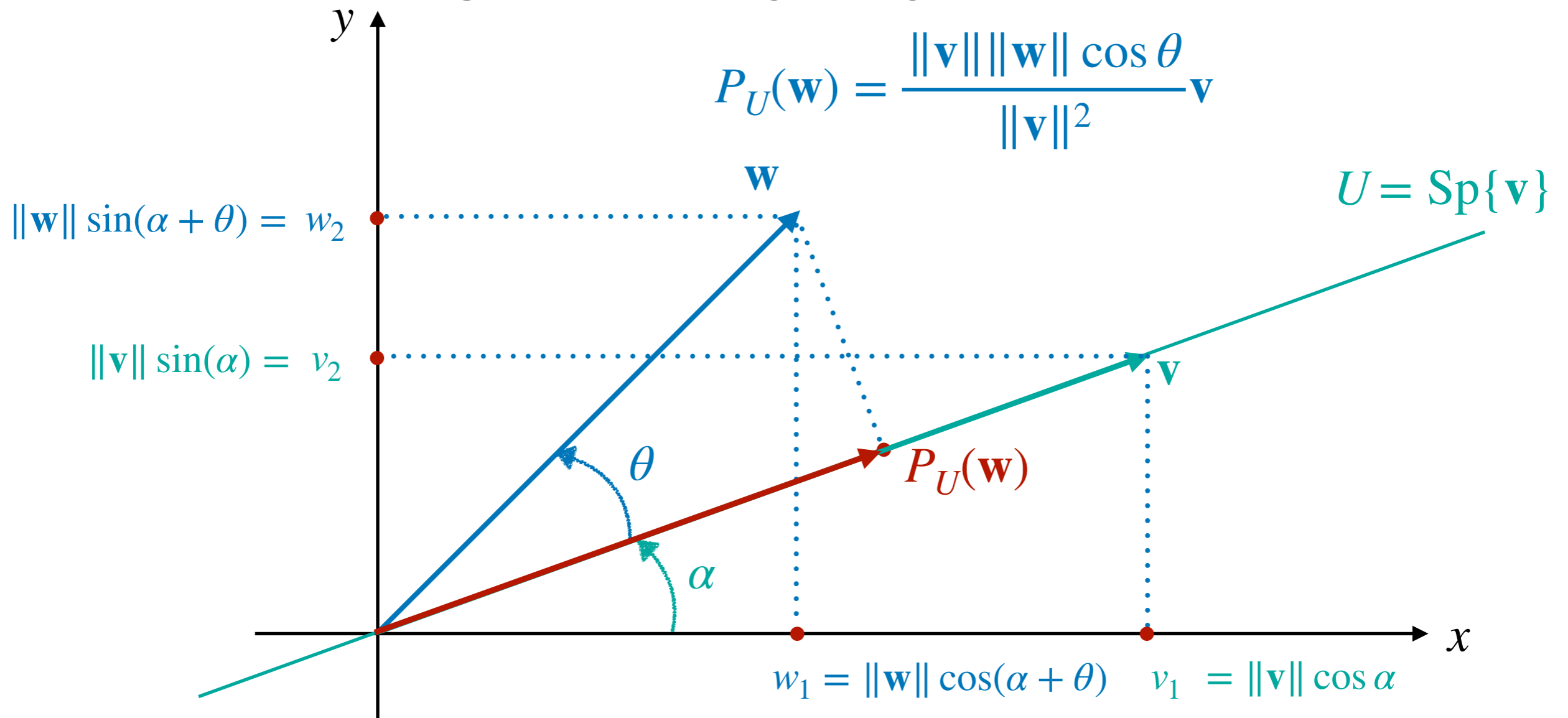
$$v_1 w_1 + v_2 w_2 = \|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\| (\cos \alpha \cos(\alpha + \theta) + \sin \alpha \sin(\alpha + \theta))$$

$$= \|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\| (\cos \alpha (\cos \alpha \cos \theta - \sin \alpha \sin \theta) + \sin \alpha (\sin \alpha \cos \theta + \cos \alpha \sin \theta))$$

$$= \|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\| (\cos^2 \alpha \cos \theta + \sin^2 \alpha \cos \theta)$$

$$= \|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\| \cos \theta$$

# Ortogonal projeksjon i $\mathbb{R}^2$



en "skalar",  
dvs et reelt tall!

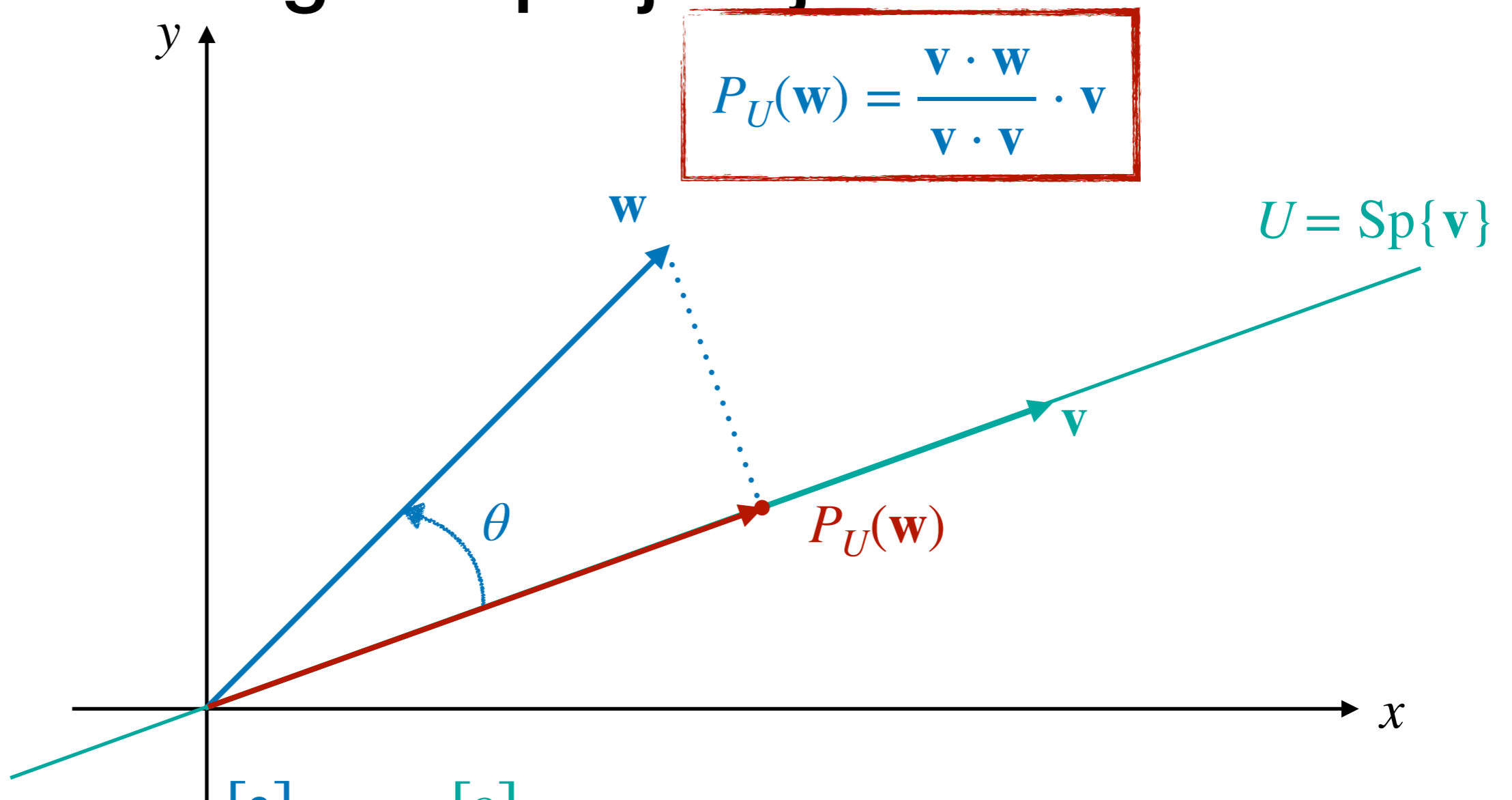
$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 = \|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\| \cos \theta$$

skalarprodukt av  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$

$$P_U(\mathbf{w}) = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v}$$

ortogonal projeksjon av  $\mathbf{w}$  på  $U$

# Ortogonal projeksjon i $\mathbb{R}^2$



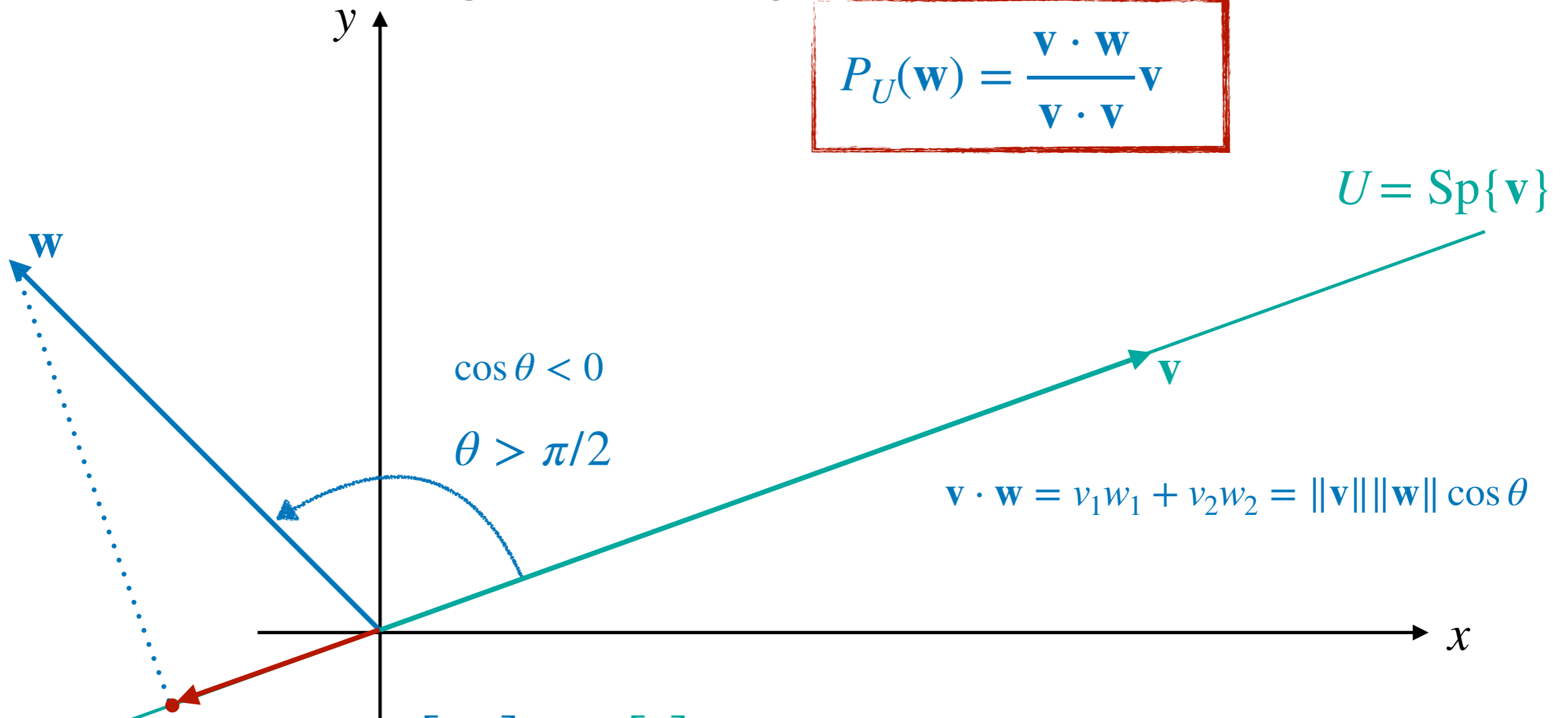
**Eksempel:**

$$\mathbf{w} = \begin{bmatrix} 3 \\ 6 \end{bmatrix} \quad \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$

$$P_U(\mathbf{w}) = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v} = \frac{\begin{bmatrix} 3 \\ 6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{24 + 24}{64 + 16} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{3}{5} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$

# Ortogonal projeksjon i $\mathbb{R}^2$

$$P_U(\mathbf{w}) = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v}$$



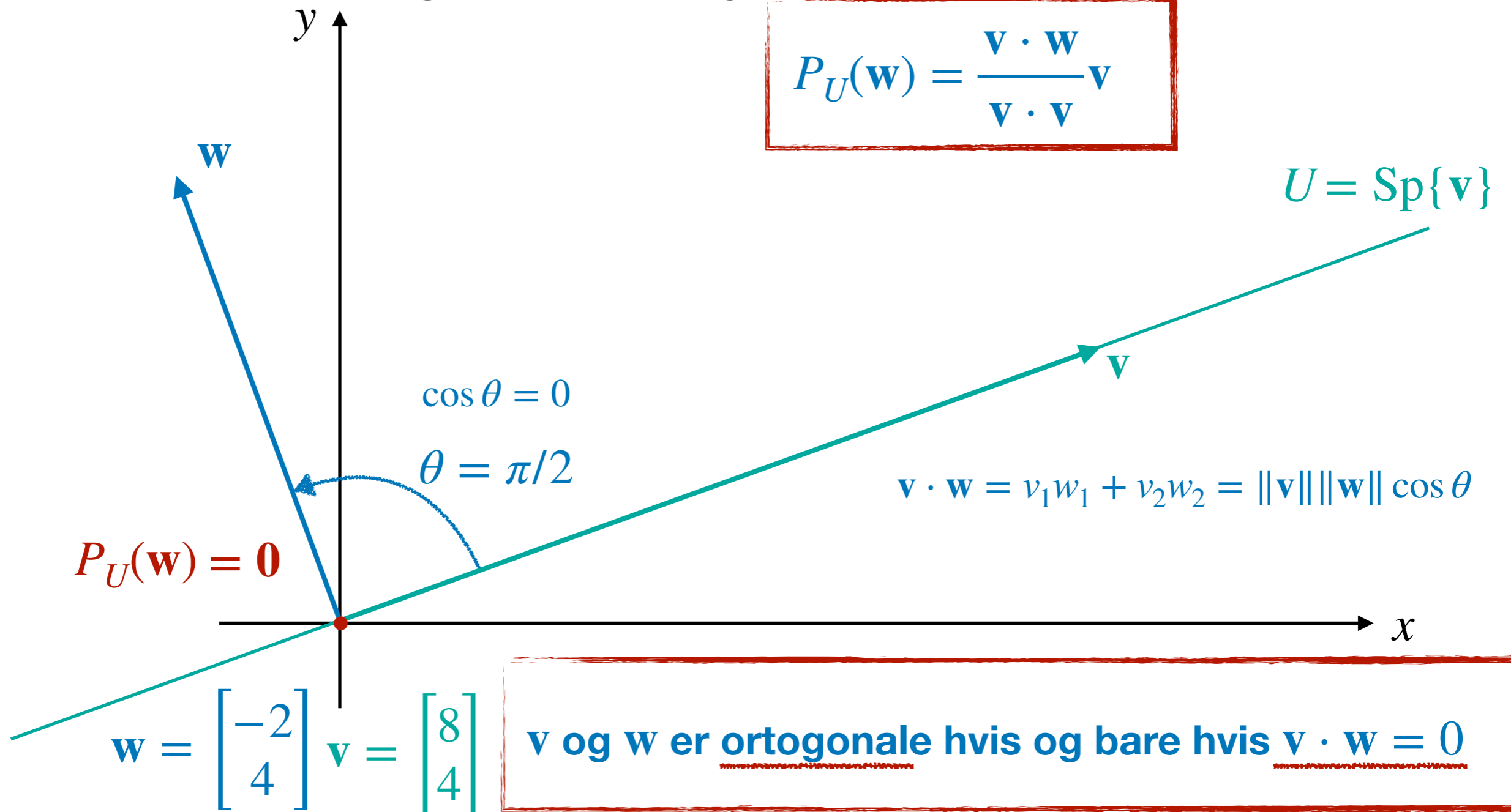
Eksempel:

$$P_U(\mathbf{w}) = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v} = \frac{\begin{bmatrix} -4 \\ 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} = -\frac{3}{20} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}$$



