

Fluksintegrater

Første ulje: flateintegral av $\varphi: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ over en flate S parameterisert av $\vec{z}: D \rightarrow \mathbb{R}^3$ for en $D \subseteq \mathbb{R}^2$.

Nå: Samme, men funksjonen vi integrerer er et vektorfelt $\vec{F}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$.

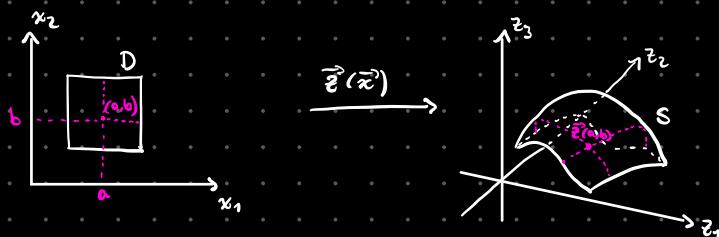
- 2 La flaten være parametrert ved $\mathbf{z}(x)$. Forklar at de partiellderiverte

$$\frac{\partial \mathbf{z}}{\partial x_1} \quad \text{og} \quad \frac{\partial \mathbf{z}}{\partial x_2}$$

begge er tangentvektorer til flaten. og at enhetsnormalvektoren til flaten er gitt ved

$$\mathbf{N} = \frac{\frac{\partial \mathbf{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \mathbf{z}}{\partial x_2}}{\left| \frac{\partial \mathbf{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \mathbf{z}}{\partial x_2} \right|}$$

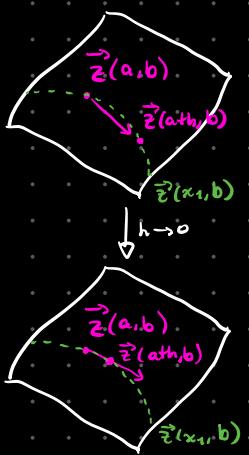
Tegningen: $\vec{z}: D \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\vec{z}(x_1, x_2) = \begin{bmatrix} z_1(x_1, x_2) \\ z_2(x_1, x_2) \\ z_3(x_1, x_2) \end{bmatrix}$ hvor $D \subseteq \mathbb{R}^2$



Hvert punkt $(a,b) \in D$ gir oss en 3-dimensjonal punkt på flaten $S \subseteq \mathbb{R}^3$.

De partiellderiverte er tangentene:

Husk def. for partiellderivative: $\frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1}(a,b) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\vec{z}(a+h, b) - \vec{z}(a, b)}{h}$



Vektoren $\frac{\vec{z}(a+h, b) - \vec{z}(a, b)}{h}$ peker fra $\vec{z}(a, b)$ og i retningen til $\vec{z}(ath, b)$. Når $h \rightarrow 0$, altså h blir liten, beveger $\vec{z}(ath, b)$ seg mot $\vec{z}(a, b)$.

$\vec{z}(ath, b)$ beveger seg langs kurven $\vec{z}(x_1, b)$ hvor b er konstant.

$\frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1}$ blir da tangenten til denne kurven i punktet (a, b) .

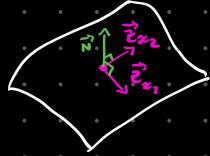
Siden kurven $\vec{z}(x_1, b)$ ligger i flaten S , er $\frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1}$ også tangent til flaten.

Lignende for $\frac{\partial \vec{z}}{\partial x_2}$.

Enhetsnormalen: Husk at hvis $\vec{a} \times \vec{b}$ er normal (orthogonal) på \vec{a} og \vec{b} .

$$\Rightarrow \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_2} \text{ er normal på både } \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1} \text{ og } \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_2}$$

\Rightarrow normal på flaten også. Merk: normalen er ikke 0.



