

Løsningsforslag Øving 12
TMA4140-MA0302 Diskret matematikk
Høsten 2005

10.2.6

Vi må inkludere alle ledd som har tre eller flere variabler i ikke-komplementert form. Dette gir oss totalt $1 + 5 + 10 = 16$ ledd. Svaret er

$$\begin{aligned} F(x_1, x_2, x_3, x_4, x_5) = & x_1x_2x_3x_4x_5 + x_1x_2x_3x_4\bar{x}_5 + x_1x_2x_3\bar{x}_4x_5 + x_1x_2\bar{x}_3x_4x_5 \\ & + x_1\bar{x}_2x_3x_4x_5 + \bar{x}_1x_2x_3x_4x_5 + x_1x_2x_3\bar{x}_4\bar{x}_5 + x_1x_2\bar{x}_3x_4\bar{x}_5 \\ & + x_1x_2\bar{x}_3\bar{x}_4x_5 + x_1\bar{x}_2x_3x_4\bar{x}_5 + x_1\bar{x}_2x_3\bar{x}_4x_5 + x_1\bar{x}_2\bar{x}_3x_4x_5 \\ & + \bar{x}_1x_2x_3x_4\bar{x}_5 + \bar{x}_1x_2x_3\bar{x}_4x_5 + \bar{x}_1x_2\bar{x}_3x_4x_5 + \bar{x}_1\bar{x}_2x_3x_4x_5. \end{aligned}$$

10.3.8

Vi har fire brytere, kall dem a , b , c og d . Bryterne har to stillinger, la oss kalle dem 0 og 1. La $F(a, b, c, d)$ være en funksjon som forteller oss om lyset er på eller ikke, $F = 1$ når lyset er på og $F = 0$ når lyset er av. La oss si at lyset er av når alle bryterne er i stilling null. Dermed er lyset på når nøyaktig en bryter er i stilling en eller når nøyaktig en bryter er i stilling null. I resten av tilfellene er lyset av. Dermed vet vi at F kan representeres ved

$$F(a, b, c, d) = \bar{a}bcd + a\bar{b}cd + ab\bar{c}d + abcd + \bar{a}\bar{b}\bar{c}d + \bar{a}b\bar{c}\bar{d} + a\bar{b}c\bar{d} + a\bar{b}c\bar{d}.$$

Man kan nå tegne en krets som representerer uttrykket.

11.1.12

a)

$G = (V, T, S, P)$, hvor

$$V = \{S, 0, 1\}$$

$$T = \{0, 1\}$$

$$S = S$$

$$P = \{S \rightarrow 0, S \rightarrow S11\}$$

b)

$$V = \{S, 0, 1\}$$

$$T = \{0, 1\}$$

$$S = S$$

$$P = \{S \rightarrow 0S11, S \rightarrow \lambda\}$$

c)

$$V = \{S, A, 0, 1\}$$

$$T = \{0, 1\}$$

$$S = S$$

$$P = \{S \rightarrow 0S0, S \rightarrow A, S \rightarrow \lambda, A \rightarrow 1A, A \rightarrow 1\}$$

11.1.14

$$V = \{S, 0, 1\}$$

$$T = \{0, 1\}$$

$$S = S$$

$$P = \{S \rightarrow 1S1, S \rightarrow 0S0, S \rightarrow 1, S \rightarrow 0, S \rightarrow \lambda\}$$

Merk at denne grammatikken er kontekstfri, siden hvert symbol på venstre side i produksjonen er et enkelt ikke-terminalt symbol.

11.2.8

Vi trenger kun to tilstander, siden hva maskinen skal gjøre kun avhenger av om den har lest inn et like eller odde antall bit. Overgang fra tilstand s_0 til tilstand s_1 blir gjort hver gang maskinen har lest et odde antall bit, da gir maskinen ut den verdien som kommer inn. Overgang tilbake til tilstand s_0 gjøres hver gang maskinen har lest et like antall bit, da gir maskinen ut den motsatte verdien av den som kommer inn.

11.3.8

- | | | |
|----|-------------------------------------|-------------|
| a) | $A \subseteq A^2$ | ikke alltid |
| b) | $A = A^2 \Rightarrow \lambda \in A$ | ja |
| c) | $A\{\lambda\} = A$ | ja |
| d) | $(A^*)^* = A^*$ | ja |
| e) | $A^*A = A^*$ | ikke alltid |
| f) | $ A^n = A ^n$ | ikke alltid |

Vi konstruerer moteksempler for a) e) og f).

a) $A = \{1\}, A^2 = \{11\}, A \cap A^2 = \emptyset.$

e) $A = \{1\}, A^*A = \{1, 11, 111, \dots\}, A^* = \{\lambda, 1, 11, \dots\}.$

f) $A = \{\lambda, 1\}, A^2 = \{\lambda, 1, 11\}, |A^2| = 3 < |A|^2 = 4.$

Bevis for b). Utsagnet er ikke sant om A er den tomme mengde. Om man ser bort fra den muligheten, så er utsagnet sant. For hvis $\lambda \notin A$ så vil enhver streng i A^2 være lengre enn den korteste strengen i A , så dermed er den korteste strengen i A ikke med i A^2 .

Bevis for c). Dette er sant siden $\alpha\lambda = \alpha$ for alle strenger.

Bevis for d). Generelt gjelder $A \subseteq A^*$, spesielt er $A^* \subseteq (A^*)^*$. Siden katenasjon av strenger igjen er en streng er også $(A^*)^* \subseteq A^*$. Altså er $(A^*)^* = A^*$.

11.3.10

a) Den første innverdien holder maskinen i tilstand s_0 . Den andre verdien endrer tilstanden til s_1 . Den tredje verdien endrer tilstanden tilbake til s_0 . Siden s_0 er en slutt-tilstand, så er strengen akseptert.

b) Innstrengen får maskinen til å gjennomløpe tilstandene s_1, s_2, s_0 og s_1 . Siden s_1 ikke er en slutt-tilstand, så aksepteres ikke strengen.

c) Maskinen gjennomløper tilstandene $s_1, s_2, s_0, s_1, s_2, s_0$ og s_1 . Siden s_1 ikke er en slutt-tilstand, så aksepteres ikke strengen.

d) Maskinen gjennomløper tilstandene $s_0, s_1, s_0, s_1, s_0, s_1, s_0, s_1$ og s_0 . Siden s_0 ikke er en slutt-tilstand, så aksepteres ikke strengen.

11.3.12

Med mengdenotasjon kan vi beskrive språket som følger

$$L(M) = \{\lambda\} \cup \{1\alpha \mid \alpha \in \{0, 1\}^*\} \cup \{01^n 0\alpha \mid n \in \mathbb{N}, \alpha \in \{0, 1\}^*\}$$

Med ord. Den tomme strengen, samt alle strenger som begynner med 1 og alle strenger som begynner med $01^n 0$ for $n = 0, 1, 2, \dots$.