# Ortogonal projeksjon i $\mathbb{R}^2$

$$P_U(\mathbf{w}) = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v}$$



Eksempel:

$$P_U(\mathbf{w}) = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v} = \frac{\begin{bmatrix} -2 \\ 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix}} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} = \frac{0}{80} \cdot \begin{bmatrix} 8 \\ 4 \end{bmatrix} = \mathbf{0}$$



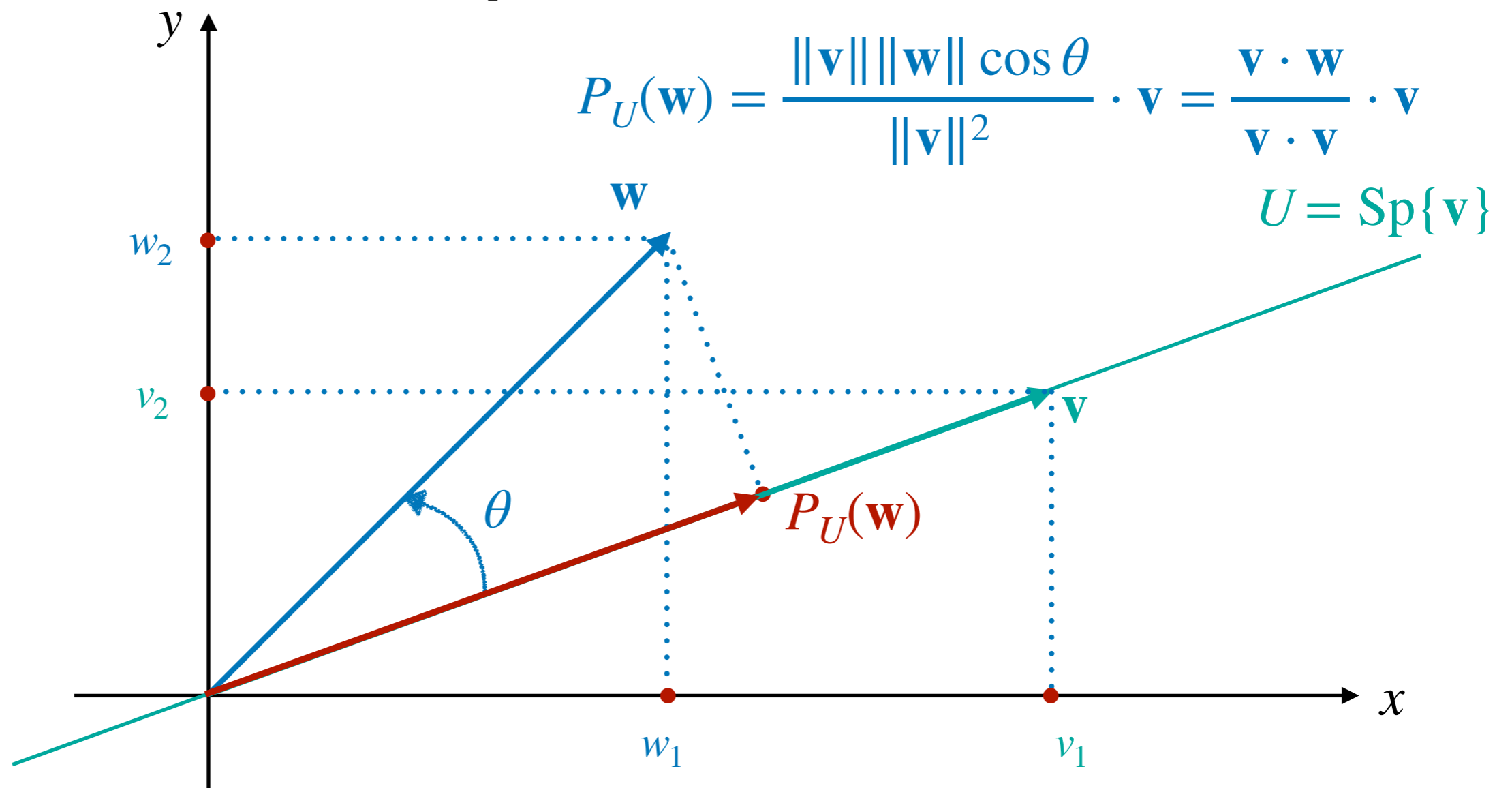
Kunnskap for en bedre verden

# Matematikk 3

Projeksjoner - Skalarprodukt i  $\mathbb{R}^n$

# Skalarprodukt i $\mathbb{R}^2$

Husk:



$$P_U(\mathbf{w}) = \frac{\|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\| \cos \theta}{\|\mathbf{v}\|^2} \cdot \mathbf{v} = \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \cdot \mathbf{v}$$

$$U = \text{Sp}\{\mathbf{v}\}$$

en "skalar",  
dvs et reelt tall!

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 = \|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\| \cos \theta$$

skalarprodukt av  $v$  og  $w$

Dette kan vi gjøre i  $\mathbb{R}^n$ !

# Skalarprodukt i $\mathbb{R}^n$

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} \text{ og } \mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix} \text{ vektorer i } \mathbb{R}^n$$

eller prikkproduktet

- Vi definerer **skalarproduktet av  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$**  som:

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \dots + v_n w_n$$

reelt tall!

- **Lengden av vektoren  $\mathbf{v}$  er gitt ved:**

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$$

et reelt tall  $\geq 0$

# Skalarprodukt i $\mathbb{R}^n$

$\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  vektorer i  $\mathbb{R}^n$

skalarprodukt:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \dots + v_n w_n$

lengde:  $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$

generalisering av Pythagoras:

$$\|\mathbf{v}\|^2 = v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2$$

- **Vi har fortsatt:**

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\| \cos \theta$$

vinkel mellom vektorene  
i planet utspent av  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$

- **Vi sier derfor:**

$\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  er ortogonale hvis og bare hvis  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = 0$

notasjon:  $\mathbf{v} \perp \mathbf{w}$

parallele hvis

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \pm \|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\|$$

# Skalarprodukt i $\mathbb{R}^n$

$\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  vektorer i  $\mathbb{R}^n$       skalarprodukt:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \dots + v_n w_n$

lengde:  $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$

ortogonal  $\mathbf{v} \perp \mathbf{w} \iff \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = 0$

**Skalarproduktet er andre flotte egenskaper:**

**symmetri**

- $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{w} \cdot \mathbf{v}$

**positivitet**

- $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$       kun nullvektoren har lengde 0

**linearitet**

- $\mathbf{v} \cdot (a\mathbf{w} + b\mathbf{u}) = a(\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}) + b(\mathbf{v} \cdot \mathbf{u})$


$$v_1(aw_1 + bu_1) + \dots = av_1w_1 + bv_1u_1 + \dots$$

# Skalarprodukt i $\mathbb{R}^n$

$\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  vektorer i  $\mathbb{R}^n$       skalarprodukt:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \dots + v_n w_n$

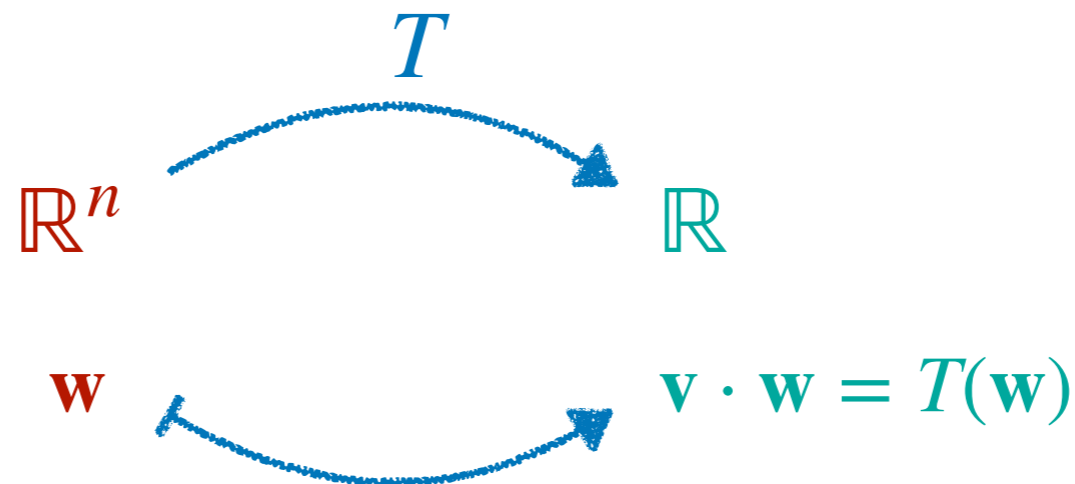
symmetri:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{w} \cdot \mathbf{v}$       lengde:  $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$

positivitet:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$       ortogonal  $\mathbf{v} \perp \mathbf{w} \iff \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = 0$

linearitet:  $\mathbf{v} \cdot (a\mathbf{w} + b\mathbf{u}) = a(\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}) + b(\mathbf{v} \cdot \mathbf{u})$

• For fast  $\mathbf{v}$ :

lineærtransformasjon



standardmatrise  $A_T$ ?       $A_T$  er en  $1 \times n$ -matrise

$$T(\mathbf{e}_1) = v_1 \quad T(\mathbf{e}_2) = v_2 \quad \dots \quad T(\mathbf{e}_n) = v_n \quad \curvearrowright \quad A_T = [v_1 \quad v_2 \quad \dots \quad v_n] = \mathbf{v}^T$$

første kolonne...

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{v}^T \mathbf{w}$$

matrisemultiplikasjon

# Skalarprodukt i $\mathbb{R}^n$

$\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  vektorer i  $\mathbb{R}^n$  skalarprodukt:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \dots + v_n w_n$

symmetri:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{w} \cdot \mathbf{v}$  lengde:  $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$

positivitet:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$  ortogonal  $\mathbf{v} \perp \mathbf{w} \iff \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = 0$

linearitet:  $\mathbf{v} \cdot (a\mathbf{w} + b\mathbf{u}) = a(\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}) + b(\mathbf{v} \cdot \mathbf{u})$

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{v}^T \mathbf{w}$$

- For vektorer  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$ :

$$\bullet P_{\mathbf{v}}(\mathbf{w}) = \frac{\mathbf{w} \cdot \mathbf{v}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v}$$

ortogonal projeksjon av  $\mathbf{w}$  på  $\mathbf{v}$

$$\bullet \mathbf{w} = P_{\mathbf{v}}(\mathbf{w}) + (\mathbf{w} - P_{\mathbf{v}}(\mathbf{w}))$$

komponente parallel med  $\mathbf{v}$

komponente ortogonal på  $\mathbf{v}$

$$\begin{aligned} \mathbf{v} \cdot (\mathbf{w} - P_{\mathbf{v}}(\mathbf{w})) &= \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} - \frac{\mathbf{w} \cdot \mathbf{v}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v} \cdot \mathbf{v} \\ &= \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} - \mathbf{w} \cdot \mathbf{v} \\ &= 0 \end{aligned}$$



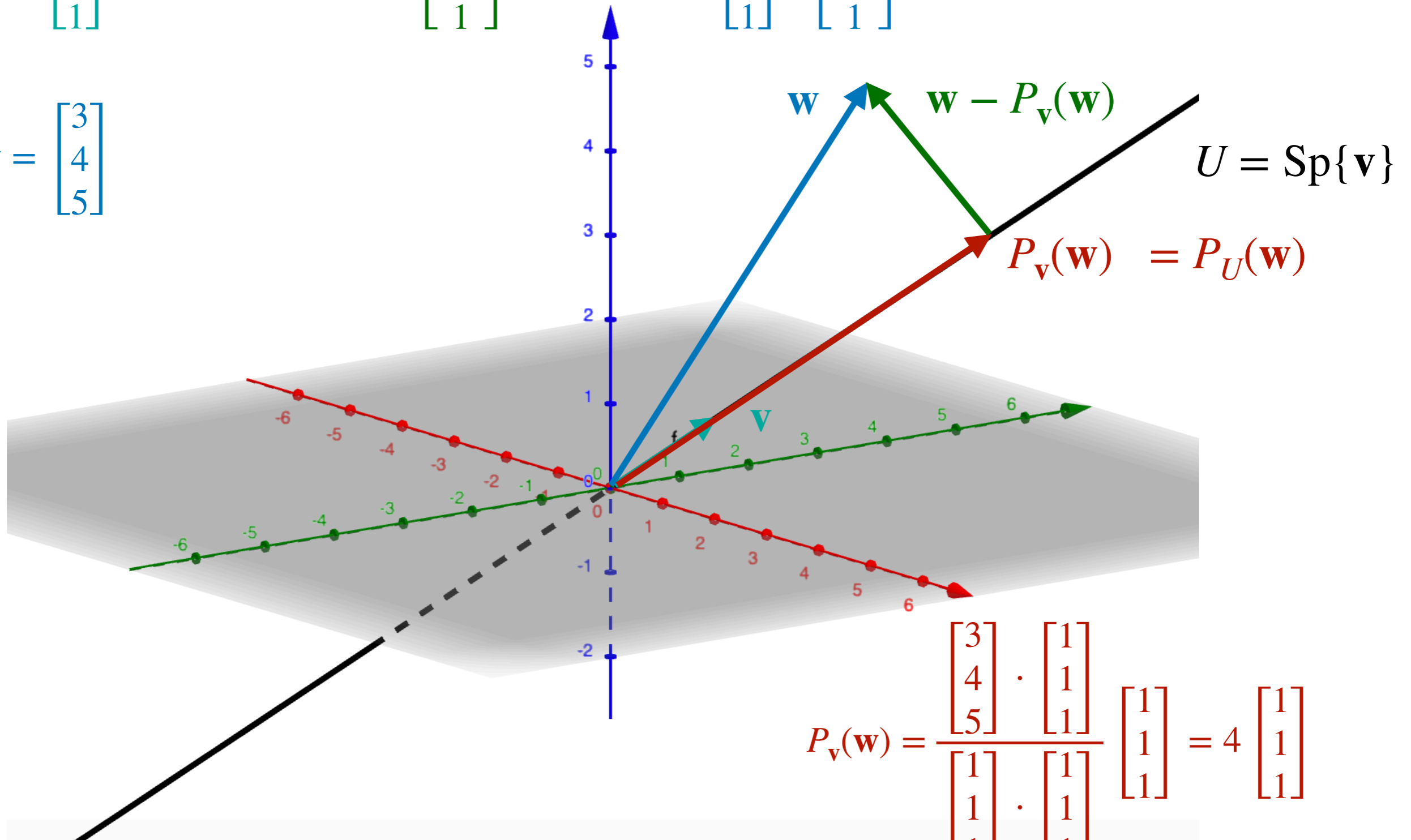
# Ortogonal projeksjon i $\mathbb{R}^3$

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\perp \quad \mathbf{w} - P_{\mathbf{v}}(\mathbf{w}) = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{fordi } \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = -1 + 1 = 0$$

$$\mathbf{w} = \begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix}$$



$$P_{\mathbf{v}}(\mathbf{w}) = \frac{\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \\ 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = 4 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

# Skalarprodukt i $\mathbb{R}^n$

$\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  vektorer i  $\mathbb{R}^n$       skalarprodukt:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \dots + v_n w_n$

symmetri:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{w} \cdot \mathbf{v}$       lengde:  $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$

positivitet:  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$       ortogonal  $\mathbf{v} \perp \mathbf{w} \iff \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = 0$

linearitet:  $\mathbf{v} \cdot (a\mathbf{w} + b\mathbf{u}) = a(\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}) + b(\mathbf{v} \cdot \mathbf{u})$

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{v}^T \mathbf{w}$$

- For en vektor  $\mathbf{v}$ :

- $P_{\mathbf{v}}(\mathbf{w}) = \frac{\mathbf{w} \cdot \mathbf{v}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v} = P_U(\mathbf{w})$

ortogonal projeksjon av  $\mathbf{w}$  på  $\mathbf{v}$

ortogonal projeksjon  
av  $\mathbf{w}$  på  $U = \text{Sp}\{\mathbf{v}\}$

- Dette skal vi generalisere til  
underrom av større dimensjon...