Vi gjør en vektor til en enhetsvektor ($\text{norm}=1$) ved å dele den på sin egen norm.

$$\Rightarrow \text{enhetsnormalvektoren må være definet som } \vec{N} = \frac{\frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_2}}{\left| \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_2} \right|}.$$

- 3 Sett at vi har en flate S med enhetsnormalvektor N . Tegn og forklar at dersom vannstrømmen er gitt av F , er strømmen gjennom et punkt på flaten (i liter per kvadratmeter eller noe slikt) gitt ved

$$F \cdot N$$

og at den totale utstrømmningen gjennom flaten S (i liter) er

$$\begin{aligned} \iint_S F \cdot N \, dS &= \iint_D F(z(x)) \cdot N(z(x)) \left| \frac{\partial z}{\partial x_1} \times \frac{\partial z}{\partial x_2} \right| \, dx \\ &= \iint_D F(z(x)) \cdot \frac{\partial z}{\partial x_1} \times \frac{\partial z}{\partial x_2} \, dx \end{aligned}$$

(Merk at vi har litt flaks her. Normaliseringsfaktoren i enhetsnormalvektoren til flaten er jo den samme som arealelementet i flateintegralet, og disse kansellerer på samme måte som de gjorde for linjeintegral over vektorfelt.)

S er en flate i \mathbb{R}^3 , den er parameterisert av

$$\vec{z} : D \rightarrow \mathbb{R}^3$$

hvor $D \subseteq \mathbb{R}^2$.

$\vec{F} : S \rightarrow \mathbb{R}^3$ er et vektorfelt, altså for hvert punkt på flaten, $\vec{z}(x_1, x_2) \in S$, er $\vec{F}(\vec{z}(x_1, x_2))$ en 3-dimensjonal vektor.

Viktig fun fakt: hvis \vec{v} er en vektor på en kurve eller en flate, så kan vi skrive \vec{v} som en sum av en vektor som er tangent og en som er normal til kurven/flaten.



Dette kan vi gjøre for alle $\vec{F}(\vec{z}(\vec{x}))$.

Fluks = mengde vann som flyter gjennom flaten.

\Rightarrow en vektor som er tangent, dermed parallell, til flaten vil ha fluks = 0.

Når vi studerer fluksen av \vec{F} vil vi bare se på den normale delen av hver $\vec{F}(\vec{z}(\vec{x}))$.

Dette oppnås vi ved å se på $\vec{F} \cdot \vec{N}$ fordi for hver $\vec{x} \in D$ har vi

$$\begin{aligned} \vec{F}(\vec{z}(\vec{x})) \cdot \vec{N}(\vec{z}(\vec{x})) &= (\underbrace{\vec{F}_N(\vec{z}(\vec{x}))}_{\text{parallelle}} + \underbrace{\vec{F}_T(\vec{z}(\vec{x}))}_{\text{orthogonale}}) \cdot \vec{N}(\vec{z}(\vec{x})) \\ &= \underbrace{\vec{F}_N(\vec{z}(\vec{x})) \cdot \vec{N}(\vec{z}(\vec{x}))}_{\text{parallelle}} + \underbrace{\vec{F}_T(\vec{z}(\vec{x})) \cdot \vec{N}(\vec{z}(\vec{x}))}_{\text{orthogonale}} \\ &= \|\vec{F}_N(\vec{z}(\vec{x}))\| \cdot \|\vec{N}(\vec{z}(\vec{x}))\| \cdot \cos 0 + 0 \\ &= \|\vec{F}_N(\vec{z}(\vec{x}))\| \end{aligned}$$

\Rightarrow for å studere vannstrømmen gjennom平uler; S må vi se på $\vec{F} \cdot \vec{N}$.

Merk at for hver $\vec{x} \in D$ er $\vec{F}(\vec{z}(\vec{x})) \cdot \vec{N}(\vec{z}(\vec{x}))$ en skalar, ikke en vektor. Så $\vec{F} \cdot \vec{N}$ er et skalarfelt.

\Rightarrow summen av alle verdiene til $\vec{F} \cdot \vec{N}$ får vi dermed ved å bruke definisjonen på overflateintegral, som vi så forrige uke:

$$\iint_S \rho \, dS = \iint_D \rho(\mathbf{z}(\mathbf{x})) \left| \frac{\partial \mathbf{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \mathbf{z}}{\partial x_2} \right| \, d\mathbf{x}$$

Altså den totale vannstrømmen gjennom S er gitt av

$$\begin{aligned} \iint_S \vec{F} \cdot \vec{N} \, dS &= \iint_D \vec{F}(\vec{z}(\vec{x})) \cdot \vec{N}(\vec{z}(\vec{x})) \left| \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_2} \right| \, d\vec{x} \\ &= \iint_D \vec{F}(\vec{z}(\vec{x})) \cdot \frac{\frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_2}}{\left| \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_2} \right|} \left| \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_2} \right| \, d\vec{x} \\ &= \iint_D \vec{F}(\vec{z}(\vec{x})) \cdot \left(\frac{\partial \vec{z}}{\partial x_1} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial x_2} \right) \, d\vec{x} \end{aligned}$$