Kunnskap for en bedre verden

# Matematikk 3

## Projeksjoner og Ortogonale basiser

# Projeksjoner på en vektor i $\mathbb{R}^n$

- For vektorer  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$ :

$$\bullet P_{\mathbf{v}}(\mathbf{w}) = \frac{\mathbf{w} \cdot \mathbf{v}}{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} \mathbf{v} = P_U(\mathbf{w})$$

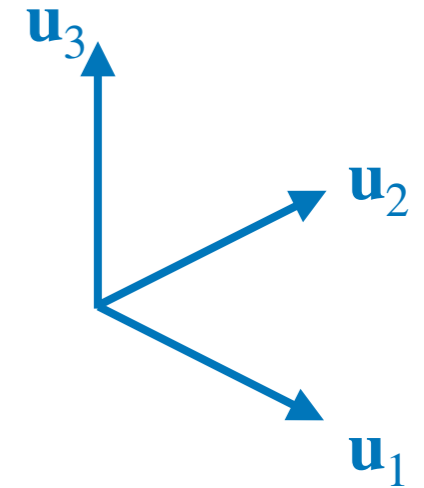
ortogonal projeksjon av  $\mathbf{w}$  på  $\mathbf{v}$

ortogonal projeksjon  
av  $\mathbf{w}$  på  $U = \text{Sp}\{\mathbf{v}\}$

- Dette vil vi generalisere til  
underrom av større dimensjon...

# Ortogonale mengder

- En mengde med vektorer  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m$  som **ikke** er nullvektorer kalles en **ortogonal mengde** dersom



$$\mathbf{u}_i \cdot \mathbf{u}_j = 0 \text{ når } i \neq j$$

dvs alle er ortogonale på hverandre

- Om i tillegg  $\|\mathbf{u}_i\| = 1$  for alle vektorer, kalles mengden **ortonormal**.

Vi kan alltid normalisere ved å gange  $\mathbf{u}_i$  med  $\frac{1}{\|\mathbf{u}_i\|}$ .

Eksempel:

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

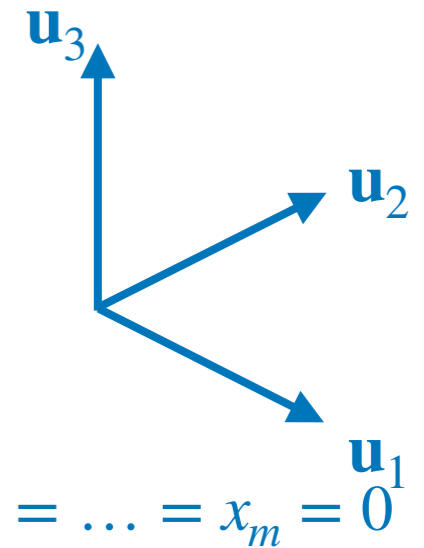
$$\frac{1}{\|\mathbf{u}\|} \mathbf{u} = \frac{1}{\sqrt{14}} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

har lengde 1.

**Eksempel:** Enhetsvektorene  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots$  er en ortonormal mengde.

# $\mathbf{u}_i \cdot \mathbf{u}_j = 0$ når $i \neq j$ Ortogonale mengder

- En ortogonal mengde med vektorer  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m$  er lineært uavhengig.



fordi:

vi vil vise  $x_1 = \dots = x_m = 0$

$$x_1 \mathbf{u}_1 + x_2 \mathbf{u}_2 + \dots + x_m \mathbf{u}_m = \mathbf{0}$$

anvender  $\cdot \mathbf{u}_1$   
på begge sider

$$(x_1 \mathbf{u}_1 + x_2 \mathbf{u}_2 + \dots + x_m \mathbf{u}_m) \cdot \mathbf{u}_1 = \mathbf{0} \cdot \mathbf{u}_1$$

ortogonal  
mengde

linearitet

$$x_1(\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1) + x_2(\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{u}_1) + \dots + x_m(\mathbf{u}_m \cdot \mathbf{u}_1) = 0$$

$\mathbf{u}_1 \neq \mathbf{0}$

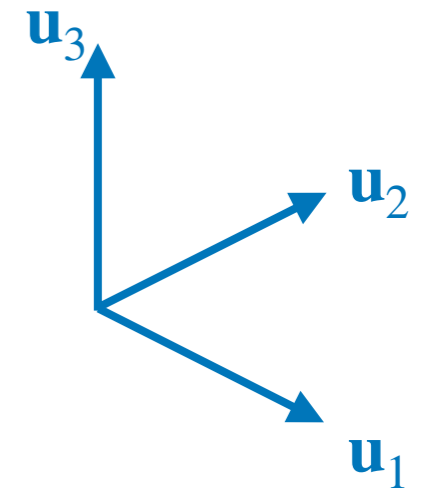
$$\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1 \neq 0 \implies x_1 = 0$$

gjenta med  $\cdot \mathbf{u}_2, \cdot \mathbf{u}_3, \dots$

$$\mathbf{u}_i \cdot \mathbf{u}_j = 0$$

når  $i \neq j$

# Ortogonale basiser



- En ortogonal mengde med vektorer  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n$  som er en basis for et underrom kalles en **ortogonal basis**.

## Eksempel:

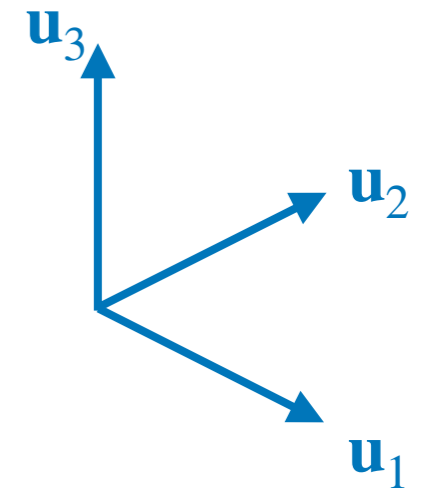
Enhetsvektorene  $\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \dots, \mathbf{e}_n$  danner en **ortogonal basis** for  $\mathbb{R}^n$ .

$$\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \text{ danner en } \mathbf{ortogonal basis} \text{ for } \mathbb{R}^3.$$

Mens  $\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}$  danner en **basis** for  $\mathbb{R}^3$   
som **ikke er ortogonal**.

# Ortogonale basiser

Ortogonale basiser er kjempepraktiske!



La  $U \subset \mathbb{R}^n$  være et **underrom** med en **ortogonal basis**  $\mathcal{B} = \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m$ . La  $\mathbf{u}$  være en vektor i  $U$ .

- **Koordinatene**  $a_1, \dots, a_m$  **til**  $\mathbf{u}$  **med hensyn på basisen**  $\mathcal{B}$  **er**

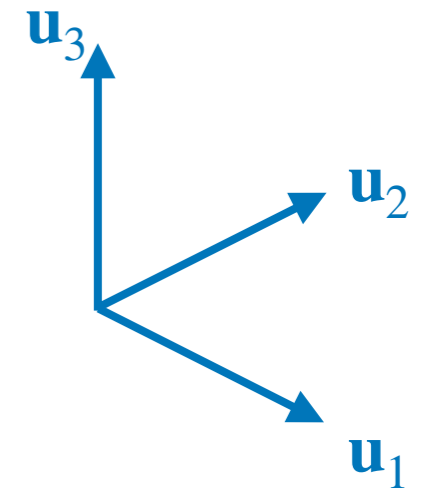
$$a_1 = \frac{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1} \quad a_2 = \frac{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{u}_2} \quad \dots \quad a_m = \frac{\mathbf{u}_m \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{u}_m \cdot \mathbf{u}_m}$$

med andre ord:  $\mathbf{u} = \frac{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1} \mathbf{u}_1 + \frac{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{u}_2} \mathbf{u}_2 + \dots + \frac{\mathbf{u}_m \cdot \mathbf{u}}{\mathbf{u}_m \cdot \mathbf{u}_m} \mathbf{u}_m$



# Ortogonale basiser

Ortogonale basiser er kjempepraktiske!



La  $U \subset \mathbb{R}^n$  være et **underrom** med en **ortogonal basis**  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m$ . La  $\mathbf{w}$  være en vektor i  $\mathbb{R}^n$ .

- Den ortogonale projeksjonen av  $\mathbf{w}$  på  $U$  er

$$\begin{aligned} P_U(\mathbf{w}) &= P_{\mathbf{u}_1}(\mathbf{w}) + P_{\mathbf{u}_2}(\mathbf{w}) + \dots + P_{\mathbf{u}_m}(\mathbf{w}) \\ &= \frac{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1} \mathbf{u}_1 + \frac{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{u}_2} \mathbf{u}_2 + \dots + \frac{\mathbf{u}_m \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{u}_m \cdot \mathbf{u}_m} \mathbf{u}_m \end{aligned}$$

- $P_U(\mathbf{w})$  er punktet i  $U$  med **kortest avstand** til  $\mathbf{w}$ .

# Ortogonale basiser

Eksempel:

$$U = \{z\text{-planet i } \mathbb{R}^3\}$$

$$\mathbf{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ er en ortogonal basis for } U$$

$$P_U(\mathbf{w}) = \frac{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \frac{2}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \frac{0}{2} \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

**OBS!** • Det er avgjørende at basisen for  $U$  er ortogonal.

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ som ikke er en ortogonal basis for } U.$$

Da gir  $\frac{\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1} \mathbf{v}_1 + \frac{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{w}}{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2} \mathbf{v}_2$  **ikke med minst avstand til w** **feil punkt i U.**

# Ortogonal basiser

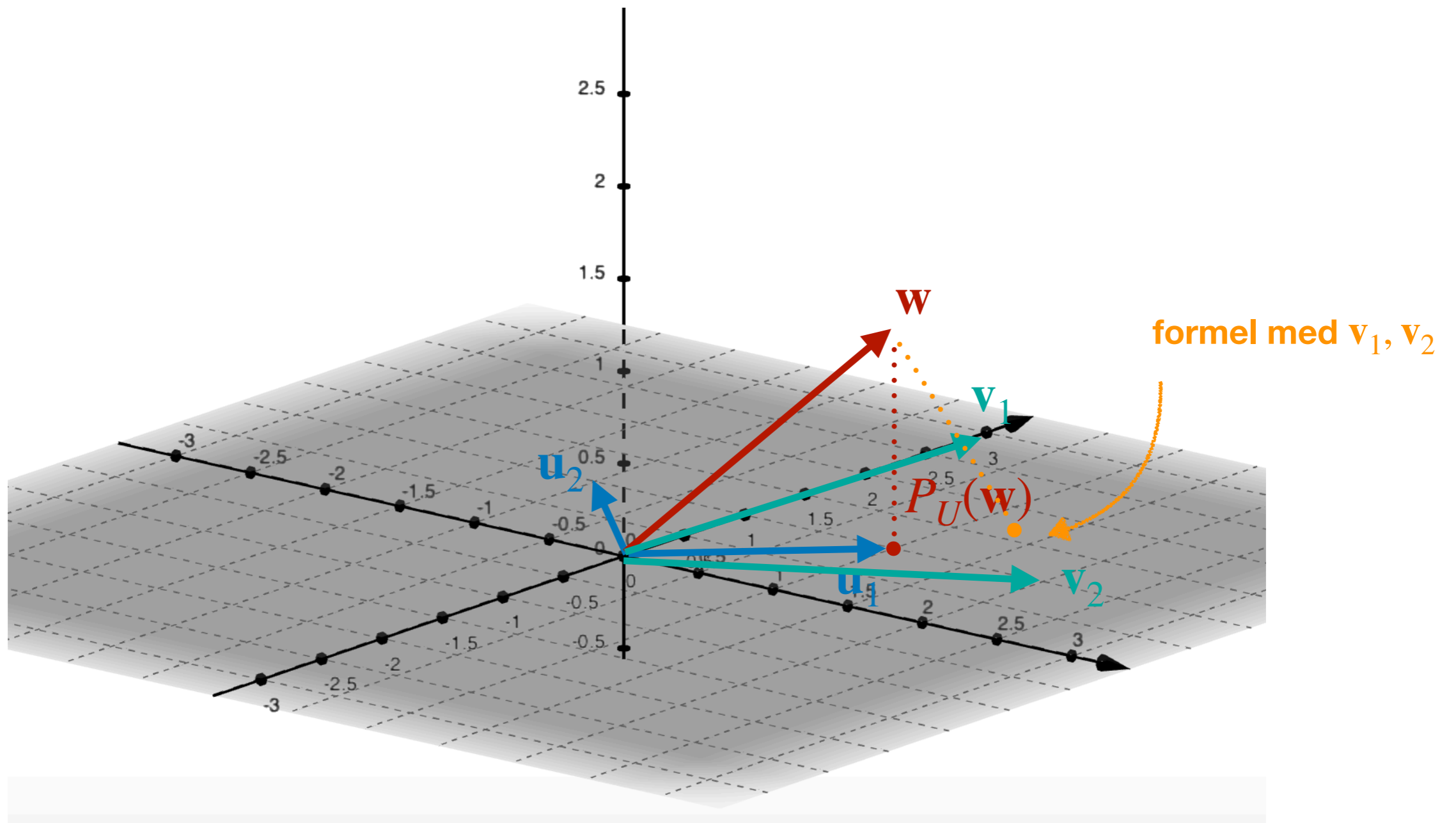
Eksempel:

$$U = \{z - \text{planet i } \mathbb{R}^3\}$$

$$\mathbf{w} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$





Kunnskap for en bedre verden

# Matematikk 3

## Projeksjoner - Gram-Schmidts metode

# Gram-Schmidt

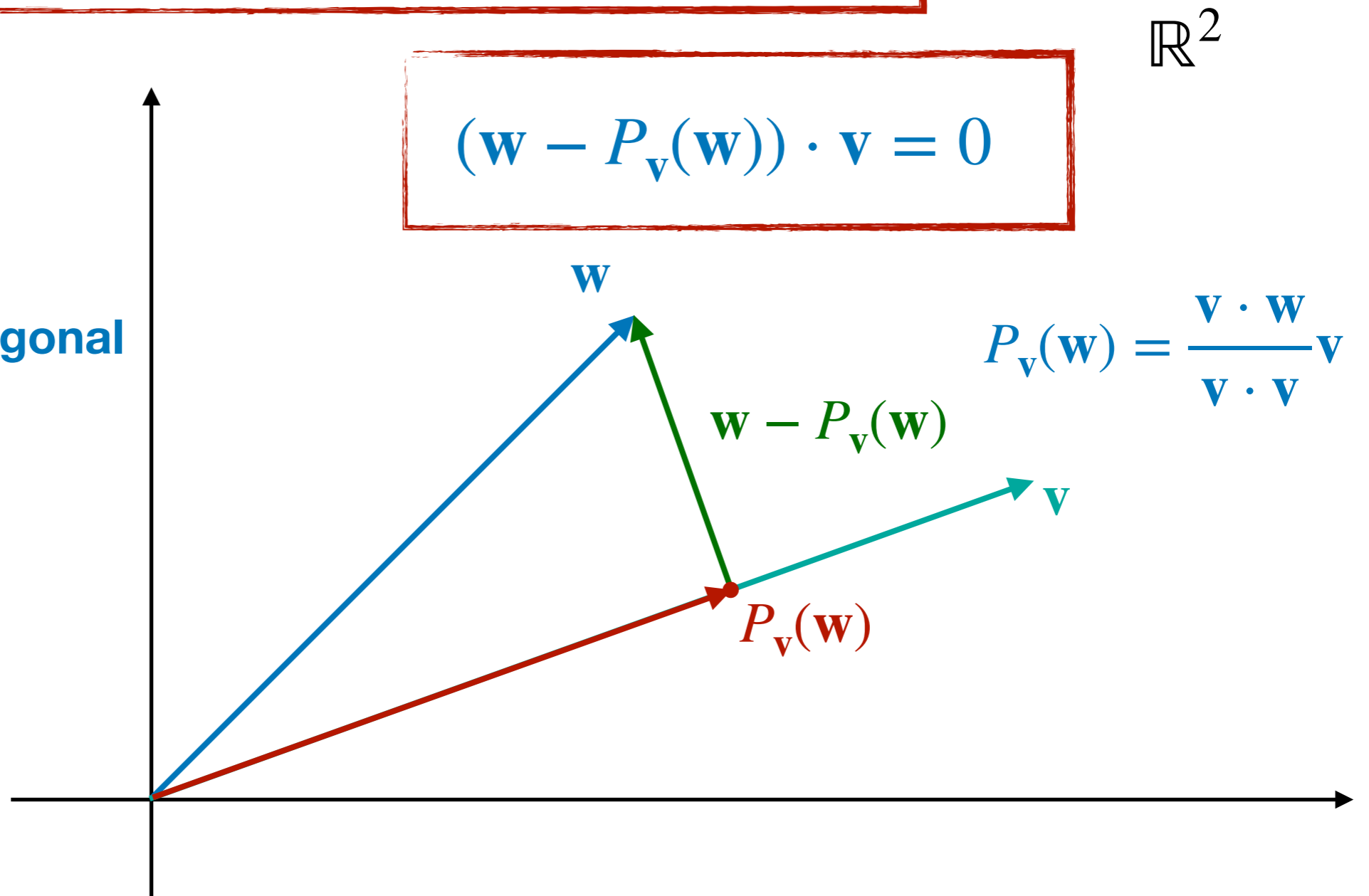
- Hvordan finner vi en ortogonal basis?

$v$  og  $w$  danner  
en basis for  $\mathbb{R}^2$

ikke ortogonal

$$(w - P_v(w)) \cdot v = 0$$

$$P_v(w) = \frac{v \cdot w}{v \cdot v} v$$

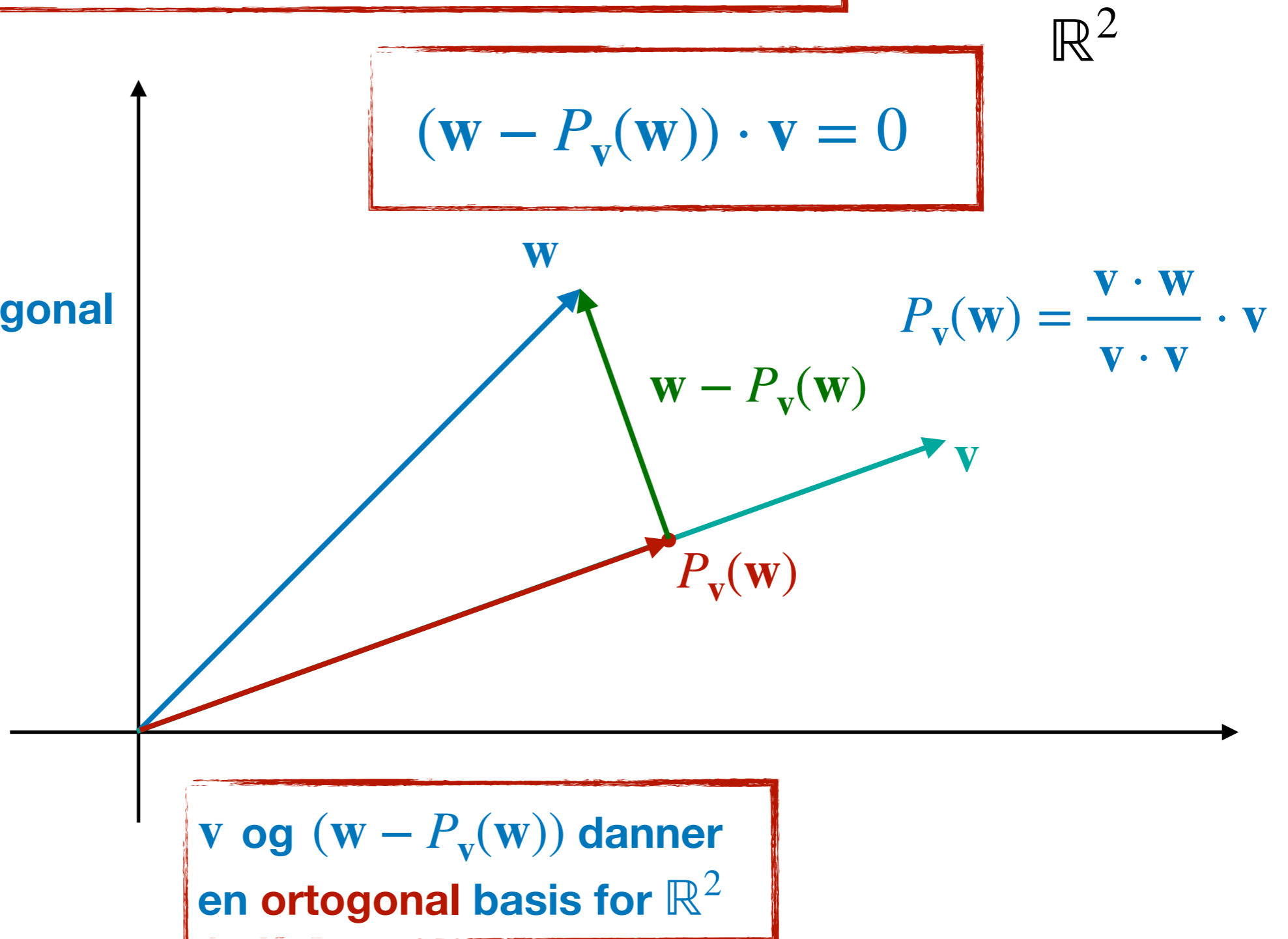


# Gram-Schmidt

- Hvordan finner vi en ortogonal basis?

$v$  og  $w$  danner  
en basis for  $\mathbb{R}^2$

ikke ortogonal

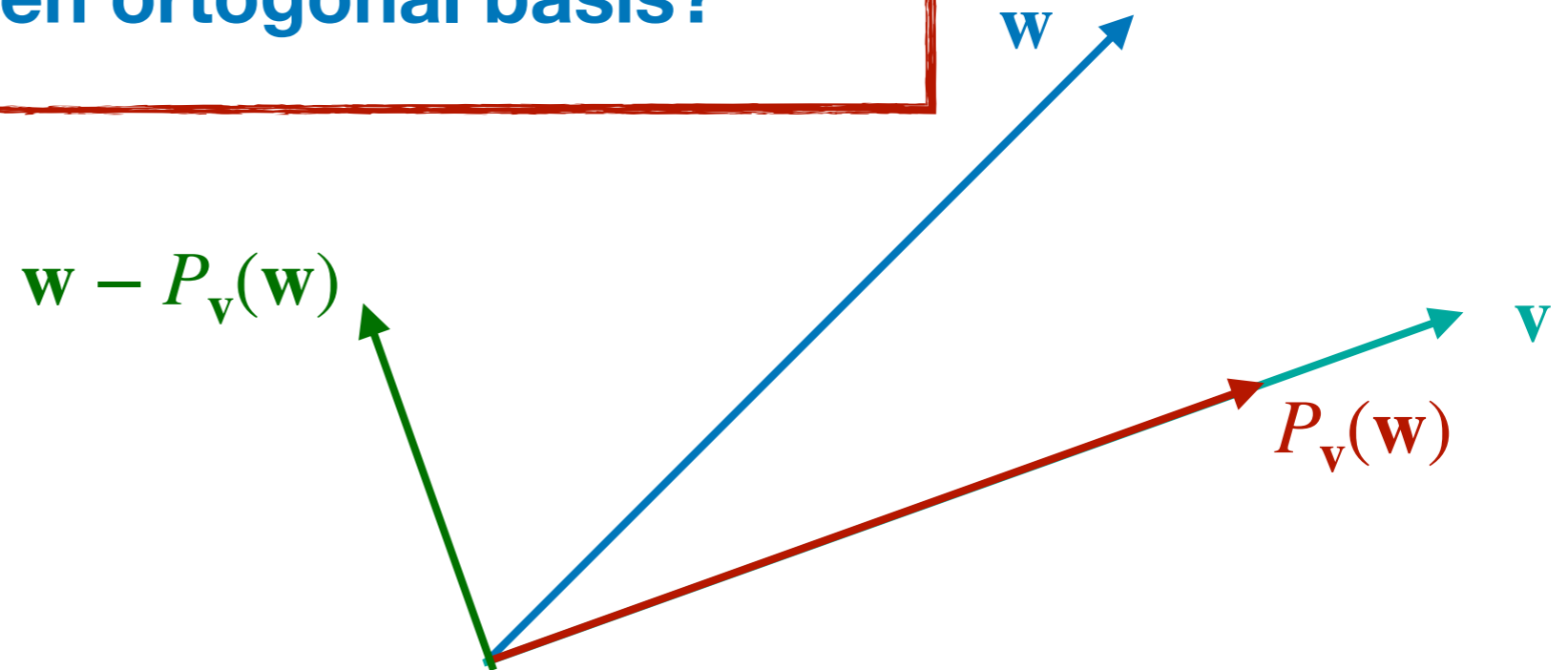


# Gram-Schmidt

- Hvordan finner vi en ortogonal basis?

- Oppskrift for to vektorer i  $\mathbb{R}^n$ :

Anta:  $v$  og  $w$  er lineært uavhengige



- projiser  $w$  på  $v$ :  $P_v(w)$

- ta differensen  $w - P_v(w)$

- så blir  $v$  og  $(w - P_v(w))$  en ortogonal mengde

som utspenner det samme underrommet som  $v, w$ !

# Gram-Schmidt

- Hvordan finner vi en ortogonal basis?

- Oppskrift for tre vektorer i  $\mathbb{R}^n$ :

Anta:  $v_1, v_2, v_3$  er lineært uavhengige

men ikke ortogonal

- sett  $u_1 = v_1$
- projiser  $v_2$  på  $u_1$ :  $P_{u_1}(v_2)$
- ta differensen  $v_2 - P_{u_1}(v_2)$
- sett  $u_2 = v_2 - P_{u_1}(v_2)$
- nå:  $u_1 \perp u_2$

- projiser  $v_3$  på planet  $U$  utspent av  $u_1$  og  $u_2$ :  $P_U(v_3)$

- sett  $u_3 = v_3 - P_U(v_3)$

- nå:  $u_1 \perp u_2$  og  $u_1 \perp u_3$  og  $u_2 \perp u_3$

• altså er  $u_1, u_2, u_3$  en ortogonal mengde

som utspenner det samme underrommet som  $v_1, v_2, v_3$ !



# Gram-Schmidt

- Hvordan finner vi en ortogonal basis?

- Oppskrift for tre vektorer i  $\mathbb{R}^n$ :

Anta:  $v_1, v_2, v_3$  er lineært uavhengige

men ikke ortogonal

- sett  $u_1 = v_1$

- sett  $u_2 = v_2 - P_{u_1}(v_2) = v_2 - \frac{v_2 \cdot u_1}{u_1 \cdot u_1} u_1$

- sett  $u_3 = v_3 - P_U(v_3) = v_3 - \frac{v_3 \cdot u_1}{u_1 \cdot u_1} u_1 - \frac{v_3 \cdot u_2}{u_2 \cdot u_2} u_2$

- $u_1, u_2, u_3$   
en ortogonal mengde

som utspenner det samme underrommet som  $v_1, v_2, v_3$ !

# Gram-Schmidt

- Hvordan finner vi en ortogonal basis?

men ikke ortogonal

- Oppskrift for  $m$  vektorer i  $\mathbb{R}^n$ :

Anta:  $v_1, v_2, \dots, v_m$  er lineært uavhengige

- sett  $u_1 = v_1$

- sett  $u_2 = v_2 - P_{u_1}(v_2) = v_2 - \frac{v_2 \cdot u_1}{u_1 \cdot u_1} u_1$

- sett  $u_3 = v_3 - P_U(v_3) = v_3 - \frac{v_3 \cdot u_1}{u_1 \cdot u_1} u_1 - \frac{v_3 \cdot u_2}{u_2 \cdot u_2} u_2$

- sett  $u_4 = v_4 - \frac{v_4 \cdot u_1}{u_1 \cdot u_1} u_1 - \frac{v_4 \cdot u_2}{u_2 \cdot u_2} u_2 - \frac{v_4 \cdot u_3}{u_3 \cdot u_3} u_3$

- $\vdots$  fortsett prosessen til vi får  $u_1, u_2, \dots, u_m$  som danner en ortogonal mengde

$u_1, u_2, \dots, u_m$  danner en ortogonal basis for  $U = \text{Sp}\{v_1, \dots, v_m\}$

# Gram-Schmidt

- Eksempel:

$$\mathbf{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \mathbf{v}_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3$  danner en **ortogonal basis** for  $U = \text{Sp}\{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3\}$

- sett  $\mathbf{u}_1 = \mathbf{v}_1$

- sett  $\mathbf{u}_2 = \mathbf{v}_2 - P_{\mathbf{u}_1}(\mathbf{v}_2) = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{3}{4} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/4 \\ 1/4 \\ -3/4 \end{bmatrix}$

- sett  $\mathbf{u}_3 = \mathbf{v}_3 - P_U(\mathbf{v}_3)$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} - \frac{\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/4 \\ 1/4 \\ -3/4 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/4 \\ 1/4 \\ -3/4 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/4 \\ 1/4 \\ -3/4 \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 1/4 \\ 1/4 \\ 1/4 \\ -3/4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ -1/2 \\ -1/2 \end{bmatrix} - \frac{\begin{bmatrix} 1/6 \\ 1/6 \\ 1/6 \\ -3/6 \end{bmatrix}}{\begin{bmatrix} 1/6 \\ 1/6 \\ 1/6 \\ -3/6 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1/6 \\ 1/6 \\ 1/6 \\ -3/6 \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 1/6 \\ 1/6 \\ 1/6 \\ -3/6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/3 \\ 1/3 \\ -2/3 \\ 0 \end{bmatrix}$$



Kunnskap for en bedre verden

# Matematikk 3

## Projeksjoner - Ortogonalt komplement

# Ortogonal komplement

La  $U \subset \mathbb{R}^n$  være et **underrom** i  $\mathbb{R}^n$ .

- **Det ortogonale komplementet til  $U$  i  $\mathbb{R}^n$  er mengden**

$$U^\perp = \{ \text{alle } \mathbf{v} \text{ i } \mathbb{R}^n \text{ som er ortogonal p\u00e5 alle } \mathbf{u} \text{ i } U \}$$

- $U^\perp$  er et **underrom** av  $\mathbb{R}^n$ :

- $\mathbf{0} \cdot \mathbf{u} = 0$  for alle vektorer; **alts\u00e5 er  $\mathbf{0}$  i  $U^\perp$**  ✓

- $\mathbf{v}, \mathbf{w} \text{ i } U^\perp$ :  $(\mathbf{v} + \mathbf{w}) \cdot \mathbf{u} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u} + \mathbf{w} \cdot \mathbf{u} = 0 + 0 = 0$  for alle  $\mathbf{u}$  i  $U$ ; **alts\u00e5 er  $\mathbf{v} + \mathbf{w}$  i  $U^\perp$**  ✓

- $\mathbf{v} \text{ i } U^\perp, a$  et reelt tall:  $(a\mathbf{v}) \cdot \mathbf{u} = a(\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}) = a \cdot 0 = 0$  for alle  $\mathbf{u}$  i  $U$ ; **alts\u00e5 er  $a\mathbf{v}$  i  $U^\perp$**  ✓

# Ortogonal komplement

La  $U \subset \mathbb{R}^n$  være et underrom i  $\mathbb{R}^n$

$$U^\perp = \{\text{alle } \mathbf{v} \text{ i } \mathbb{R}^n \text{ som er ortogonal p\u00e5 alle } \mathbf{u} \text{ i } U\}$$

Anta at  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m$  er en basis for  $U$ .