Hvis du har skjønt alt over, kan vi gå over til det som er viktig for elmag, nemlig elektrisk fluks. Coulombfeltet på en fra en punktladning q plassert i origo er:

$$\mathbf{E}(\mathbf{x}) = \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{\mathbf{x}}{|\mathbf{x}|^3} = \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{1}{(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2)^{3/2}} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

Dersom vektorfeltet i definisjonen av fluksintegral er et elektrisk felt, kalles linjeintegralet **den elektriske fluksen gjennom flaten**.

- 4 Regn ut den elektriske fluksen til en punktladning q plassert i origo gjennom et kuleskall (sentrert i origo) med radius R .

S = kule : \mathbb{R}^3 med senter 0 og radius R

\Rightarrow bruk kulekoordinater : $\vec{z} : [0, 2\pi] \times [0, \pi]$, $\vec{z}(\theta, \phi) = \begin{bmatrix} R \cos \theta \sin \phi \\ R \sin \theta \sin \phi \\ R \cos \phi \end{bmatrix}$

Fra forrige gang : $\frac{\partial \vec{z}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial \phi} = \begin{bmatrix} -R^2 \cos \theta \sin^2 \phi \\ -R^2 \sin \theta \sin^2 \phi \\ -R^2 \cos \phi \sin \phi \end{bmatrix}$

$$\begin{aligned} \vec{E}(\vec{x}) &= \vec{E}(\vec{z}(\theta, \phi)) = \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{1}{(R^2 \cos^2 \theta \sin^2 \phi + R^2 \sin^2 \theta \sin^2 \phi + R^2 \cos^2 \phi)^{3/2}} \begin{bmatrix} R \cos \theta \sin \phi \\ R \sin \theta \sin \phi \\ R \cos \phi \end{bmatrix} \\ &= \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{1}{(R^2 \sin^2 \phi + R^2 \cos^2 \phi)^{3/2}} \begin{bmatrix} R \cos \theta \sin \phi \\ R \sin \theta \sin \phi \\ R \cos \phi \end{bmatrix} \\ &= \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{1}{R^3} \begin{bmatrix} R \cos \theta \sin \phi \\ R \sin \theta \sin \phi \\ R \cos \phi \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \vec{E}(\vec{r}(\theta, \phi)) \cdot \left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \phi} \right) = \frac{q}{4\pi\epsilon_0 R^2} \begin{bmatrix} \cos \theta & \sin \phi \\ \sin \theta & \sin \phi \\ \cos \phi \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -R^2 \cos \theta \sin^2 \phi \\ -R^2 \sin \theta \sin^2 \phi \\ -R^2 \cos \phi \sin \phi \end{bmatrix}$$

$$= \frac{q}{4\pi\epsilon_0 R^2} (-R^2 \cos^2 \theta \sin^3 \phi - R^2 \sin^2 \theta \sin^3 \phi - R^2 \cos^2 \phi \sin \phi)$$

$$= -\frac{q}{4\pi\epsilon_0} (\sin^2 \phi \sin \phi + \cos^2 \phi \sin \phi)$$

$$= -\frac{q}{4\pi\epsilon_0} \sin \phi$$

$$\Rightarrow \iint_{S'} \vec{E} \cdot \vec{N} dS = \iint_D \vec{E}(\vec{r}(\theta, \phi)) \cdot \left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial \phi} \right) d\sigma$$

$$= \int_0^\pi \int_0^{2\pi} -\frac{q}{4\pi\epsilon_0} \sin \phi d\theta d\phi$$

$$= -\frac{q}{4\pi\epsilon_0} \cdot 2\pi \int_0^\pi \sin \phi d\phi$$

$$= -\frac{q}{2\epsilon_0} [-\cos \phi]_0^\pi$$

$$= -\frac{q}{2\epsilon_0} \cdot 2 = -\frac{q}{\epsilon_0}$$

5 Hva med fluksen ut gjennom en eller annen cylinder?

S = cylinder med radius R og høyde h

$$\Rightarrow \text{sylinderkoordinater: } \vec{r} : [0, 2\pi] \times [0, h] \rightarrow \mathbb{R}^3, \vec{r}(\theta, t) = \begin{bmatrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ t \end{bmatrix}$$