- $\mathbf{v}$  ligger i  $U^\perp$  hvis og bare hvis  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_i = 0$  for alle basisvektorer  $\mathbf{u}_i$ .

hvis  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{u} = 0$  for alle  $\mathbf{u}$ , s\u00e5 is\u00e6r ogs\u00e5  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_i = 0$  ✓

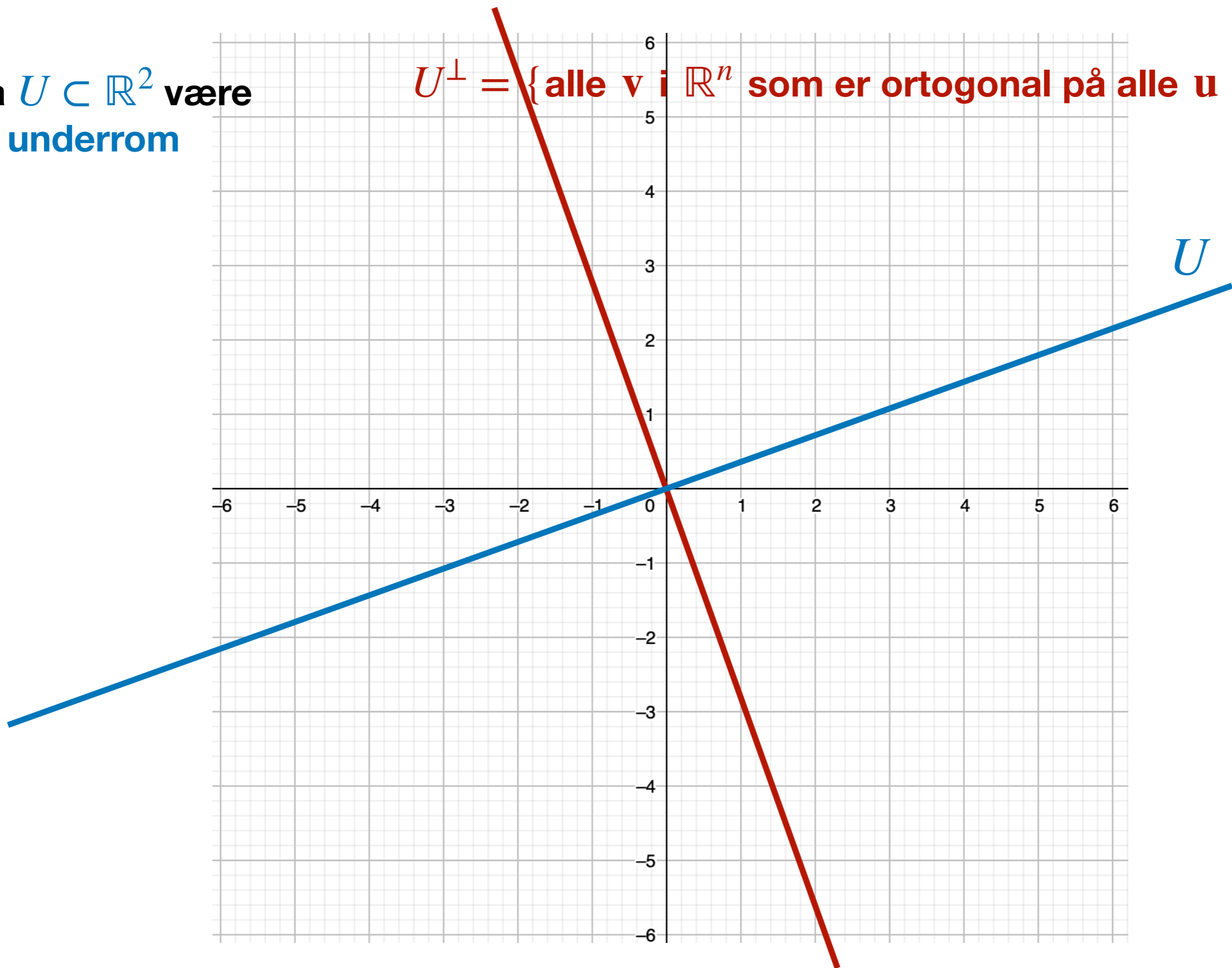
og hvis  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_i = 0$  for alle  $\mathbf{u}_i$ , s\u00e5 ogs\u00e5  $\mathbf{v} \cdot (a_1 \mathbf{u}_1 + \dots + a_m \mathbf{u}_m) = 0$  ✓

alle  $\mathbf{u}$  i  $U$  kan skrives s\u00e5nn

# Ortogonal komplement i $\mathbb{R}^2$

La  $U \subset \mathbb{R}^2$  være  
et underrom

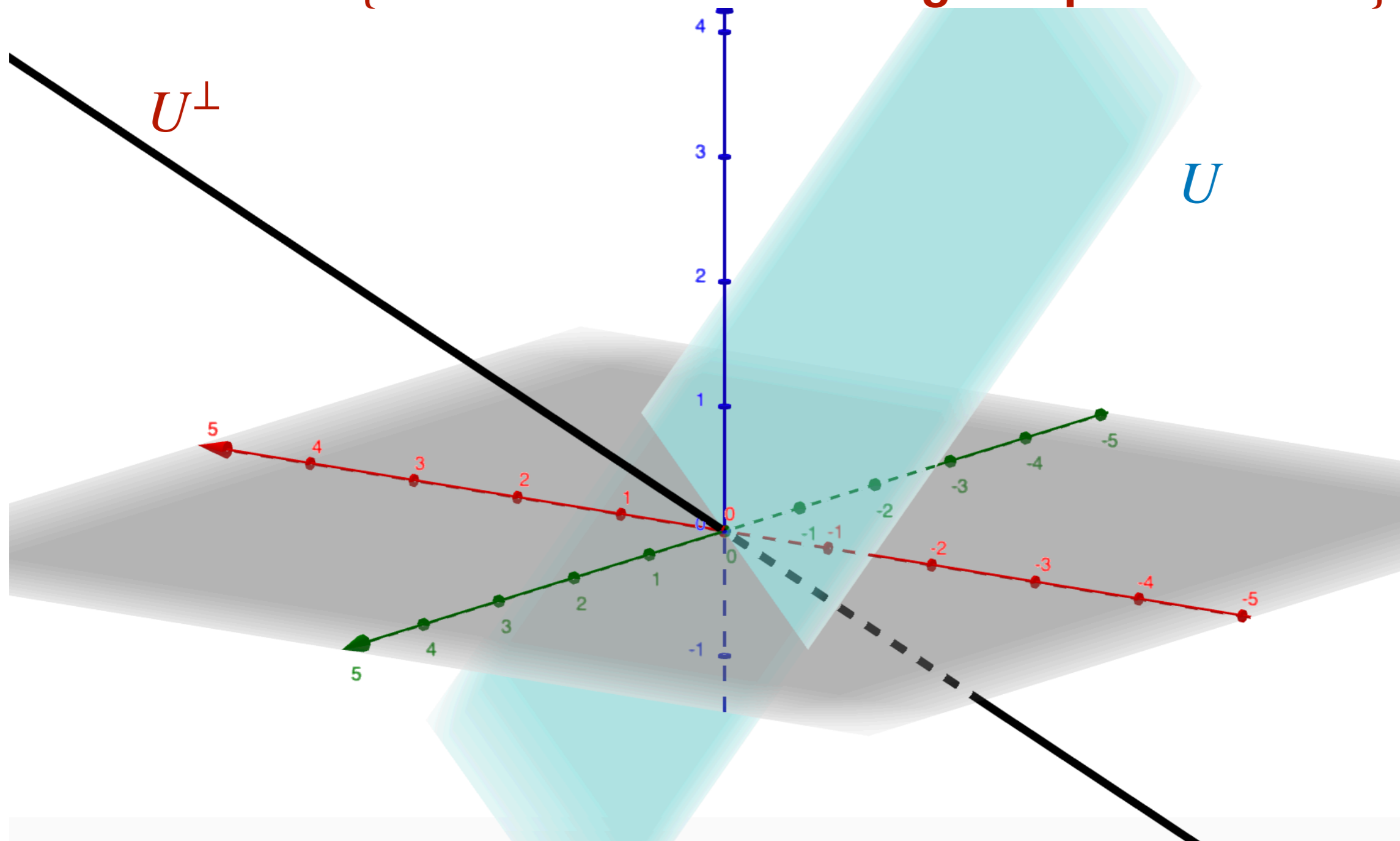
$$U^\perp = \{ \text{alle } v \text{ i } \mathbb{R}^n \text{ som er ortogonal p\u00e5 alle } u \text{ i } U \}$$



# Ortogonal komplement i $\mathbb{R}^3$

La  $U \subset \mathbb{R}^n$  være et underrom i  $\mathbb{R}^n$

$$U^\perp = \{\text{alle } \mathbf{v} \text{ i } \mathbb{R}^n \text{ som er ortogonal p\u00e5 alle } \mathbf{u} \text{ i } U\}$$

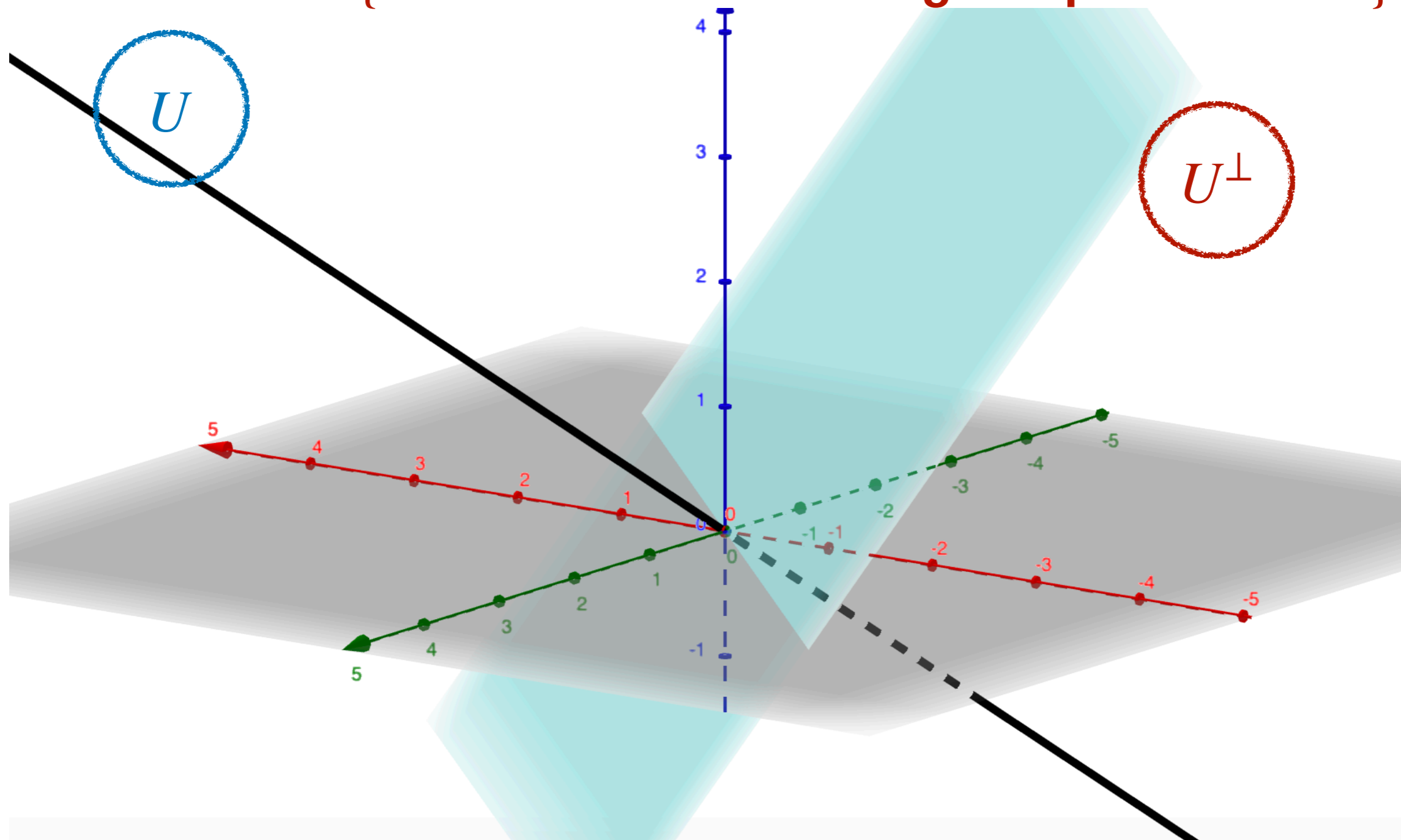




# Ortogonal komplement i $\mathbb{R}^3$

La  $U \subset \mathbb{R}^n$  være et **underrom** i  $\mathbb{R}^n$

$U^\perp = \{\text{alle } \mathbf{v} \text{ i } \mathbb{R}^n \text{ som er ortogonal p\u00e5 alle } \mathbf{u} \text{ i } U\}$



# Ortogonal komplement

La  $U \subset \mathbb{R}^n$  være et underrom i  $\mathbb{R}^n$

$$U^\perp = \{\text{alle } \mathbf{v} \text{ i } \mathbb{R}^n \text{ som er ortogonal p\u00e5 alle } \mathbf{u} \text{ i } U\}$$

$$\dim U + \dim U^\perp = n$$

i  $\mathbb{R}^3$ :

(et plan) $^\perp$  = en linje

(en linje) $^\perp$  = et plan

**Eksempel:**  $U = \{\text{planet i } \mathbb{R}^3 : x + y + z = 0\}$

• finne en basis for  $U$ :  $\mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_1 = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0 \quad \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}_2 = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = 0$$

$-v_1 + v_2 = 0$  altså  $v_1 = v_2$

$-v_1 + v_3 = 0$  altså  $v_1 = v_3$

$$U^\perp = \left\{ t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \mid t \text{ i } \mathbb{R} \right\}$$

# Ortogonal komplement

La  $A$  være en reell  $m \times n$ -matrise.

$\text{Col } A$  er underrommet i  $\mathbb{R}^m$   
utspent av kolonnene i  $A$

$\text{Null } A$  er underrommet i  $\mathbb{R}^n$   
av løsningene til  $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$

$$(\text{Col } A)^\perp = \text{Null } A^T$$

$$(\text{Null } A)^\perp = \text{Col } A^T$$

transponerte matrisen:  
kolonner  $\leftrightarrow$  rader

**Eksempel:**

$$A = \begin{bmatrix} -1 & -1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$(\text{Col } A)^\perp = ?$$

$$A^T \mathbf{x} = \mathbf{0}$$

$$A^T = \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{bmatrix} -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} -x_1 + x_2 = 0 \\ -x_1 + x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\text{Null } A^T = \left\{ t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \mid t \in \mathbb{R} \right\}$$



Kunnskap for en bedre verden

# Matematikk 3

## Projeksjoner - Indreproduktrom

# Skalarprodukt i $\mathbb{R}^n$

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} \text{ og } \mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix} \text{ vektorer i } \mathbb{R}^n$$

reelt tall!

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \dots + v_n w_n$$

skalarprodukt av  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$

eller prikkprodukt

**Skalarproduktet er utrolig nyttig!**

Skalarproduktet  
reflekter geometrien i  $\mathbb{R}^n$

- lengde:  $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}} = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$

- avstand mellom vektorer:  $\|\mathbf{v} - \mathbf{w}\| = \sqrt{(\mathbf{v} - \mathbf{w}) \cdot (\mathbf{v} - \mathbf{w})}$

- ortogonal  $\mathbf{v} \perp \mathbf{w} \iff \mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = 0$

- ortogonale basiser, projeksjoner, ...

# Skalarprodukt i $\mathbb{R}^n$

Skalarproduktet i  $\mathbb{R}^n$  har egenskapene at

**symmetri**

- $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = \mathbf{w} \cdot \mathbf{v}$  for alle  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  i  $\mathbb{R}^n$

**positivitet**

- $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} \geq 0$  for alle  $\mathbf{v}$  i  $\mathbb{R}^n$

og  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$  kun nullvektoren har lengde 0

**linearitet**

- $\mathbf{v} \cdot (a\mathbf{w} + b\mathbf{u}) = a(\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}) + b(\mathbf{v} \cdot \mathbf{u})$

for alle  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  i  $\mathbb{R}^n$  og alle reelle tall  $a, b$

• Dette vil vi nå generalisere til generelle vektorrom ...

# Indreproduktrom

Anta at  $V$  er et **reelt** vektorrom.

$V$  sammen med et indreprodukt kalles et **indreproduktrom**

- Et **indreprodukt** i  $V$  er en operasjon som tar inn to vektorer  $\mathbf{v}$ ,  $\mathbf{w}$  og gir ut et **reelt tall**  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle$  med **egenskapene**:

**symmetri**

- $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$  for alle  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  i  $V$

**positivitet**

- $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  for alle  $\mathbf{v}$  i  $V$

og  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$

**linearitet**

- $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$

for alle  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ ,  $\mathbf{w}$  i  $V$  og alle reelle tall  $a$ ,  $b$

**Eksempel:**  $V = \mathbb{R}^n$  med  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \mathbf{v} \cdot \mathbf{w}$

# Indreproduktrom

$v$  og  $w$  vektorer i  $V$

indreprodukt:  $\langle v, w \rangle$

symmetri:  $\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$     positivitet:  $\langle v, v \rangle \geq 0$  og  $\langle v, v \rangle = 0 \iff v = 0$

linearitet:  $\langle v, a w + b u \rangle = a \langle v, w \rangle + b \langle v, u \rangle$



**Indreprodukter er utrolig nyttige!**

**kun nullvektoren har  
lengde 0**

• Vi kan definere en lengde for vektorer:  $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$

• avstand mellom vektorer:  $\|v - w\| = \sqrt{\langle v - w, v - w \rangle}$

• Vi definerer at  $v$  og  $w$  er ortogonale  $v \perp w \iff \langle v, w \rangle = 0$

linearitet

Merk:  $\langle v, 0 \rangle = 0$  for alle  $v$ .

fordi  $\langle v, 0 \rangle = \langle v, 0v \rangle = 0 \langle v, v \rangle = 0$



# Indreproduktrom

$\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  vektorer i  $V$

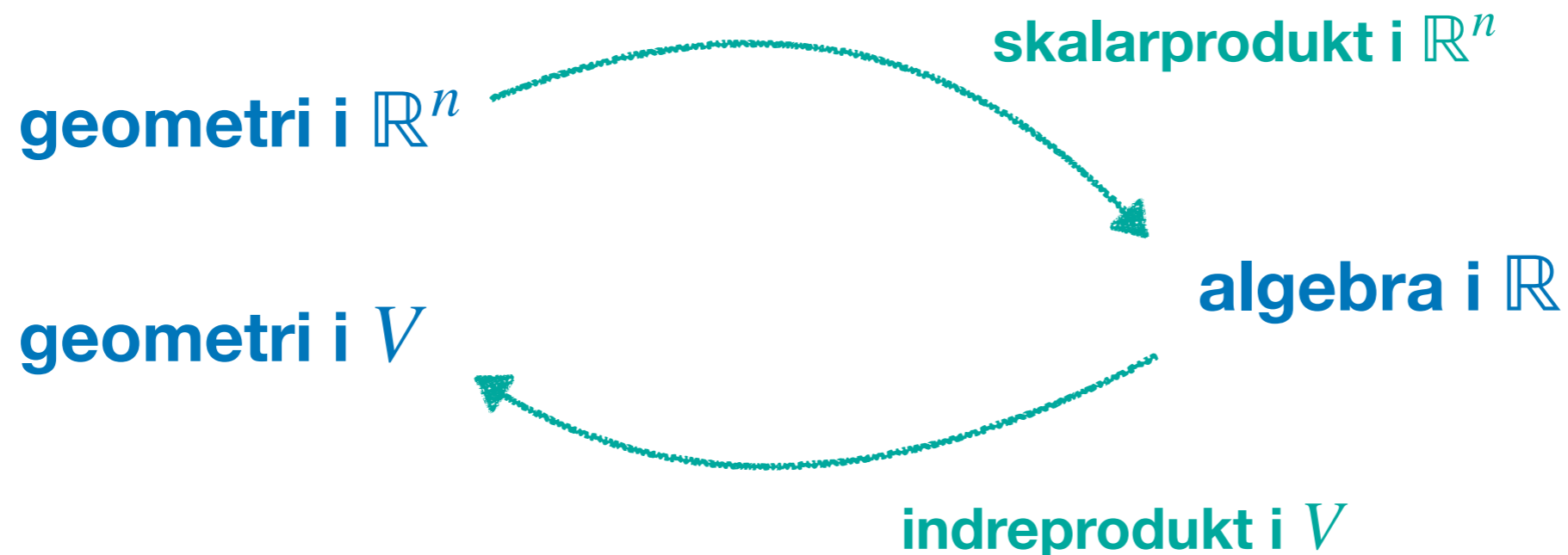
indreprodukt:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle$

symmetri:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$     positivitet:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  og  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$

linearitet:  $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$

- Vi definerer at  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  er **ortogonale**  $\mathbf{v} \perp \mathbf{w} \iff \langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = 0$

**Hva skjer her egentlig?**





Kunnskap for en bedre verden

# Matematikk 3

## Gram-Schmidt og Projeksjon i Indreproduktrom

# Indreproduktrom

Indreproduktrom  $V$        $v$  og  $w$  vektorer i  $V$       indreprodukt:  $\langle v, w \rangle$

symmetri:  $\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$       positivitet:  $\langle v, v \rangle \geq 0$  og  $\langle v, v \rangle = 0 \iff v = \mathbf{0}$

linearitet:  $\langle v, aw + bu \rangle = a\langle v, w \rangle + b\langle v, u \rangle$       ortogonal  $v \perp w \iff \langle v, w \rangle = 0$

- En mengde med vektorer  $u_1, \dots, u_m$  i  $V$  som **ikke** er nullvektorer kalles en ortogonal mengde dersom

$$\langle u_i, u_j \rangle = 0 \text{ når } i \neq j$$

samme bevis som  
for vektorer i  $\mathbb{R}^n$

- En ortogonal mengde er lineært uavhengig.
- En ortogonal mengde som er en basis for  $V$  kalles en ortogonal basis.

# Indreproduktrom

Indreproduktrom  $V$        $v$  og  $w$  vektorer i  $V$       indreprodukt:  $\langle v, w \rangle$

symmetri:  $\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$       positivitet:  $\langle v, v \rangle \geq 0$  og  $\langle v, v \rangle = 0 \iff v = 0$

linearitet:  $\langle v, aw + bu \rangle = a\langle v, w \rangle + b\langle v, u \rangle$       ortogonal  $v \perp w \iff \langle v, w \rangle = 0$

- **Gram-Schmidts metode** fungerer akkurat som for skalarproduktet i  $\mathbb{R}^n$ :

Anta:  $v_1, v_2, \dots, v_m$  er lineært uavhengige i  $V$

- sett  $u_1 = v_1$

- sett  $u_2 = v_2 - \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1$

- sett  $u_3 = v_3 - \frac{\langle v_3, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1 - \frac{\langle v_3, u_2 \rangle}{\langle u_2, u_2 \rangle} u_2$

- $\vdots$  fortsett prosessen til vi får  $u_1, u_2, \dots, u_m$  som danner en **ortogonal mengde**

$u_1, u_2, \dots, u_m$  danner en **ortogonal basis** for  $U = \text{Sp}\{v_1, \dots, v_m\}$

# Indreproduktrom

Indreproduktrom  $V$        $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  vektorer i  $V$       indreprodukt:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle$

symmetri:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$       positivitet:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  og  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$

linearitet:  $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$       ortogonal  $\mathbf{v} \perp \mathbf{w} \iff \langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = 0$

La  $V$  være et indreproduktrom med en **ortogonal basis**

$\mathcal{B} = \mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m$ . La  $\mathbf{v}$  være en vektor i  $V$ .

- **Koordinatene**  $a_1, \dots, a_m$  til  $\mathbf{v}$  med hensyn på basisen  $\mathcal{B}$  er

$$a_1 = \frac{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_1 \rangle} \quad a_2 = \frac{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_2 \rangle} \quad \dots \quad a_m = \frac{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{u}_m \rangle}$$

$$\text{dvs } \mathbf{v} = \frac{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_1 \rangle} \mathbf{u}_1 + \frac{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_2 \rangle} \mathbf{u}_2 + \dots + \frac{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{u}_m \rangle} \mathbf{u}_m$$

$$\text{og } [\mathbf{v}]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} \frac{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_1 \rangle} \\ \frac{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_2 \rangle} \\ \vdots \\ \frac{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{v} \rangle}{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{u}_m \rangle} \end{bmatrix}$$

# Indreproduktrom

Indreproduktrom  $V$        $v$  og  $w$  vektorer i  $V$       indreprodukt:  $\langle v, w \rangle$

symmetri:  $\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$       positivitet:  $\langle v, v \rangle \geq 0$  og  $\langle v, v \rangle = 0 \iff v = \mathbf{0}$

linearitet:  $\langle v, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle v, \mathbf{w} \rangle + b\langle v, \mathbf{u} \rangle$       ortogonal  $v \perp w \iff \langle v, w \rangle = 0$

La  $U \subset V$  være et **underrom** i indreproduktrom  $V$  med en **ortogonal basis**  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m$ . La  $\mathbf{w}$  være en vektor i  $V$ .

- Den ortogonale projeksjonen av  $\mathbf{w}$  på  $U$  er

$$P_U(\mathbf{w}) = P_{\mathbf{u}_1}(\mathbf{w}) + P_{\mathbf{u}_2}(\mathbf{w}) + \dots + P_{\mathbf{u}_m}(\mathbf{w})$$

$$= \frac{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{w} \rangle}{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_1 \rangle} \mathbf{u}_1 + \frac{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{w} \rangle}{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_2 \rangle} \mathbf{u}_2 + \dots + \frac{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{w} \rangle}{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{u}_m \rangle} \mathbf{u}_m$$

- $P_U(\mathbf{w})$  er punktet i  $U$  med **kortest avstand til  $\mathbf{w}$** .

målt med hensyn til  $\langle \cdot, \cdot \rangle$

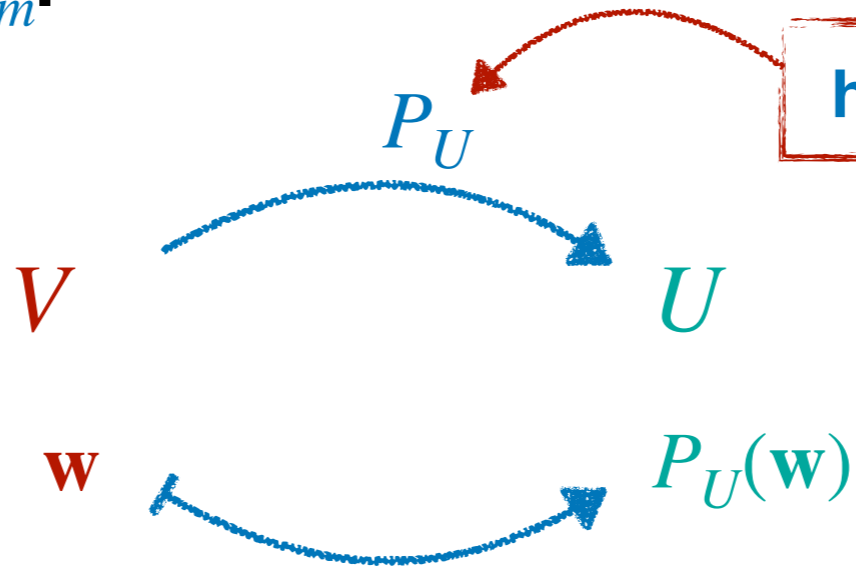
# Indreproduktrom

**linearitet:**  $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$     **ortogonal**  $\mathbf{v} \perp \mathbf{w} \iff \langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = 0$

ortogonal projeksjon på  $U$ :  $P_U(\mathbf{w}) = P_{\mathbf{u}_1}(\mathbf{w}) + P_{\mathbf{u}_2}(\mathbf{w}) + \dots + P_{\mathbf{u}_m}(\mathbf{w})$

La  $U \subset V$  være et **underrom** i indreproduktrom  $V$  med en **ortogonal basis**  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m$ .

**lineærtransformasjon**



**hva er Ker  $P_U = ?$**

$$\text{Ker } P_U = \left\{ \mathbf{w} \text{ i } V \mid \frac{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{w} \rangle}{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_1 \rangle} \mathbf{u}_1 + \frac{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{w} \rangle}{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_2 \rangle} \mathbf{u}_2 + \dots + \frac{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{w} \rangle}{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{u}_m \rangle} \mathbf{u}_m = \mathbf{0} \right\}$$

lineær  
uavhengighet  
av  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m$

$$= \{ \mathbf{w} \text{ i } V \mid \langle \mathbf{u}_1, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{u}_2, \mathbf{w} \rangle = \dots = \langle \mathbf{u}_m, \mathbf{w} \rangle = 0 \}$$

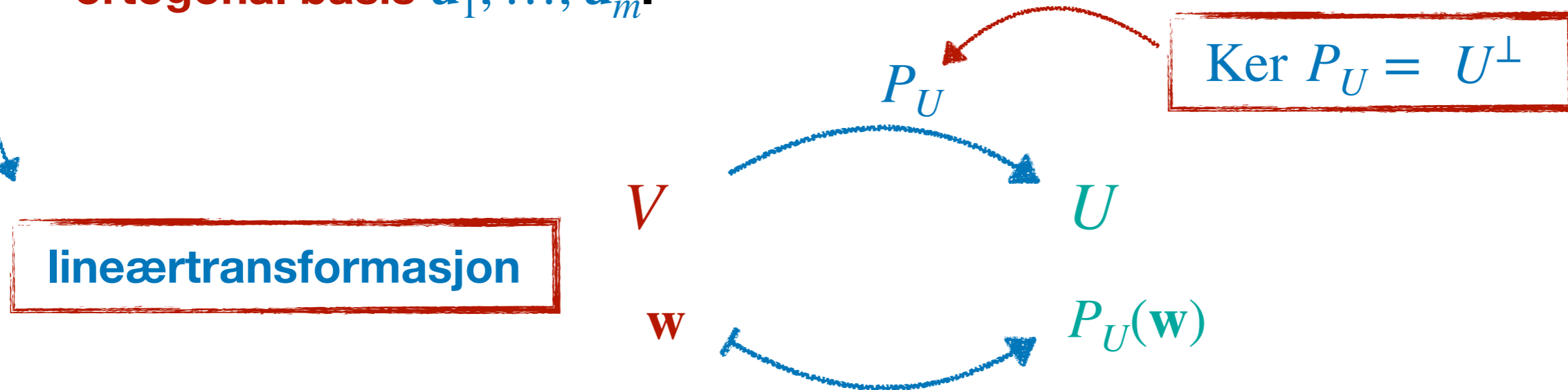
$$= \{ \mathbf{w} \text{ i } V \mid \langle \mathbf{u}, \mathbf{w} \rangle = 0 \text{ for alle } \mathbf{u} \text{ i } U \} = U^\perp$$

# Indreproduktrom

linearitet:  $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$     ortogonal  $\mathbf{v} \perp \mathbf{w} \iff \langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = 0$

ortogonal projeksjon på  $U$ :  $P_U(\mathbf{w}) = P_{\mathbf{u}_1}(\mathbf{w}) + P_{\mathbf{u}_2}(\mathbf{w}) + \dots + P_{\mathbf{u}_m}(\mathbf{w})$

La  $U \subset V$  være et underrom i indreproduktrom  $V$  med en ortogonal basis  $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_m$ .