$$\cdot \frac{\partial \vec{r}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial t} = \begin{bmatrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\cdot \vec{E}(\vec{r}) = \vec{E}(\vec{r}(\theta, t)) = \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{1}{(R^2 \cos^2 \theta + R^2 \sin^2 \theta + t^2)^{3/2}} \begin{bmatrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ t \end{bmatrix}$$

$$= \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{1}{(R^2 + t^2)^{3/2}} \begin{bmatrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ t \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{E}(\vec{z}(\theta, t)) \cdot \left(\frac{\partial \vec{z}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial t} \right) = \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{1}{(R^2 + t^2)^{3/2}} \begin{bmatrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ t \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$= \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{R^2}{(R^2 + t^2)^{3/2}}$$

$$\Rightarrow \iint_S \vec{E} \cdot \vec{N} dS = \iint_D \vec{E}(\vec{z}(\theta, t)) \cdot \left(\frac{\partial \vec{z}}{\partial \theta} \times \frac{\partial \vec{z}}{\partial t} \right) d\vec{x}$$

$$= \int_0^h \int_0^{2\pi} \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \frac{R^2}{(R^2 + t^2)^{3/2}} d\theta dt$$

$$= \frac{q}{4\pi\epsilon_0} \cdot 2\pi \int_0^h \frac{R^2}{(R^2 + t^2)^{3/2}} dt$$

$$\text{La } t = R \tan(u) \Rightarrow dt = R \sec^2(u) du \text{ og } u = \tan^{-1}\left(\frac{t}{R}\right)$$

$$\Rightarrow (R^2 + t^2)^{3/2} = (R^2(1 + \tan^2(u)))^{3/2} = (R^2 \sec^2(u))^{3/2} = R^3 \sec^3(u)$$

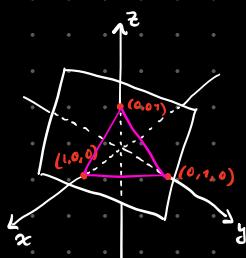
$$\Rightarrow \int \frac{R^2}{(R^2 + t^2)^{3/2}} dt = \int \frac{R^2}{R^3 \sec^3(u)} R \sec^2(u) du = \int \frac{1}{\sec(u)} du = \int \cos(u) du = \sin(u) + C$$

$$= \sin\left(\tan^{-1}\left(\frac{t}{R}\right)\right) + C = \frac{\frac{t}{R}}{\sqrt{\left(\frac{t}{R}\right)^2 + 1}} + C = \frac{t}{R\sqrt{\frac{1}{R^2}(t^2 + R^2)}} + C = \frac{t}{\sqrt{t^2 + R^2}} + C$$

$$\Rightarrow \frac{q}{2\epsilon_0} \int_0^h \frac{R^2}{(R^2 + t^2)^{3/2}} dt = \frac{q}{2\epsilon_0} \left[\frac{t}{\sqrt{t^2 + R^2}} \right]_0^h = \frac{qh}{2\epsilon_0 \sqrt{h^2 + R^2}}$$

6 Hva med ut gjennom den triangulære flaten med hjørner $(1, 0, 0)$, $(0, 1, 0)$ og $(0, 0, 1)$?

Flaten er det 3-dimensjonale planet gjennom de tre punktene, men hvor alle tre koordinatene er begrenset til verdiene $[0, 1]$.



Parametriisk beskrivelse av planet gjennom $\vec{P}, \vec{Q}, \vec{R}$: $\vec{P} + s(\vec{Q} - \vec{P}) + t(\vec{R} - \vec{P})$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1-s-t \\ s \\ t \end{bmatrix}$$

$$\text{La } u: D \rightarrow \mathbb{R}^3, u(s, t) = \begin{bmatrix} 1-s-t \\ s \\ t \end{bmatrix} \text{ hvor } D = \{(s, t) \in [0, 1] \times [0, 1] \mid 0 \leq t \leq 1-s\}.$$

u er en parameterisering av trekanten.

$$\text{Sjekk: } u(0,0) = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad u(1,0) = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad u(0,1) = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