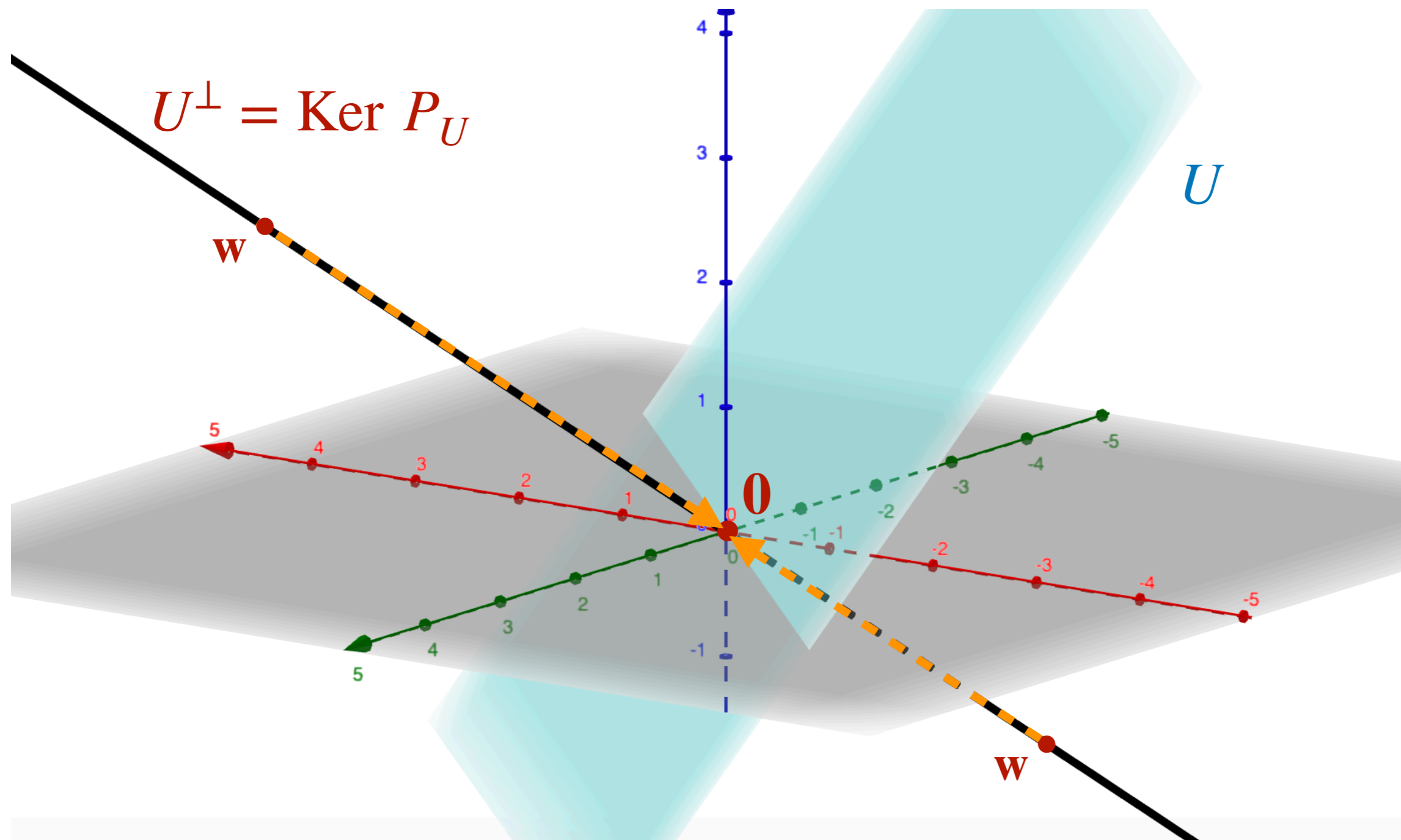


$$\begin{aligned} \text{Ker } P_U &= \left\{ \mathbf{w} \text{ i } V \mid \frac{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{w} \rangle}{\langle \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_1 \rangle} \mathbf{u}_1 + \frac{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{w} \rangle}{\langle \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_2 \rangle} \mathbf{u}_2 + \dots + \frac{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{w} \rangle}{\langle \mathbf{u}_m, \mathbf{u}_m \rangle} \mathbf{u}_m = \mathbf{0} \right\} \\ &= \{ \mathbf{w} \text{ i } V \mid \langle \mathbf{u}_1, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{u}_2, \mathbf{w} \rangle = \dots = \langle \mathbf{u}_m, \mathbf{w} \rangle = 0 \} \\ &= \{ \mathbf{w} \text{ i } V \mid \langle \mathbf{u}, \mathbf{w} \rangle = 0 \text{ for alle } \mathbf{u} \text{ i } U \} = U^\perp \end{aligned}$$



# Ker $P_U$ i $\mathbb{R}^3$

La  $U \subset \mathbb{R}^3$  være et underrom i  $\mathbb{R}^3$





Kunnskap for en bedre verden

# Matematikk 3

Projeksjoner - Indreprodukt på funksjoner

# Indreproduktrom

$\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  vektorer i  $V$

indreprodukt:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle$

symmetri:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$     positivitet:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  og  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$

linearitet:  $\langle \mathbf{v}, c\mathbf{w} + d\mathbf{u} \rangle = c\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + d\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$

$$V = \mathcal{C}([a, b]) = \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$$

**Vi definerer et indreprodukt i  $V$ :**

$a$  og  $b$  er gitt og tallet  
 $\langle f, g \rangle$  avhenger av dem

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt$$

# Indreproduktrom

**symmetri:**  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$      **positivitet:**  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  og  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$

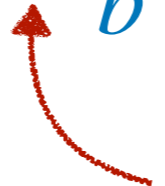
**linearitet:**  $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$

$V = \mathcal{C}([a, b]) = \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt$$

- **Symmetri** ✓

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt = \frac{1}{b-a} \int_a^b g(t)f(t)dt = \langle g, f \rangle$$

  $f(t)g(t) = g(t)f(t)$

# Indreproduktrom

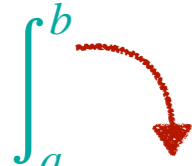
**symmetri:**  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$      **positivitet:**  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  og  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$

**linearitet:**  $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$

$V = \mathcal{C}([a, b]) = \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt$$

- **Linearitet** ✓

reglene for  $\int_a^b$  

$$\langle f, g+h \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)(g(t)+h(t))dt$$
$$= \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt + \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)h(t)dt = \langle f, g \rangle + \langle f, h \rangle$$

$$\langle f, cg \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)cg(t)dt = c \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt = c\langle f, g \rangle$$

# Indreproduktrom

**symmetri:**  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$      **positivitet:**  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  og  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$

**linearitet:**  $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$

$V = \mathcal{C}([a, b]) = \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt$$

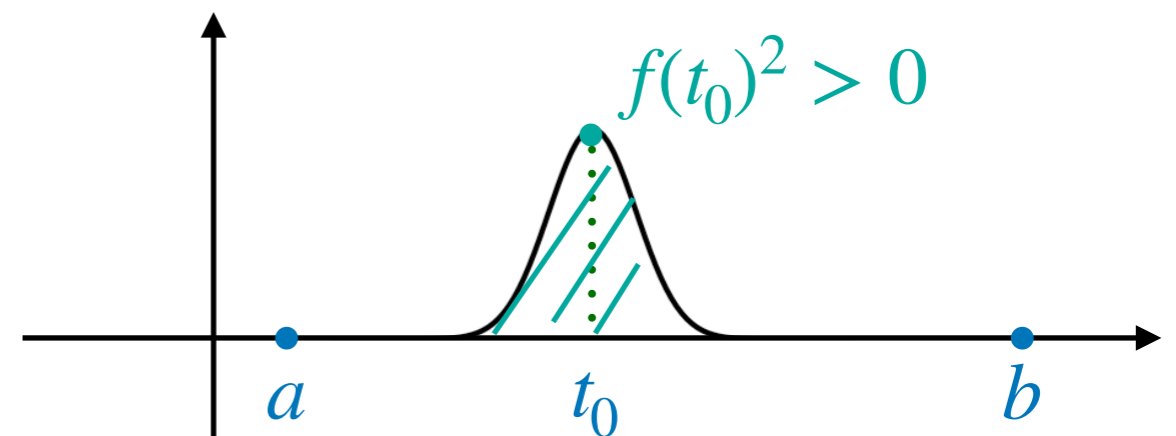
- **Positivitet** ✓

$$\langle f, f \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)^2 dt \geq 0$$

$f(t)^2 \geq 0$

og hvis  $\langle f, f \rangle = 0$ , så må  $f = \mathbf{0}$

fordi dersom det fantes  $t_0$  med  $f(t_0)^2 > 0$ ,  
så blir arealet under kurven  $f(t)^2$  strikt større enn 0



# Indreproduktrom

$$V = \mathcal{C}([a, b]) = \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt$$

- **Lengde** av en funksjon  $f$ :  $\|f\| = \sqrt{\langle f, f \rangle}$

gjør det mulig å tenke  
geometrisk i  $\mathcal{C}([a, b])!$

- **Avstand** mellom  $f$  og  $g$ :  $\|f - g\| = \sqrt{\langle f - g, f - g \rangle}$

- $f$  og  $g$  er **ortogonale**  $\iff \langle f, g \rangle = 0$

forenkler å finne  
lineært uavhengige funksjoner  
og koordinater for funksjoner

gjør det mulig å dele opp  
kompliserte funksjoner  
i enkle funksjoner (Fourier-analyse)

# Indreproduktrom

$$V = \mathcal{C}([a, b]) = \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt$$

- **Lengde** av en funksjon  $f$ :  $\|f\| = \sqrt{\langle f, f \rangle}$

**Eksempel:**  $a = 0, b = 2\pi, f(t) = \sin t$

$$\|\sin\| = \sqrt{\langle \sin, \sin \rangle} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\langle f, f \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} (\sin t)^2 dt = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{1 - \cos(2t)}{2} dt$$

$$(\sin t)^2 = \frac{1 - \cos(2t)}{2}$$

$$= \frac{1}{2\pi} \left[ \frac{1}{2}t - \frac{1}{4}\sin(2t) \right]_0^{2\pi} = \frac{1}{2\pi} \left( \frac{2\pi}{2} - \frac{1}{4}0 \right) = \frac{1}{2}$$



# Indreproduktrom

$$V = \mathcal{C}([a, b]) = \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt$$

•  $f$  og  $g$  er **ortogonale**  $\iff \langle f, g \rangle = 0$

sin og cos er **ortogonale**

**Eksempel:**  $a = 0, b = 2\pi, f(t) = \sin t, g(t) = \cos t$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} (\sin t)(\cos t)dt = \frac{1}{2\pi} \int_0^1 ydy$$

$(\sin t)' = \cos t, y(t) = \sin t$

$$= \frac{1}{2\pi} \left[ \frac{1}{2} y^2 \right]_0^1 = \frac{1}{2\pi} \left[ \frac{1}{2} (\sin t)^2 \right]_0^{2\pi} = 0$$

# Indreproduktrom

$$V = \mathcal{C}([a, b]) = \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuert}\}$$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt$$

•  $f$  og  $g$  er ortogonale  $\iff \langle f, g \rangle = 0$

$f$  og  $g$  er ikke ortogonale

**Eksempel:**  $a = 0, b = 2\pi, f(t) = \sin t, g(t) = t$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} t \sin t dt = -\frac{1}{2\pi} [t \cos t]_0^{2\pi} + \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \sin t dt$$

$$u(t) = t, v'(t) = \sin t$$

$$= -\frac{1}{2\pi} [t \cos t]_0^{2\pi} - \frac{1}{2\pi} [\cos t]_0^{2\pi} = -1$$

# Indreproduktrom

$$V = \mathcal{C}([a, b]) = \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt$$

- **Gram-Schmidt:**  $U = \text{Sp}\{f, g\}$   $f$  og  $g$  er lineært uavhengige, men ikke ortogonale

**Eksempel:**  $a = 0, b = 2\pi, f(t) = \sin t, g(t) = t$

- vi setter  $h_1 = f$
- vi beregner  $h_2 = g - \frac{\langle f, g \rangle}{\langle f, f \rangle} f$

$h_1(t) = \sin t$  og  $h_2(t) = t + 2 \sin t$   
danner en **ortogonal basis** for  $U$

$$\begin{aligned} h_2(t) &= t - \frac{\langle \sin t, t \rangle}{\langle \sin t, \sin t \rangle} \sin t \\ &= t - \frac{-1}{1/2} \sin t = t + 2 \sin t \end{aligned}$$



Kunnskap for en bedre verden

# Matematikk 3

## Ortogonal projeksjon av funksjoner

# Indreproduktrom

$$V = \mathcal{C}([a, b]) = \{f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$$

Vi har definert **et indreprodukt i  $V$** :

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{b-a} \int_a^b f(t)g(t)dt$$

**Vi ser på  $a = 0$ ,  $b = 2\pi$  og vil studere  
projeksjoner på underrom i  $V$ .**

# Indreproduktrom

$$V = \mathcal{C}([0,2\pi]) = \{f: [0,2\pi] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$$

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt$$

- Vi vet allerede at sin og cos er ortogonale.
- Vi ser også at 1 og sin er ortogonale, og 1 og cos er ortogonale.

funksjon som er konstant 1

$$\begin{aligned} \langle 1, \sin \rangle &= \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \sin t dt \\ &= \frac{1}{2\pi} [-\cos t]_0^{2\pi} \end{aligned}$$

$$= 0$$

$$\begin{aligned} \langle 1, \cos \rangle &= \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \cos t dt \\ &= \frac{1}{2\pi} [\sin t]_0^{2\pi} \end{aligned}$$

$$= 0$$

# Indreproduktrom

$$V = \mathcal{C}([0, 2\pi]) = \{f: [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$$

funksjon som er konstant 1

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt$$

- Vi vet altså at  $\{1, \cos t, \sin t\}$  er en ortogonale mengde.

- $\sin(nt)$  og  $\sin(mt)$  er ortogonale for alle  $m, n \geq 1, m \neq n$ . ✓

$$\begin{aligned} \langle \sin(nt), \sin(mt) \rangle &= \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \sin(nt)\sin(mt)dt \\ &= \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{1}{2}(\cos(mt - nt) - \cos(nt + mt))dt \\ &= \frac{1}{2\pi} \left[ \frac{\sin(mt - nt)}{m - n} - \frac{\sin(nt + mt)}{m + n} \right]_0^{2\pi} = 0 \end{aligned}$$

# Indreproduktrom

$$V = \mathcal{C}([0, 2\pi]) = \{f: [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$$

funksjon som er konstant 1

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt$$

- Vi vet altså at  $\{1, \cos t, \sin t\}$  er en ortogonale mengde.

- $\sin(nt)$  og  $\cos(mt)$  er ortogonale for alle  $m, n \geq 1$ . ✓

$$\langle \sin(nt), \cos(mt) \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \sin(nt)\cos(mt)dt$$

$$\begin{aligned}
 &= \sin(\alpha + \beta) + \sin(\alpha - \beta) \\
 &= \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} \frac{1}{2}(\sin(nt + mt) + \sin(nt - mt))dt \\
 &= \frac{1}{2\pi} \left[ -\frac{\cos(nt + mt)}{n + m} - \frac{\cos(nt - mt)}{n - m} \right]_0^{2\pi} = 0
 \end{aligned}$$



# Indreproduktrom

$$V = \mathcal{C}([0,2\pi]) = \{f: [0,2\pi] \rightarrow \mathbb{R} : f \text{ er kontinuerlig}\}$$

funksjon som er konstant 1

$$\langle f, g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt$$

- Vi vet altså at  $\{1, \cos t, \cos(2t), \cos(3t), \dots, \sin t, \sin(2t), \dots\}$  er en **ortogonale mengde** i  $V$ .

- For hvert  $n \geq 1$  definerer vi et **underrom**  $U_n$  i  $V$ :

$$U_n = \text{Sp}\{1, \cos t, \cos(2t), \dots, \cos(nt), \sin t, \dots, \sin(nt)\}$$

$f$  en funksjon i  $V$   $\xrightarrow{\text{projeksjon av } f \text{ på } U_n}$   $P_{U_n}(f)$  =  $n$ te **Fourier-approksimasjon** av  $f$

funksjon i  $U_n$  med minst avstand til  $f$

# Indreproduktrom $\langle f, g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt$

$$U_n = \text{Sp}\{1, \cos t, \cos(2t), \dots, \cos(nt), \sin t, \dots, \sin(nt)\}$$

projeksjon  
av  $f$  på  $U_n$

$f$  en funksjon i  $V$

$$P_{U_n}(f) = \text{nte Fourier-approksimasjon av } f$$

funksjon i  $U_n$  med  
minst avstand til  $f$

$$P_{U_n}(f) = a_0 + a_1 \cos t + \dots + a_n \cos(nt) + b_1 \sin t + \dots + b_n \sin(nt)$$

koeffisientene fra formelen for funksjon i  $P_{U_n}(f)$

med  $a_0 = \frac{\langle 1, f \rangle}{\langle 1, 1 \rangle}$      $a_k = \frac{\langle \cos(kt), f \rangle}{\langle \cos(kt), \cos(kt) \rangle}$      $b_k = \frac{\langle \sin(kt), f \rangle}{\langle \sin(kt), \sin(kt) \rangle}$

# Indreproduktrom $\langle f, g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt$

$$U_n = \text{Sp}\{1, \cos t, \cos(2t), \dots, \cos(nt), \sin t, \dots, \sin(nt)\}$$

$$P_{U_n}(f) = a_0 + a_1 \cos t + \dots + a_n \cos(nt) + b_1 \sin t + \dots + b_n \sin(nt)$$

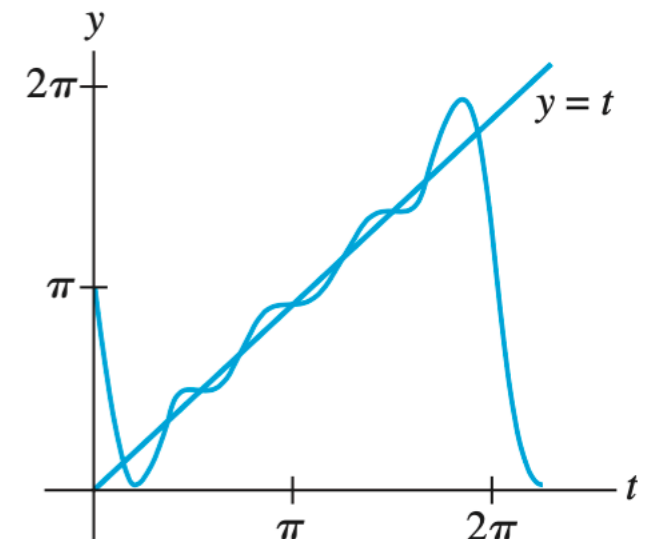
med  $a_0 = \frac{\langle 1, f \rangle}{\langle 1, 1 \rangle}$     $a_k = \frac{\langle \cos(kt), f \rangle}{\langle \cos(kt), \cos(kt) \rangle}$     $b_k = \frac{\langle \sin(kt), f \rangle}{\langle \sin(kt), \sin(kt) \rangle}$

**Eksempel:**  $f(t) = t$

$f$  er en odd funksjon

$a_k = 0$  for  $k \geq 1$

$$P_{U_n}(f) = \pi - 2 \sin t - \sin(2t) - \frac{2}{3} \sin(3t) - \dots - \frac{2}{n} \sin(nt)$$



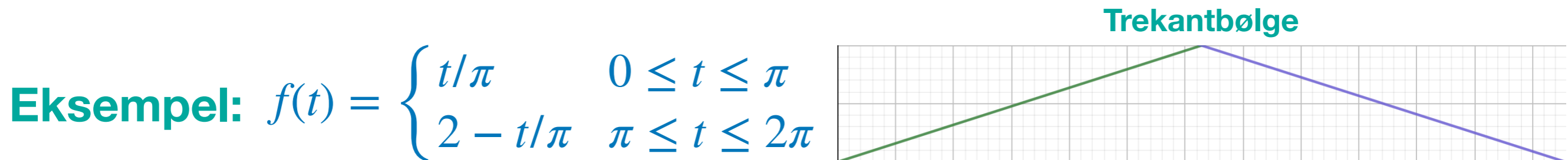
$n = 4$  (bildet fra Lays bok)

# Indreproduktrom $\langle f, g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt$

$$U_n = \text{Sp}\{1, \cos t, \cos(2t), \dots, \cos(nt), \sin t, \dots, \sin(nt)\}$$

$$P_{U_n}(f) = a_0 + a_1 \cos t + \dots + a_n \cos(nt) + b_1 \sin t + \dots + b_n \sin(nt)$$

**med**  $a_0 = \frac{\langle 1, f \rangle}{\langle 1, 1 \rangle}$      $a_k = \frac{\langle \cos(kt), f \rangle}{\langle \cos(kt), \cos(kt) \rangle}$      $b_k = \frac{\langle \sin(kt), f \rangle}{\langle \sin(kt), \sin(kt) \rangle}$



$$a_0 = \frac{1}{2} \quad a_k = \begin{cases} -\frac{2}{\pi^2 k^2} & k \text{ oddetall} \\ 0 & k \text{ partall} \end{cases} \quad b_k = 0 \text{ for } k \geq 1$$

$$P_{U_{2m+1}}(f) = \frac{1}{2} - \frac{2}{\pi^2} \cos t - \frac{2}{\pi^2 3^2} \cos(3t) - \dots - \frac{2}{\pi^2 (2m+1)^2} \cos((2m+1)t)$$

**Lekse:** plot grafen til  $P_{U_{2m+1}}(f)$

# Indreproduktrom $\langle f, g \rangle = \frac{1}{2\pi} \int_0^{2\pi} f(t)g(t)dt$

$$U_n = \text{Sp}\{1, \cos t, \cos(2t), \dots, \cos(nt), \sin t, \dots, \sin(nt)\}$$

$$P_{U_n}(f) = a_0 + a_1 \cos t + \dots + a_n \cos(nt) + b_1 \sin t + \dots + b_n \sin(nt)$$

med  $a_0 = \frac{\langle 1, f \rangle}{\langle 1, 1 \rangle}$     $a_k = \frac{\langle \cos(kt), f \rangle}{\langle \cos(kt), \cos(kt) \rangle}$     $b_k = \frac{\langle \sin(kt), f \rangle}{\langle \sin(kt), \sin(kt) \rangle}$

## Teorem i Fourier-Analyse:

$$\|f - P_{U_n}(f)\| \longrightarrow 0 \text{ når } n \longrightarrow \infty$$

avstanden mellom  $f$  og  $U_n$   
blir mindre og mindre  
når  $n$  blir større og større

merk at vi øker dimensjonen til  $U_n$   
når  $n$  blir større fordi  $\dim U_n = 2n + 1$



Kunnskap for en bedre verden

# Matematikk 3

Projeksjoner - Komplekse Indreproduktrom

# Indreprodukt i $\mathbb{C}^n$

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} \quad \text{og} \quad \mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix} \quad \text{vektorer i } \mathbb{C}^n$$

Hva er indreproduktet av  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$ ?

Hva med  $\mathbf{v} \cdot \mathbf{w} = v_1 w_1 + v_2 w_2 + \dots + v_n w_n$ ?

**Fungerer ikke!**

Eksempel: For  $n = 1$ , dvs  $\mathbb{C}$ , og vektor  $\mathbf{v} = e^{i\pi/4}$  er

$$\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} = e^{i\pi/4} \cdot e^{i\pi/4} = e^{i\pi/2} = i \quad \text{ikke et reelt tall.}$$

**Ønskeliste:**

- et tall ✓
- enkelt å beregne ✓
- linearitet ✓
- symmetri ✓ reelle tall!
- ~~positivitet ( $\mathbf{v} \cdot \mathbf{v} \geq 0$ )~~

**Det burde gi oss:**

- ~~lengde av vektorer~~
- ortogonale vektorer
- ~~geometri i komplekse vektorrom~~

# Indreprodukt i $\mathbb{C}^n$

$$\mathbf{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} \text{ og } \mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix} \text{ vektorer i } \mathbb{C}^n$$

husk at et komplekst tall

$z = r + is$  har et

**komplekskonjugert tall**

$$\bar{z} = r - is$$

Vi definerer **indreproduktet** av  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  som det komplekse tallet

$$\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \bar{v}_1 w_1 + \bar{v}_2 w_2 + \dots + \bar{v}_n w_n$$

Merk: man kan også komplekskonjugere  $\mathbf{w}$  og får et indreprodukt!

• vi sjekker:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = \bar{v}_1 v_1 + \bar{v}_2 v_2 + \dots + \bar{v}_n v_n$   
 $= |v_1|^2 + |v_2|^2 + \dots + |v_n|^2 \geq 0$

**reelt tall!**

• **positivitet:**  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  ✓

• **lengde:**  $\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle}$  ✓

$$\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = e^{-i\pi/4} \cdot e^{i\pi/4} = 1$$

Men vi betaler også en liten pris...



# Indreprodukt i $\mathbb{C}^n$

Indreproduktet i  $\mathbb{C}^n$  har egenskapene at

**positivitet**

- $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  for alle  $\mathbf{v}$  i  $\mathbb{C}^n$

og  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$  kun nullvektoren har lengde 0

**linearitet**

- $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$

for alle  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w}$  i  $\mathbb{C}^n$  og alle komplekse tall  $a, b$

**symmetri**

- $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \overline{\langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle}$  for alle  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  i  $\mathbb{C}^n$

vi får da også:

- $\langle \mathbf{w} + \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle + \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle$

- $\langle a\mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle = \bar{a}\langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$

# Indreproduktrom

Anta at  $V$  er et **komplekst vektorrom**.

$V$  sammen med et indreprodukt kalles et **indreproduktrom**

- Et **indreprodukt** i  $V$  er en operasjon som tar inn to vektorer  $\mathbf{v}$ ,  $\mathbf{w}$  og gir ut et **komplekst tall**  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle$  med **egenskapene**:

**symmetri**

- $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \overline{\langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle}$  for alle  $\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  i  $V$

**positivitet**

- $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  for alle  $\mathbf{v}$  i  $V$

og  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$

**linearitet**

- $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$

for alle  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ ,  $\mathbf{w}$  i  $V$  og alle komplekse tall  $a$ ,  $b$

- $\langle \mathbf{w} + \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = \langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle + \langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle$

- $\langle a\mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle = \bar{a}\langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle$

# Indreproduktrom

$v$  og  $w$  vektorer i  $V$

indreprodukt:  $\langle v, w \rangle$

symmetri:  $\langle v, w \rangle = \overline{\langle w, v \rangle}$     positivitet:  $\langle v, v \rangle \geq 0$  og  $\langle v, v \rangle = 0 \iff v = 0$

linearitet:  $\langle v, a w + b u \rangle = a \langle v, w \rangle + b \langle v, u \rangle$



**Indreprodukter er utrolig nyttige!**

**kun nullvektoren har  
lengde 0**

• Vi kan definere en lengde for vektorer:  $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$

• avstand mellom vektorer:  $\|v - w\| = \sqrt{\langle v - w, v - w \rangle}$

• Vi definerer at  $v$  og  $w$  er ortogonale  $v \perp w \iff \langle v, w \rangle = 0$

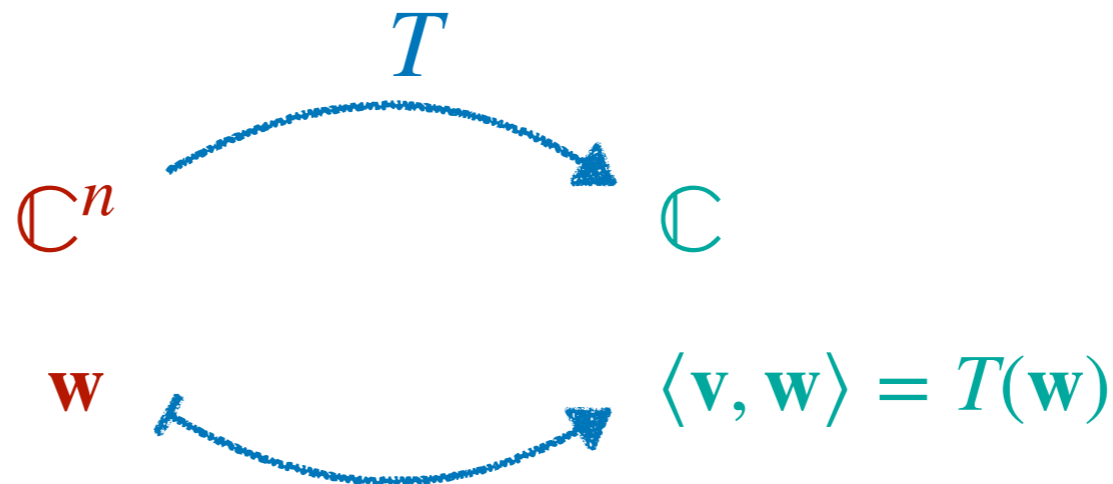
# Indreprodukt i $\mathbb{C}^n$

$\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  vektorer i  $\mathbb{C}^n$       indreprodukt:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \bar{v}_1 w_1 + \dots + \bar{v}_n w_n$

**linearitet:**  $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$       **symmetri:**  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \overline{\langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle}$

• For fast  $\mathbf{v}$  i  $\mathbb{C}^n$ :

lineærtransformasjon



standardmatrise  $A_T$ ?       $A_T$  er en kompleks  $1 \times n$ -matrise

$T(\mathbf{e}_1) = \bar{v}_1 \quad T(\mathbf{e}_2) = \bar{v}_2 \quad \dots \quad T(\mathbf{e}_n) = \bar{v}_n$        $A_T = [\bar{v}_1 \quad \bar{v}_2 \quad \dots \quad \bar{v}_n] = \mathbf{v}^*$

første kolonne...

$\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \mathbf{v}^* \mathbf{w}$

matrisemultiplikasjon

symbolet  $*$  betyr at en matrise blir transponert og alle elementer komplekskonjuguert

# Indreproduktrom

$\mathbf{v}$  og  $\mathbf{w}$  vektorer i  $V$

indreprodukt:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle$

symmetri:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \overline{\langle \mathbf{w}, \mathbf{v} \rangle}$     positivitet:  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle \geq 0$  og  $\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle = 0 \iff \mathbf{v} = \mathbf{0}$

linearitet:  $\langle \mathbf{v}, a\mathbf{w} + b\mathbf{u} \rangle = a\langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle + b\langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$

**Vi kan gjøre nesten alt vi gjorde i reelle indreproduktrom også i komplekse indreproduktrom.**

- Gram-Schmidt
- Ortogonal projeksjon på underrom
- ...

Når  $A$  er en kompleks  $m \times n$ -matrise:

$$(\text{Col } A)^\perp = \text{Null } A^*$$

der  $*$  betyr at  $A$  blir transponert og alle elementer blir komplekskonjugert